

Manual Teen Tour 2022

Gäller även Grand Opening och Teen Tour Final.

Övergripande

Förutom tävlingsvillkoren i denna manual genomförs tävlingarna enligt de gällande publikationerna av:

- Regler för golfspel, handicapreglerna och amatörreglerna
- Spel- och tävlingshandboken kap 1
- SGF:s Regelkort
- Kompletterande lokala regler och eventuella kompletterande tävlingsvillkor

Protester

Protester med anledning av händelser/beslut i Teen Tour ska snarast framföras till den lokala tävlingsledningen för behandling. Överklagan av beslut kan göras till i följande ordning: 1. SGF:s Tävlingsavdelning, 2. Regelkommittén (RK) (prövningstillstånd krävs), 3. Riksidrottsnämnden (RIN) (prövningstillstånd krävs). Överklagan av beslut ska göras skriftligt med kort redogörelse samt kontaktuppgifter till för ärendet berörda personer och vara SGF:s Tävlingskansli tillhanda senast tre veckor från det att tävlingen är avslutad. Vid överklagan till RK eller RIN måste överklagan vara respektive instans tillhanda senast tre veckor efter det att beslut meddelats av lägre instans.

Allmän information

På Teen Tour kan juniorer tävla på nivåerna Elite, Future och First. Flera distrikt genomför även tävlingar för yngre spelare i samband med Teen Tour First. Teen Tour spelas över sex omgångar. Mellan varje omgång sker upp- och nedflyttningar beroende på prestation. Teen Tour avslutas med en final som också ingår i SGF Golf Ranking och i WAGR.

Om manualen

I avsnitt 1–2 i denna manual finns de tävlingsvillkor och lokala regler (förutom kompletterande tävlingsvillkor och kompletterande lokala regler) som riktar sig till deltagarna. Avsnitt 3 riktar sig enbart till arrangörsklubbarna. I manualen förekommer hänvisningar till bilagor som finns på golf.se/juniortävlingar -> Tävlingsarrangör

Kontaktinformation

www.golf.se/juniortavlingar

Daniel Rosendahl

08-622 15 34

daniel.rosendahl@golf.se

Innehållsförteckning

1. TÄVLINGSVILLKOR	3
1.1 DELTAGARE	3
1.2 ANMÄLAN, RESERVER, ÅTERBUD	3
1.3 TÄVLINGSFORMAT	8
1.4 AVGÖRANDE VID LIKA RESULTAT	9
1.5 ÖVRIGA VILLKOR	9
2. LOKALA REGLER.....	11
2.1 CADDIE (REGEL 10.3)	11
3. INFORMATION TILL ARRANGÖRER	12
3.1 ADMINISTRATION (ANMÄLAN, UTTAGNING, REGISTRERING, LOTTNING, RESERVER, ÅTERBUD)	12
3.2 ANSVARSFÖRDELNING	13
3.3 ARRANGÖRSSTÖD	13
3.4 AVBROTT I SPEL	13
3.5 BANFÖRBEREDELSE.....	14
3.6 BANGUIDE.....	14
3.7 CARE FOR THE COURSE.....	14
3.8 DELTAGARNAS ANKOMST	15
3.9 DISCIPLINÄRENDEN	15
3.10 EXPONERING.....	15
3.11 FLAGGA	15
3.12 GIT TÄVLING	15
3.13 HÅLPLACERINGAR	16
3.14 INFORMATION OM TÄVLINGEN	16
3.15 INFORMATIONSTAVLA.....	16
3.16 LOGI - FÖRLÄGGNING	16
3.17 LOKALA REGLER	16
3.18 LOTTNING	16
3.19 OKLARHETER.....	17
3.20 PRESS.....	17
3.21 PRISER.....	17
3.22 RESTAURANG.....	18
3.23 SCOREKORTSINLÄMNING, "SCORING AREA"	18
3.24 SJUKVÅRD	18
3.25 SPELTEMPO - PACE OF PLAY	19
3.26 STARTER	19
3.27 SÄRSPEL.....	19
3.28 TRANSPORTER.....	19
3.29 TÄVLING AVKORTAD	19
3.30 TÄVLING AVSLUTAD.....	19
3.31 VATTEN	19
3.32 ÅSKÅDARE.....	19
3.33 ÅTERSTART ROND 2 VID 36 HÅL PÅ EN DAG.....	20
3.34 ÖPPETTIDER	20
SÖKREGISTER	21

1. Tävlingsvillkor

Tävlingarna spelas enligt följande tävlingsvillkor:

- De tävlingsvillkor som finns angivna på SGF:s Regelkort
- De tävlingsvillkor som finns angivna i denna manual
- De eventuella kompletterande tävlingsvillkor som tävlingsledningen på varje spelplats fastställer.

Brott mot tävlingsvillkor kan medföra diskvalifikation.

1.1 Deltagare

1.1.1 Ålder och kön

För att få delta i Teen Tour måste spelaren vara född 2001–2009. Både pojkar och flickor får delta i Teen Tour.

1.1.2 Spelarkategorier

Tävlingarna är öppna för alla spelarkategorier; amatörer (AM), medlemmar i Professional Golfers' Association (PGA), Non-Amateurs (NA) och spelare under reamatörisering (REAM).

1.1.3 Handicap

Handicapgräns är 36,0. Handicapgräns på Teen Tour Future och Grand Opening är 15,0 för flickor och 12,0 för pojkar. Särskilda handicapbestämmelser gäller för wild cards, se 1.2.3. Spelaren ansvarar för att hennes/hans exakta handicap är korrekt vid anmälningstidens utgång.

1.1.4 Medlemskap

En spelare måste vara medlem (ej passiv) i en svensk golfklubb, som har medlemskap i SGF (M) eller i en association (A) ansluten till SGF, eller i en utländsk golfklubb eller utländskt golfförbund.

1.2 Anmälan, reserver, återbud

1.2.1 Anmälan

Anmälan till tävlingar på Teen Tour görs via Min Golf. Alla spelare, utom arrangörsklubbens wild cards, ska ha anmält sig före anmälningstidens utgång, klockan 12.00 på angiven sista anmälningsdag vilket för Elite (inklusive Grand Opening och Teen Tour Final), Future, och First är 10–14 dagar före första tävlingsdag i aktuell omgång.

Anmälan till samtliga nivåer (Elite, Future, och First) sker i samma anmälan. En spelare som anmäler sig till tävlingar på Teen Tour kan enbart anmäla sig till en Elite, en Future och en First per omgång. Om distriktet har klasser under First på samma datum och på samma spelplats görs sådan anmälan på annan plats i Min Golf. En spelare kan ändra sin anmälan och avanmäla sig fram till anmälningstidens utgång.

Anmälningslistorna publiceras löpande i rankingordning vilket gör att spelare kan se vilken möjlighet de har att få plats på de olika tävlingarna. Observera dock att antalet uppflyttningsplatser och wild cards som kommer att utnyttjas på tävlingen inte framgår.

Det är spelarens eget ansvar att anmälan har utförts på korrekt sätt. När spelaren kan se sitt namn i anmälningslistan för de tävlingar hon/han anmält sig till har anmälan utförts korrekt.

1.2.1.1 Touravgift

För att kunna anmäla sig till tävlingar på Teen Tour Elite (inklusive Grand Opening och Teen Tour Final), Future, och First måste spelare ha betalat touravgift för Teen Tour. Touravgiften är 350 kr och är endast giltig innevarande kalenderår. Instruktioner för hur touravgiften ska betalas sker genom att logga in på Min Golf och klicka på Teen Tour i menyn till vänster.

Undantag: Betald touravgift i perioden 22 augusti –10 september (=en spelare som betalar touravgift för att kunna delta enbart i omgång 6) berättigar till spel på Teen Tour även 2023.

1.2.1.2 Anmälningsavgift

Elite, Grand Opening och Final:	400 kr/tävling
Future:	300 kr/tävling
First:	200 kr/tävling

Anmälningsavgiften betalas när spelaren registrerar Ja i registreringen, se även 1.2.4.

Observera att det är en anmälningsavgift; anmäld spelare som blir uttagen till tävling på Teen Tour är skyldig att betala anmälningsavgiften såvida inte godtagbara skäl för att lämna återbud finns, se Spel- och tävlingshandboken 8.3.5.1.

1.2.1.3 Val av spelplats

Att välja spelplats på Future, och First ingår i spelarens tävlingsplanering. Det är spelarens ansvar att välja de tävlingar där hon/han kan delta med hänsyn tagen till sina möjligheter att ta sig dit. När deltagarlistorna är publicerade är även spelarens spelplats fastställd.

1.2.2 Avanmälan

Avanmälan görs i Min Golf före anmälningstidens utgång. Efter anmälningstidens utgång kan endast återbud lämnas om en spelare avser att inte delta.

1.2.3 Överanmälan och uttagning

Om fler spelare har anmält sig till tävlingarna än det finns platser kategoriseras de anmälda spelarna enligt kategorisystemet och en uttagning görs. Uttagning görs normalt den första arbetsdagen efter anmälningstidens utgång, 10–14 dagar före första tävlingsdag och publiceras i Min Golf under respektive tävling. Inför uttagningen tilldelas varje anmäld spelare en kategori enligt kategorisystemet. Det innebär att en spelare som har anmält sig till Teen Tour Elite, Future, och First har tre olika kategorier – en för varje nivå – under uttagningen. Uttagningen testas alltid i första hand anmälan på den högsta nivån spelaren har anmält sig till. Om meriterna inte räcker till blir spelare placerad på reservlista på respektive nivå som spelaren anmält sig till. När spelare blir uttagen till en spelplats stryks kvarstående anmälningar till undre nivåer.

Undantag 1

Till Grand Opening görs uttagningen enbart genom 1. SGF Golf Ranking, 2. Handicap.

Undantag 2

Till Teen Tour Final görs uttagningen enbart genom Teen Tour Order-of-Merit.

1.2.3.1 Kategorisystemet

Uttagning sker enligt kategorisystemet nedan och ju lägre nummer på kategorin spelaren har vid uttagningen till respektive tävling, desto större möjlighet att spelaren får en plats i startfältet.

Kat. 1: Uppflyttningsplatser

Uppflyttning från First till Future och från Future till Elite. Antalet uppflyttningsplatser från varje tävling varierar beroende på antalet startande. De 10 % högst placerade av antalet startande (= deltagare som slår minst ett slag i tävlingen) i pojk- respektive flickklassen + delningar kvalificerar sig för en uppflyttningsplats.

Antal deltagare	Uppflyttningsplatser
Upp till 14	1
15–24	2 + delningar
25–34	3 + delningar
Osv	

Spelare som vill utnyttja sin uppflyttningsplats vid en senare omgång än nästkommande ska kontakta SGF:s Tävlingskansli före anmälningstidens utgång till den omgång spelaren fått uppflyttningsplatsen till. Uppflyttningsplatserna är personliga och kan inte överlåtas.

Om en tävling inte kan genomföras på grund av yttre omständigheter (väder eller skador på banan) får de spelare som kvalificerat sig för uppflyttningsplatser utnyttja dem vid nästkommande omgång. Vid begränsat startfält kan annat beslut tas.

Uppflyttningsplatser från omgång 6, 2022 gäller till omgång 1, 2023.

Undantag 1

I Teen Tour Future #3 får enbart segrarna i pojk- respektive flickklassen utnyttja sin uppflyttningsplats till omgång 4 (JSM Match med reducerat startfält). Övriga som kvalificerar sig för en uppflyttningsplats på Teen Tour Future #3 får utnyttja den i omgång 5.

Undantag 2

Till Teen Tour omgång 1 delas fem (flickor) respektive tio (pojkar) uppflyttningsplatser ut från Grand Opening

Undantag 3

Det delas inte ut några uppflyttningsplatser från Teen Tour Final till Teen Tour omgång 1 2023.

Kat. 2: Wild cards

Ansökan om wild card kan göras till SGF:s Tävlingskansli. Wild card erhålls ej per automatik utan ansökan måste göras av spelaren i god tid före anmälningstidens utgång.

Grundprincipen är att wild card endast delas ut till spelare som av godtagbar anledning inte spelat fyra rankinggrundande tävlingar inom en 52-veckorsperiod. Utländska spelare (spelare som inte är medlem i en svensk golfklubb) som vill spela på Teen Tour kan få wild

card till lämplig nivå till en (1) tävling. Vill en utländsk spelare delta i fler tävlingar än en (1), måste hon/han vara medlem i en svensk golfklubb och betala touravgift.

Wild Card arrangörsklubb

Varje arrangörsklubb på Teen Tour erbjuds upp till fyra wild cards. Handicapgräns för wild card är: Elite; Pojkar 6,0 och flickor 9,0. Future; Pojkar 12,0 och flickor 15,0. First; 36,0. För att arrangörsklubben ska kunna utnyttja sina wild cards måste det meddelas via webbformuläret på golf.se/juniortavlingar -> Tävlingsarrangör före anmälningstidens utgång. Om inte det görs riskerar arrangörsklubben att inte kunna utnyttja alla sina wild cards. I webbformuläret behöver inte spelarnas namn anges utan enbart antalet flickor respektive pojkar som ska erhålla wild card. Det är inget krav på att spelare som får wild card måste ha betalat touravgift eller anmäla sig före anmälningstidens utgång men det är en stark rekommendation.

Bestämmelser för arrangörsklubbens wild cards

1. Varje arrangörsklubb på Teen Tour (inklusive Grand Opening) äger rätt att dela ut upp till fyra wild cards (på Teen Tour Final har arrangörsklubben inga wild cards)
2. Arrangörsklubbens wild cards är inte bundna till arrangörsklubbens medlemmar. Arrangörsklubben beslutar fritt vilka spelare som får wild card förutsatt att de uppfyller handicapkraven.
3. Maximalt tre wild cards får ges till spelare av samma kön.
4. Spelare som erhåller wild cards kan men måste inte ha betalt touravgift eller anmäla sig före anmälningstidens utgång. Anmälan rekommenderas dock starkt.
5. Spelare som erhåller wild cards omfattas av samma registreringsregler som övriga deltagare.
6. Arrangörsklubben ska meddela ansvarig TD namn och Golf-ID på de spelare som erhåller wild card snarast efter det att deltagarlistorna är publicerade, i annat fall riskerar arrangörsklubben att inte kunna utnyttja sina wild cards.

Arrangörsdistriktets wild cards till Teen Tour Elite och Teen Tour First

Juniorkommittén i det distrikt där Teen Tour Elite och Teen Tour First arrangeras erbjuds två wild cards, ett till varje kön, per tävling. Handicapgränserna för dessa wild cards är desamma som för arrangörsklubbens wild cards. Namnen på de spelare som ska utnyttja arrangörsdistriktets wild cards ska vara SGF:s Tävlingskansli tillhanda före anmälningstidens utgång. De spelare som vill utnyttja dessa wild cards måste anmäla sig till aktuell tävling via Min Golf före anmälningstidens utgång.

Kat. 3: Ranking

Enligt SGF Golf Ranking Flickor/ Pojkar.

Kat. 4: Handicap

Enligt handicap vid anmälningstidens utgång.

1.2.3.2 Deltagarlistor

SGF:s Tävlingskansli publicerar de slutliga deltagarlistorna på Min Golf vilket normalt sker inom två dagar efter anmälningstidens utgång. På deltagarlistorna kan spelarna se vilken spelplats de blivit tilldelade.

1.2.3.3 Byte av spelplats

Det är bara möjligt att byta spelplats om tävlingen som spelaren vill byta till inte har fullt startfält. En spelare kan också ställa sig sist på reservlistan till en tävling. Om en spelare tillåts byta spelplats, eller ställa sig sist på reservlista till en tävling, och spelarens ursprungliga tävling inte har reservlista och därmed inte kan ta in en reserv, är spelaren skyldig att betala anmälningsavgiften även till den ursprungliga tävlingen.

1.2.4 Registrering och reservlistor

För att en uttagen spelare ska få delta i Teen Tour Elite, Future och First krävs att hon/han registrerar sig. Registreringen öppnar då deltagarlistorna publiceras och registreringstidens utgång är 12.00 tre dagar före första tävlingsdag. Registrering kan endast göras via Min Golf.

För att få delta ska spelaren trycka på knappen Registrera i Min Golf. Spelaren dirigeras då till betalningen av anmälningsavgiften, se 1.2.1.2 När anmälningsavgiften är betald är spelaren registrerad och har garanterat sin plats i tävlingen. Vill spelaren lämna återbud till tävlingen ska hon/han trycka på knappen Återbud.

Spelare på deltagarlistan, som efter registreringstidens utgång, inte betalat riskerar att mista sin plats i tävlingen. Om en spelare inte betalat anmälningsavgiften och inte lämnat återbud men ändå vill delta måste hon/han kontakta TD för tävlingen som beslutar om spelaren får delta eller inte.

Till varje tävling finns en reservlista som innehåller de spelare som varit anmälda till tävlingen men som inte blivit uttagna. Spelare som inte är anmälda vid anmälningstidens utgång kan enbart hamna på reservlistan om de efteranmäler sig. En spelare som lämnar återbud blir raderad från tävlingen och kan inte återinsättas (spelaren får en kontrollfråga om detta). Första reserv blir då insatt som deltagare i tävlingen och tillfrågas om hon/han vill acceptera platsen. Om reserven också anmält sig till en lägre nivå finns hon/han som deltagare i båda tävlingarna innan hon/han betalat anmälningsavgiften.

En spelare som registrerat sig till en Teen Tour First och som accepterar en reservplats och registrerar Ja till Teen Tour Future måste i samband med registreringen betala anmälningsavgiften till Future. Spelaren krediteras så snart som möjligt sin anmälningsavgift till First.

1.2.5 Återbud

Efter anmälningstidens utgång kan enbart återbud lämnas om en uttagen spelare inte avser att delta. Om en spelare, efter anmälningstidens utgång, bestämt sig för att inte delta ska spelaren lämna återbud via Min Golf. Spelare som lämnar återbud är skyldig att betala anmälningsavgift såvida inte godtagbara skäl finns, se Spel- och tävlingshandboken 8.3.5.1.

Återbud kan lämnas på två sätt:

- Före registreringstidens utgång lämnas återbud i Min Golf. Spelare som inte har betalat anmälningsavgiften betraktas ha lämnat återbud
- Efter registreringstidens utgång lämnas återbud till TD för tävlingen. Se aktuell tävling på Teen Tours hemsida för kontaktuppgifter.

1.2.6 Efteranmälan

Efteranmälan kan tillåtas om startfältet inte är fullt på en spelplats eller om spelare vill ställa sig på reservlista. Efteranmälningar tas in i anmälningsordning. Hur spelare går tillväga som vill efteranmäla sig kommuniceras via Teen Tours hemsida i samband med att deltagarlistorna publiceras.

1.3 Tävlingsformat

Teen Tour spelas över sex omgångar på tre nivåer; Elite, Future och First. Samtliga tävlingar genomförs med en klass för flickor och en klass för pojkar på varje spelplats. Grand Opening spelas enligt samma villkor som Elite. En tävling måste omfatta minst en rond över 18 hål för att ett resultat ska fastställas, i annat fall annulleras tävlingen.

1.3.1 Tee

Tävlingarna ska spelas från en banvärderad tee för flickor och en banvärderad tee för pojkar. Följande totallängdsintervaller rekommenderas vid par 72:

Elite: Flickor: 4 600–5 200 meter, Pojkar: 5 800–6 400 meter.
Future: Flickor: 4 400–5 000 meter, Pojkar: 5 200–5 800 meter.
First: Flickor: 4 200–4 800 meter, Pojkar: 5 000–5 600 meter.

Vid annat par ska rimliga längdkorrigeringar göras vid val av tee. En tävlingsledning ska tydligt klargöra för deltagarna vid inspelsdagen från vilken tee tävlingen spelas.

1.3.2 Teen Tour Elite

Spelas på en spelplats varje omgång. Segrarna i JSM Slag respektive JSM Match blir Svenska Juniormästare i slagspel respektive matchspel. Spelformen är individuellt slagspel scratch utom omgång 4 som spelas som individuellt matchspel scratch.

Omgång 1, 2, 5 och 6 och Grand Opening	54 hål (18+18+18)
Omgång 3 (JSM Slag)	72 hål (18+18+18+18).
Omgång 4 (JSM Match)	Matchspel i pooler dag 1 och 2. Rak matchstege dag 3 och 4.

Samliga tävlingar spelas med cut efter 36 hål (utom JSM Slag (omgång 3) där cut görs efter 54 hål, Teen Tour Final som spelas utan cut och JSM Match) där 24 flickor + delningar och 45 pojkar + delningar, kvalificerar sig till finalronden.

Omgång 4 (JSM Match) består av två dagars kvalificering och två dagars finalspel. Kvalificeringen genomförs som en modifierad poängbogey i matchformat. Varje spelare samlar poäng genom att spela matchspel mot en motspelare hål för hål i sex hål. Om spelaren vinner ett hål får hon/han två (2) poäng på hålet och motspelaren får noll (0) poäng på hålet. Om spelaren och motspelaren delar ett hål får de 1 poäng vardera på hålet. Totalt spelar varje spelare sex hål matchspel mot nio olika motspelare. Alla poäng en spelare erövrar adderas och de 16 spelare per klass som erövrat flest poäng kvalificerar sig till finalspel. Finalspelet genomförs i en rak matchstege per klass.

1.3.2.1 Startfält

Maximalt startfält är 54 flickor och 102 pojkar utom i JSM Match (32 flickor och 64 pojkar) och i Teen Tour Final (24 flickor och 54 pojkar).

1.3.3 Teen Tour Future

Spelas på sju spelplatser varje omgång. Spelformen är individuellt slagspel scratch.

Omgång 1, 2, 5 och 6	36 hål på en dag
Omgång 3 och 4	54 hål (36+18)

Maximalt startfält är 24 flickor och 54 pojkar. Tävlingarna spelas utan cut.

1.3.4 Teen Tour First

Spelas på cirka 15 spelplatser varje omgång. Spelformen är 18 hål individuell slaggolf scratch. Maximalt startfält är 24 flickor och 54 pojkar.

1.3.5 Teen Tour Final

Spelas på en spelplats. Spelformen är 54 hål (18+18+18) utan cut med två klasser per kön (födda 2001–2005 och födda 2006–2009).

1.4 Avgörande vid lika resultat

Delad placering gäller vid lika resultat, undantag från detta beskrivs nedan. Vid fördelning av priser gäller den matematiska metoden.

1.4.1 För seger och för kvalificering till matchspel

Avgörande vid lika resultat för seger och för kvalificering till finalspelet i JSM Match ska ske genom särspel hål för hål.

1.4.2 För placering i matchstege vid lika resultat

JSM Match: För placering i matchstegen gäller i första hand den spelare som erövrat flest poäng i de sex hål spelarna spelat mot varandra, i andra hand den spelare som vunnit flest hål och i tredje hand högst placering på SGF Golf Ranking flickor respektive pojkar (aktuell dag).

1.5 Övriga villkor

1.5.1 Care for the course

Tävlingsledningen har rätt att utnyttja möjligheten till "Care for the course" (CftC). CftC innebär att deltagarna, eller deltagande lag, efter avslutat spel lagar nedslagsmärken, lägger tillbaka torvor och ser till att skräp ligger i papperskorgar så att banan lämnas i det skick man kan förvänta sig efter en tävling. Tävlingsledningen ska bara utnyttja möjligheten till CftC om den bedömer att banan eller övningsområdena är i sämre skick än vad man kan förvänta sig efter en rond. Om spelare inte medverkar på CftC kan de bedömas ha gjort sig skyldiga till olämpligt uppträdande. Tävlingsledningen bedömer om spelare har utfört uppgiften på fullgott sätt.

1.5.2 Inspelsrond

En (1) inspelsrond är inkluderad i anmälningsavgiften och arrangörsklubben ska kunna erbjuda samtliga deltagare inspelstid dag före första tävlingsdag. Byte av inspelsdag utan att erlægga greenfee kan enbart göras med arrangörsklubbens godkännande. Deltagare måste

boka inspelstid senast tre dagar före första tävlingsdag för att garanteras inspelstid dag före första tävlingsdag.

1.5.3 Order of Merit

Alla tävlingar på Teen Tour Elite (inklusive Grand Opening och Teen Tour Final) och Future är poänggivande för spelare på Teen Tour Order of Merit. Listan uppdateras efter varje omgång. Segrarna av Teen Tour Order of Merit vinner ANNIKA Trophy.

1.5.4 Riktlinjer för spelares uppträdande

Se tävlingsvillkoret under avsnitt B1 på SGF:s Regelkort. Beslut om avstängning/ej uttagen fattas av SGF:s ansvarige för SGF Juniortävlingar. Ett sådant beslut kan överklagas, se protester sid 1 i denna manual.

2. Lokala regler

Tävlingarna spelas enligt följande lokala regler:

- De lokala regler som finns angivna på SGF:s Regelkort.
- De lokala regler som finns angivna i denna manual (se nedan 2.1).
- De kompletterande lokala regler som tävlingsledningen på varje spelplats fastställer.

De lokala regler som finns angivna i denna manual ska skrivas tillsammans med de kompletterande lokala regler som tävlingsledningen på varje spelplats fastställer och delas ut till deltagarna i tävlingen.

2.1 Caddie (Regel 10.3)

En spelare får inte använda sig av caddie under rond.

Plikt för brott mot den lokala regeln

Allmän plikt - Matchspel: förlorat hål, Slagspel: två slag

3. Information till arrangörer

Se även Bilaga 28c-e samt tävlingsvillkoren för Teen Tour.

3.1 Administration (anmälan, uttagning, registrering, lottning, reserver, återbud)

SGF:s Tävlingskansli administrerar anmälan, uttagning och publicering av deltagarlistor för Teen Tour Elite, Future och First. I samband med att deltagarlistorna publiceras på Min Golf, flyttar SGF:s Tävlingskansli deltagarna till respektive tävling på Teen Tour Klubben i GIT Tävling. Se även 3.12.

3.1.1 Wild cards

Se även 1.2.3.1, Kat 2: Wild cards. En arrangörsklubb som vill utnyttja sina wild cards måste meddela det via webbformuläret på TD- och arrangörssidan före anmälningstidens utgång. Om inte det görs kommer arrangörsklubben med största sannolikhet inte att kunna utnyttja alla sina wild cards. I webbformuläret behöver inte spelarnas namn anges utan enbart antalet flickor respektive pojkar som ska erhålla wild card. Det är inget krav på att spelare som får wild card måste ha betalat touravgift eller anmäla sig före anmälningstidens utgång men det är en stark rekommendation.

3.1.2 Registrering

För att en uttagen spelare ska få starta på Teen Tour Elite, Future och First krävs även att han/hon har registrerat Ja i registreringen. Registreringen öppnar då deltagarlistorna publiceras. Registreringstidens utgång är klockan 12.00 tre dagar före första tävlingsdag. Registrering kan endast göras genom att anmälningsavgiften betalas via Min Golf.

3.1.3 Reserver

Det finns reservlistor för Teen Tour-tävlingarna. Spelare kan i och med det lämna definitiva återbud under registreringsperioden och reserver kommer då att tillfrågas. Detta kommer att göras av spelarna själva via Min Golf. När registreringstiden gått ut kan det finnas återbud som inte är ersatta av reserver. Det blir då TD:s uppgift att administrera det och det sker genom att TD för Elite fyller tävlingen först och sedan går turen över till Future.

3.1.4 Lottning

Lottning ska ske efter det att samtliga tävlingar på Elite, Future och First har fyllts med reserver och startlistan ska publiceras på Min Golf klockan 20.00 två dagar före första tävlingsdag. TD och TL ansvarar för att lottning sker enligt de bestämmelser som gäller för Teen Tour samt att startlistan publiceras på Min Golf. TD och TL ansvarar för kontroll av deltagarlistan innan lottning genomförs.

3.1.4.1 Seedning och startgrupper

På Teen Tour Elite #4 (JSM Match) seedas de åtta bästa flickorna och de 16 bästa pojkarna. I övriga tävlingar seedas inga spelare. På Teen Tour First ska deltagarna i pojk- respektive flickklassen delas in i två startgrupper baserat på ålder. Spelare födda 2006–2009 ska spela tillsammans och spelare födda 2001–2005 tillsammans. Denna skillnad görs endast i startlistan. I resultatlistan finns enbart en flickklass och en pojkklass.

3.2 Ansvarsfördelning

Tävlingar på Teen Tour är av olika omfattning och det finns olika behov av organisation beroende på vilken nivå tävlingen tillhör. Förslag till organisation och organisationsplan, se Bilaga 1 och 2. Organisationens storlek och funktionärsbehov styrs av den tävling som ska arrangeras. Checklista för Teen Tour-tävlingar och presentation för TD att visa vid förmöte finns i bilaga 2a och 2b. Arrangörsklubben på Teen Tour utser tävlingsorganisation efter behoven för varje tävling. Se Bilagor 28c–e, Riktlinjer arrangörer.

3.2.1 Tournament Director (TD)

Svenska Golfbundet tillsätter och ersätter en TD för genomförande av Future, Elite, Grand Opening och Teen Tour Final som i samråd med arrangörsklubbens tävlingsledare ska leda tävlingen. Teen Tour First genomförs helt och hållet av arrangörsklubben men SGF finns behjälpliga. TD har ett övergripande operativt ansvar för att tävlingen genomförs på ett idrottsligt riktigt sätt inom ramen för Spelets regler. TD är väl insatt i tävlingens särskilda regelverk och har domares befogenhet och ingår i tävlingsledningen. För information om TD:s arbetsuppgifter, Se Bilaga 3, Arbetsuppgifter för TD och Bilaga 3a, TD-uppdraget.

3.2.2 Tournament Coordinator (TC)

SGF tillsätter och ersätter TC på Elite, Grand Opening och Teen Tour Final. TC ska anlända till arrangörsklubben senast kl. 12.00 två dagar före tävlingen, om inget annat är överenskommet med TD. I TC:s arbetsuppgifter ingår bland annat att transportera tourmaterial med av SGF anvisat fordon, ansvara för scorekortskontroll, ansvara för resultat- och informations-service, författa nyhetsartiklar på golf.se, fotografera, uppdatera sociala medier med mera.

3.2.3 Domare

Svenska Golfbundet ansvarar för att en Förbundsdomare är tillsatt på Elite, Future omgång 3 och 4, Grand Opening samt Teen Tour Final. Arrangörsklubben och arrangörsdistriktet i samråd tillsätter och ersätter minst en, helst två, domare (som lägst bör ha distriktsdomarkompetens) på samtliga tävlingar som ingår i Teen Tour. Ersättning till distriktsdomare utgår enligt den ersättningsmodell som aktuellt distrikt tillämpar.

3.2.4 Funktionärer

Varje arrangörsklubb ansvarar för att tillräckligt många funktionärer finns tillgängliga för att genomföra tävlingen. För ungefärlig uppskattning av antalet funktionärer som behövs se bilagor 28 a-i.

3.3 Arrangörsstöd

Stödet till arrangörsklubben för att arrangera tävlingar på Teen Tour är 10 000 kr per tävlingsdag. Arrangörsstödet tillfaller arrangörsklubben för att täcka delar av kostnader för funktionärer och andra administrativa kostnader. Arrangörsstödet betalas ut av SGF på hösten till arrangörsklubbarna.

3.4 Avbrott i spel

Information och tips på hur tävlingsledningen kan hantera omständigheter som kan påverka möjligheten att genomföra tävlingen finns i Bilaga 9, Avbrott i spelet. Om tävlingen måste avkortas se Spel- och tävlingshandboken 11.4.4. Se även 1.3.7.

3.5 Banförberedelser

En rond som genomförs med slagspel ska genomföras på en banvärderad bana. För att en rond ska vara handicapgrundande får banan inte avvika mer än plus/minus 50 meter per nio hål från den banvärderade banlängden. Enligt bestämmelserna för banvärdering får heller inte något hål avvika mer än plus/minus 10 meter från den fasta mätpunkten på varje hål (som måste finnas för att en bana ska ha giltig banvärdering). SGF har dock beslutat att en rond är handicapgrundande även om något/några hål avviker mer i längd än 10 meter om det är av giltig anledning som t. ex. tillfällig ombyggnad/skada av/på en tee eller extrema väderförhållanden mm. Se även rekommendationerna i Spel- och tävlingshandboken, 4.5–4.6. TD (på de tävlingar där TD är tillsatt) ska i samråd med arrangörsklubbens banpersonal, i god tid före tävlingen, gå igenom banan och hitta en bra och rimlig nivå på uppsättningen av banan för tävlingen.

Tips

- Gör inte banan för svår, tänk på att det är juniorer av båda könen som tävlar.
- Låt inte ruffarna bli för höga, kraven är olika för pojkar och flickor.
- Tänk på hållplaceringarna så att det blir en bra balans mellan svåra och lätta, avsluta gärna det sista hålet med en lättare placering.
- Vid tävlingar över flera dagar är det viktigt att betänka var greenytan slits beroende på var flaggorna ställs och var spelarna går på och av greenerna.
- Variera placeringarna av tee mycket lite mellan ronderna såvida inte yttre omständigheter kräver det.
- Fråga bankunniga i klubben om viktiga saker att tänka på med den erfarenhet de har från tidigare större tävlingar.
- Vid tävlingar där banguides produceras är det viktigt att TD bestämmer vilka teeytor som ska användas i god tid innan tävlingen ska genomföras.

TD ansvarar för tee- och hållplaceringar. TD bör ha rätt att markera hålets placering på green med sprayfärg. TD bör ha rätt att spraya mätpunkter på banan, T-markering i framkant på green och övriga banmarkeringar som TD anser behöver förstärkas. Hjälp för att planera banuppsättning se bilaga 6, Underlag för banuppsättning och bilaga 16, Underlag för flaggplaceringar.

3.6 Banguide

SGF har rätt att sälja banguides till Elite, Grand Opening och Teen Tour Final. Arrangörsklubben erhåller en viss summa per såld banguide. Om arrangörsklubben har banguide som säljs i vanliga fall får denna säljas men SGF:s banguide är den enda banguide som får säljas med mått från de sprayade mätpunkterna. Arrangörsklubben ska bistå konstruktören av banguiden med följande:

- Lån av golfbil vid ett överenskommet besök för uppmätning och sprayning
- Ta betalt för banguiden och skicka pengarna till konstruktören av banguiden

3.7 Care for the course

Information kring aktiviteten och hur den kan fördelas finns i bilaga 40, Care for the course. Bilaga 40 ska sättas upp på tävlingens officiella anslagstavla. Se även 1.5.1.

3.8 Deltagarnas ankomst

När deltagarna ankommer till arrangörsklubben rekommenderas att de får ett deltagarbrev med all nödvändig information avseende tävlingsvillkor, lokala regler (om möjligt) och andra praktiska detaljer. All distribuering av information bör göras på tävlingens officiella informationstavla som också ska vara arrangörsklubbens central för all praktisk information under tävlingens genomförande. Förslag till utformning av deltagarbrev, se bilaga 11, Förslag deltagarbrev.

3.8.1 Inspelsrond

Se även 1.5.2. Arrangörsklubben ska blockera tillräckligt antal starttider för deltagarna att kunna boka för inspelsrond dag före första tävlingsdag. Tiderna ska enbart kunna bokas av deltagare i tävlingen genom kontakt (epost eller telefon) med arrangörsklubben och inte vara bokningsbara för spelare som ej deltar i tävlingen. Blockeringen av tiderna kan släppas tidigast två dagar före första tävlingsdag och kan därefter bokas även av spelare som ej deltar i tävlingen. Arrangörsklubben ska informera om vilka bestämmelser som gäller för bokning av inspelstider och hur länge tider blockeras för deltagare i tävlingen. Detta görs lämpligast på tävlingen i GIT Tävlning under Inställningar – Publicering – Offentlig beskrivning.

3.9 Disciplinärenden

Om disciplinärenden (exempelvis fusk, brott mot säker golf etc.) eller brott mot tävlingsvillkoret Riktlinjer för spelares uppträdande uppstår kontakta SGF:s ansvarige kontaktperson för SGF Juniortävlingar. En diskvalifikation mot tävlingsvillkoret Riktlinjer för spelares uppträdande som utfärdas i tävlingen ska alltid rapporteras till SGF:s ansvarige kontaktperson för SGF Juniortävlingar. Information och instruktioner finns i bilaga 49a, Instruktioner disciplinärenden och bilaga 50, Råd-regler-bestrafningsärenden. I bilaga 49b finns anmälningsblankett och incidentrapport. Se även 1.5.4.

3.10 Exponering

På Elite, Grand Opening och Teen Tour Final ska SGF:s egna greenflaggor och teemarkeringar användas under tävlingen. Arrangörsklubben behöver ha utrymme för roll-ups att ställa upp inomhus och tillåta A-frames och beachsegel att sättas upp utomhus. TD ansvarar för uppsättningen. Tournament Coordinator ska kunna ha en avskild plats för uppsättning av datorer och skrivare. Utrymme för scoring area och recording ska finnas där spelare kan närvara.

3.11 Flagga

SGF:s flagga bör hissas på tävlingsdag. Klubb som saknar flagga kan rekvirera en från SGF.

3.12 GIT Tävlning

Samtliga tävlingar kommer att genomföras i GIT Tävlning. SGF:s Tävlingskansli lägger upp samtliga tävlingar och hämtar resultat- och startlistor från Min Golf. Samtliga ronder i tävlingen ska stängas och handicapjustering ska överföras så snart som möjligt efter det att tävlingen är avgjord.

3.13 Hålpliceringar

Skriftlig uppgift om hålpliceringar ska delas ut till de tävlande i samband med start i aktuell rond. Bilaga 16, Hålpliceringar ska användas.

3.14 Information om tävlingen

Information om respektive tävling (logiförslag, vägbeskrivning, annan praktisk information etc) på Teen Tour ska finnas på tävlingen i GIT Tävling (under fliken publicering) senast en månad före första tävlingsdag. TD ansvarar för att sidan är uppdaterad med aktuell information. Bilaga 4e-g kan fungera som stöd för publicering av information.

3.15 Informationstavla

Alla tävlingar som ingår i Teen Tour ska ha en officiell informationsplats där all information som tävlingsledningen vill kommunicera till deltagarna ska kommuniceras. SGF rekommenderar att informationsplatsen är i Min Golf (GIT Tävling - Inställningar - Publicering - Offentlig beskrivning) och att all praktisk information inklusive tävlingsvillkor och lokala regler publiceras där.

3.16 Logi - förläggning

För tävlingar som spelas över fler än en (1) dag bör arrangörsklubben rekommendera logi (officiell förläggning) med ett så lågt pris som möjligt inom rimligt avstånd från arrangörsklubben. Ju närmare arrangörsklubben, desto bättre. 20 min bör vara maximal restid mellan arrangörsklubben och officiell förläggning. Förhandlingar bör göras med flera förläggningar för att få så lågt pris som möjligt för deltagarna. Deltagarna sköter bokning och betalning direkt med förläggningen själva. Förslag till förfrågan om logi, se bilaga 5, Förslag logiförfrågan.

3.17 Lokala regler

Tävlingsvillkor och lokala regler (förutom de som finns angivna i denna manual 1.1-2.1) som gäller för Teen Tour finns angivna på SGF:s Regelkort. SGF:s Regelkort, kompletterande lokala regler och kompletterande tävlingsvillkor bör anslås på tävlingens officiella informationstavla och, när tävlingsledningen anser det vara befogat, delas ut till deltagarna vid start av rond 1. Eventuella ytterligare kompletteringar av dessa, eller om tillfälliga tävlingsvillkor eller tillfälliga lokala regler måste bestämmas, bör delas ut senast i samband med start av aktuell rond. Information om lokala regler och tävlingsvillkor finns i Spel- och tävlingshandboken, kapitel 8 och 9. Mall för lokala regler finns i bilaga 14 och 15, Lokala regler.

3.18 Lottning

Se även Spel- och tävlingshandboken, kapitel 10. TD och TL ansvarar för att lottning sker enligt de bestämmelser som gäller för Teen Tour samt att startlistan publiceras på Min Golf där det är tillämpligt och på arrangörsklubbens hemsida där det är tillämpligt. I slagtävlingar ska spelarna lottas in i trebollar med 10 minuters startmellanrum i mesta möjliga mån. Samtliga ronder bör starta från tee 1 och 10 eller åtminstone från två tee. TD kan besluta om annan startordning om särskilda skäl föreligger, t ex om 10: ans tee ligger långt från klubbhuset. Startlista ska publiceras senast 20.00, två dagar före första tävlingsdag. Hänsyn

ska tas av ansvarig TD för spelares önskemål om starttid. Mall för lottning, se bilaga 10, Lottningsmall 2022.

3.19 Oklarheter

Det är viktigt att tävlingsledningen klarar ut eventuella regelrelaterade oklarheter innan tävlingen avslutas och resultatlista fastställs. Se även Resultat – tävlingen officiellt avslutad, SGF:s Regelkort.

3.20 Press

Kontakta gärna lokal media i god tid före tävlingen, skapa PR för evenemanget. Om det finns någon junior från den egna eller angränsande klubben som ska medverka, be media att göra ett reportage om honom/henne. Försök att få reportrar på plats finaldagen.

Informera om SGF Juniortävlingars omfattning:

- Tävlingsstrappan, Teen Tour, Teen Cup och JSM Klubblag
- Antal omgångar
- Ranking
- Kommer några högt rankade eller landslagsaktuella spelare att medverka?
- Skicka länkar till resultatlistor till tidningarna efter varje genomförd speldag
- Har det hänt något ovanligt som kan vara speciellt intressant att skriva om?

Skicka gärna bilder och redovisning om något särskilt har hänt till SGF:s Tävlingskansli.

3.21 Priser

Golfstore är sponsor till Teen Tour. Golfstore bidrar frikostigt med medel för att genomförandet av tävlingarna ska hålla hög kvalitet och levererar prisbordet till Teen Tour Elite. Om arrangörsklubben utöver detta önskar förstärka prisbordet med egna medel är detta naturligtvis uppskattat. Om arrangörsklubben vill skaffa en sponsor till prisbord eller annat bidrag till tävlingen är detta tillåtet endast efter godkännande från SGF:s Tävlingskansli.

3.21.1 Priser - riktlinjer för egna sponsorer

- Arrangörsklubben är fri att kontakta vilka sponsorer de vill, det är ett bra initiativ för att höja tävlingens status och arrangemanget som helhet.
- Grundprincipen är att de företag eller organisationer som ska sponsra tävlingen inte har direkt konkurrerande verksamhet någon av SGF:s officiella partners
- Innan arrangörsklubben ingår avtal med en sponsor för tävling ingående i Teen Tour ska en förfrågan ställas till SGF:s Tävlingskansli med:
 - a) En beskrivning av vilken sponsor det handlar om
 - b) Vilken verksamhet sponsorn bedriver
 - c) Vilken typ av sponsring företaget tänkt göra för tävlingen.

En sådan förfrågan behandlas så snabbt som möjligt och beslut meddelas snarast.

3.21.2 Prisutdelning

Prisutdelning vid samtliga tävlingar bör vara gemensam för pojkar och flickor. Vid lika resultat avseende fördelning av priser gäller den matematiska metoden. Om en spelare inte närvarar vid prisutdelningen ska spelaren ha utsett ett ombud som kan ta emot priset i

dennes ställe. I annat fall tillfaller priset nästa närvarande person i resultatlistan. Bortsett från pokaler bör priserna, som är en blandning av presentkort från Golfstore och Dormy sponsrade/inköpta priser, vara fria för spelarna att välja bland på samtliga tävlingar.

3.21.2.1 Pokaler

SGF tillhandahåller vinnarpokaler på Teen Tour Elite, Future, First Grand Opening och Teen Tour Final.

3.21.2.2 Prisfördelning

SGF levererar priser (vinnarpokaler och presentkort från Golfstore) till varje tävling på Teen Tour. Prisfördelning finns angiven i bilaga 24.

Teen Tour Elite omgång 4 (JSM Match)

Endast fyra pojkar och fyra flickor spelar sista tävlingsdagen (dag 4) och är de enda som får priser i tävlingen.

Teen Tour Future ungdomspriser

Den bästa flickan respektive pojken född 2005–2008 i alla Teen Tour Future får ett ungdomspris.

3.22 Restaurang

TD/TL bör informera arrangörsklubbens restauratör i god tid före tävling om tävlingens omfattning, vilket innebär:

- Antalet spelare, ledare, föräldrar och funktionärer
- Öppethållande, tänk på att även de som startar sent behöver mat
- Kontrollera att det finns samordning mellan förläggningars och restaurangens frukost- och middagsmöjligheter
- Diskutera olika menyer
- Ta hänsyn till om spelarna ska spela 18 eller 36 hål samma dag
- Tänk på att maten kan påverka bedömningen av arrangemanget mycket.

Förslag till planering av meny, se bilaga 8, Förslag planering meny

3.23 Scorekortsinlämning, "Scoring Area"

Se SGF:s Regelkort. Se även Spel- och tävlingshandboken 11.3.9 och 11.4.1. Tävlingsledningen ska organisera och definiera ett område (Scoring Area) där inlämning av scorekort ska ske. I detta definierade område ska spelarna kunna sätta sig ned, kontrollera sina hålresultat, klara ut eventuella regelproblem, alternativa bollar eller annat som kan påverka scoren, göra nödvändiga ändringar, samt därefter lämna ifrån sig påskrivet scorekort. Scorekortet anses inlämnat först då spelaren har lämnat detta definierade område. Tävlingsledningen har även möjligheten att fastställa senaste tidpunkt för inlämnandet av scorekortet efter avslutat spel. Det är viktigt att noga skylta upp så att spelarna lätt hittar scorekortsinlämningen på väg från 18:e och/eller 9:e green.

3.24 Sjukvård

Omtanken om spelarna ska vara högt prioriterad under en tävling. Tävlingsarrangören ska därför se till att grundläggande sjukvårdsutrustning finns tillgänglig under tävlingarna. Finns

möjligheten för arrangören att säkerställa att sjukvårdskunnig personal finns närvarande under tävlingen är detta mycket uppskattat.

3.25 Speltempo - Pace of play

Se SGF:s Regelkort och Regler för golfspel 5.6. Information finns också i bilaga 23, Information om speltempo och ska anslås på tävlingens officiella anslagstavla. Information och rekommendationer om hur man kan/bör arbeta med Pace of play finns i Bilaga 44b, Att arbeta med Pace of Play.

3.26 Starter

Se Spel- och tävlingshandboken 7.5. Arrangörsklubben ansvarar för att det finns en starter på de tee som start sker från. För starters utrustning och arbetsuppgifter se bilaga 13, Instruktion starter.

3.27 Särspel

Se 1.4. För spelare som eventuellt är aktuella för särspel (= spelare som avslutar tävlingen tidigt och eventuellt planerar att lämna tävlingsplatsen) är det viktigt att ange ett klockslag när de ska befinna sig på plats för att delta i ett eventuellt särspel, se bilaga 46, Checklista för särspel.

3.28 Transporter

Arrangörsklubben har inget ansvar för transporter under tävlingsdagarna eller för transporter till eller från arrangörsklubben.

3.29 Tävling avkortad

Riktlinjer för hur en tävlingsledning ska hantera en tävling som måste avkortas finns i Spel- och tävlingshandboken, kapitel 11.4.4. Ytterligare information och hjälp finns i bilaga 9, Avbrott i spelet.

3.30 Tävling avslutad

TD/TL och arrangörsklubb kontaktar SGF:s Tävlingskansli om det finns händelser att rapportera. TD fyller i reseräkning och skickar in till SGF:s Tävlingskansli enligt instruktioner i bilaga 27, Reseräkning TD.

3.31 Vatten

Genomförs tävlingarna i väldigt varmt väder är det extra viktigt att tävlingsorganisationen ser till att det finns tillräckligt med vatten för spelarna under spelet på banan.

3.32 Åskådare

Nedan information finns i bilaga 20 som bör anslås på varje tävlings officiella informationstavla. Det är trevligt om så många föräldrar/tränare/ledare och andra åskådare som möjligt följer spelet i SGF Juniortävlingar. Ju fler som följer spelet på banan, desto bättre inramning och stämning. Det finns inga avstånd som åskådare måste befinna sig ifrån spelaren för att följa spelet. I tävlingar där caddieförbud råder får tävlingsledningen ofta frågor om hur åskådare får/bör agera. Följande är bra att känna till:

Tillåtet

- Att ge spelaren upplysningar om regler, avstånd eller om allmänt kända förhållanden som var pliktområden är belägna eller om hålets placering på green.
- Att vid enstaka tillfälle agera med avsikt att påskynda spelet, till exempel att kratta en bunker eller flytta en bag åt spelaren.
- Att prata med en spelare sporadiskt utan att ge spelaren råd.
- Att ge en spelare regnställ, paraply, mat, dryck eller liknande.
- Att hjälpa till att leta efter en spelares boll.

Inte tillåtet:

- Att dra eller bära spelarens vagn/bag eller hantera spelarens klubbor under spelet
- Att ge spelaren råd. Råd är varje anvisning eller förslag som kan påverka en spelare i hans/hennes spel, till exempel val av klubba eller sätt att slå ett slag
- Att promenera i direkt anslutning till spelaren. Man bör inte gå på fairway och absolut inte på green. Behöver man korsa fairway går det bra men det bör helst ske efter det att spelarna passerat
- Att systematiskt befinna sig i det område där spelarens slag kan stanna och (om spelarens boll kan vara förlorad) påbörja letandet innan spelaren når platsen

Föräldrar och andra åskådare, som har för avsikt att följa särskilda spelare under flera hål, får gärna presentera sig för TD, tävlingsledare och domare. Tävlingsledningen avgör vilka personer som får framföra golfbil på banan under pågående tävling.

3.33 Återstart rond 2 vid 36 hål på en dag

På de tävlingar som spelas över 36 hål på en dag gäller följande riktlinjer:

- TD och domare planerar för ett tidsschema med bilaga 22 som stöd.
- Planera för att rond 2 ska starta 45 minuter efter det att rond 1 är avslutad för varje boll + eventuell transporttid till och från 10:ans tee.
- Rond 2 ska, utom i extraordinära fall, som exempelvis regn och blåst eller tryckande värme, starta på utsatt tid.
- Om deltagarna spelar långsamt utan uppenbar anledning så kan detta medföra att tiden för paus mellan ronderna blir kortare eller helt uteblir.
- Deltagarna ska dock alltid ges tid att få gå in i restaurangen och handla mat att ta med sig ut på banan samt att få fylla på vatten.

3.34 Öppettider

Klubbhus, tävlingssekretariat, shop, drivingrange och restaurangen ska vara öppna i god tid före första start. Det rekommenderas en timme före första start och gärna en timme efter det att ronderna är avslutade.

Sökregister

A

Administration.....	12
Allmän information	1
Anmälan	3
Anmälningsavgift.....	4
Ansvarsfördelning	13
Arrangörstöd.....	13
Avbrott i spel	13
Avkortad tävling	19
Avslutad tävling	19

B

Banföberedelser	14
Banguide	14
Byte av spelplats.....	7

C

Caddie	11
Care for the course.....	9
Care for the course - arrangör.....	14

D

Deltagare.....	3
Deltagarlistor.....	6
Deltagarnas ankomst.....	15
Disciplinärenden.....	15
Domare.....	13

E

Efteranmälan.....	8
Ekonomi	13
Exponering	15

F

Flagga	15
Funktionärer.....	13

H

Hållplaceringar	16
-----------------------	----

I

Information om tävlingen	16
Informationstavla.....	16
Inspelsrund	9, 15

K

Kategorisystemet	5
Kontaktinformation	1

L

Landskamp	10
Logi - förläggning.....	16
Lokala regler.....	11, 16
Lottning.....	16

M

Media	17
Medlemskap	3

N

Nya GIT Tävlning	15
------------------------	----

O

Oklarheter	17
Organisation.....	13

P

Pace of play-arrangör.....	19
Press.....	17
Protester	1

R

Registrering och reservlistor	7
Reserver	3, 7
Restaurang	18
Resultatredovisning	15
Riktlinjer för spelares uppträdande	10

S

Scorekortsinlämning.....	18
Sjukvård.....	18
Spelarkategorier.....	3
Spelform.....	8
Spelplats.....	4
Speltempo-arrangör.....	19
Sponsorer.....	17
Starter.....	19
Startgrupper.....	12
Särskiljning.....	9
Särspel playoff.....	19

T

Touravgift.....	4
Tournament Coordinator.....	13
Tournament Director.....	13
Transporter.....	19
Tävling avkortad.....	19
Tävling avslutad.....	19
Tävlingshandicap.....	3
Tävlingsvillkor.....	16

U

Uppflyttningsplatser.....	5
Uppträdande.....	10
Utrymmen.....	15

V,W

Vatten.....	19
Wild cards.....	5

Å

Åskådare.....	19
Återbud.....	7
Återstart.....	20

Ö

Öppettider.....	20
-----------------	----