

REGLER FÖR GOLFSPEL 2008–2011



R&A



Svenska Golfbundet

R&A är det världsomspännande organ inom golfen som har ansvar för regler och utveckling och arrangerar "The Open Championship". R&A arbetar med samtycke från fler än 130 nationella och internationella amatörorganisationer och professionella organisationer, från fler än 120 länder och för ungefär 30 miljoner golfspelare i Europa, Afrika, Asien (området runt Stilla Havet) och Latin- och Sydamerika (utanför USA och Mexico). The United States Golf Association (USGA) är spelets beslutande organ i USA och Mexico.

REGLER FÖR GOLFSPEL 2008–2011

Regler för golfspel antagna av R&A Rules Limited,
The United States Golf Association och
Svenska Golfförbundet

31:a utgåvan

Gäller från och med 1 januari 2008

Översättning: Hans Malmström och Jan Ohlin
(Svenska Golfförbundets regelkommitté)

Art Director och grafisk form: Björn Andersson
Original: Tony Samatas
Repro: David Källman
Tryck: Wikströms Tryckeri AB, Uppsala

Copyright 2007 © R&A Rules Limited, Scotland and
The United States Golf Association
All Rights Reserved
ISBN 10: 91-976191-4-0
ISBN 13: 978-91-976191-4-1



Svenska Golfförbundet

R&A Rules Limited

Från och med den 1 januari 2004 överfördes det ansvar och de befogenheter som tidigare innehades av The Royal & Ancient Golf Club of St Andrews vad gäller att bestämma, tolka och fatta beslut i frågor som rör golfreglerna och amatörreglerna till R&A Rules Limited.

Tolkningsföreträde

För den händelse att det skulle uppstå en tvist med anledning av en golfregels innebörd skall den engelskspråkiga originalutgåvan av "Regler för Golfspel 2008-2011" ha tolkningsföreträde framför den svenska utgåvan för att avgöra tvisten.

Kön

I "Regler för Golfspel" skall det kön som används med avseende på någon person anses innefatta båda könen.

Golfare med funktionshinder

R&A har givit ut en skrift med titeln "A Modification of the Rules of Golf for Golfers with Disabilities" som innehåller tillåtna modifieringar av golfreglerna för att tillmötesgå golfare med funktionshinder. Skriften kan beställas genom Svenska Golf förbundet eller direkt från R&A.

Handicap

Golfreglerna omfattar inte regler som har med handicap och förändring av handicap att göra. Handicapärenden är det nationella förbundets ansvarsområde och frågor kring handicap skall således riktas till det nationella förbundet.

INNEHÅLL

Förford till den engelskspråkiga utgåvan av "Regler för Golfspel 2008-2011"	8
Förford till den svenska utgåvan av "Regler för Golfspel 2008-2011"	9
Huvudsakliga ändringar	10
Hur man använder regelboken	15
En snabb vägledning i golfreglerna	17
Avsnitt	
I Etikett	25
II Definitioner	29
III Spelets regler	44
Spelet	
Regel 1. Spelet.....	44
Regel 2. Matchspel	45
Regel 3. Slagspel	47
Klubbor och bollen	
Regel 4. Klubbor	49
Regel 5. Bollen	53
Spelarens ansvar	
Regel 6. Spelaren	55
Regel 7. Övning	61
Regel 8. Råd. Visa spellinjen	63
Regel 9. Information om antalet slag.....	64
Spelordning	
Regel 10. Spelordning.....	65

Tee (utslagsplatsen)

Regel 11. Tee (utslagsplatsen).....	68
-------------------------------------	-----------

Spel på bollen

Regel 12. Leta efter och identifiera bollen	69
Regel 13. Bollen spelas som den ligger.....	71
Regel 14. Slag	73
Regel 15. Nyinsatt boll. Fel boll.....	76

Green

Regel 16. Green.....	78
Regel 17. Flaggstången.....	80

Boll som rubbas, påverkas eller stoppas

Regel 18. Boll i vila rubbad.....	82
Regel 19. Boll i rörelse påverkad eller stoppad.....	85

Lättnadssituationer och tillvägagångssätt

Regel 20. Lyfta, droppa och placera boll. Spela från fel plats.....	88
Regel 21. Rengöring av bollen	94
Regel 22. Hjälpande eller störande boll	95
Regel 23. Lösa naturföremål.....	96
Regel 24. Hindrande föremål.....	97
Regel 25. Onormala markförhållanden, pluggad boll och fel green.....	100
Regel 26. Vattenhinder (inklusive sidovattenhinder).....	104
Regel 27. Boll förlorad eller Out of Bounds. Provisorisk boll.....	106
Regel 28. Ospelbar boll.....	109

Andra spelformer

Regel 29. Threesome och Foursome	110
Regel 30. Treboll, Bästboll och Fyrboll matchspel	111
Regel 31. Fyrboll slagspel	113
Regel 32. Bogey- och Poängbogeytävlingar.....	116

Administration

Regel 33. Tävlingsledning.....	118
--------------------------------	------------

Regel 34. Tvister och beslut	122
Bilaga I	
Innehåll	124
Del A Lokala regler	126
Del B Exempel på Lokala regler	129
Del C Tävlingsbestämmelser	143
Bilaga II	
Utformning av klubbor	152
Bilaga III	
Bollen	163
Index	165

FÖRORD TILL DEN ENGELSKSPRÅKIGA UTGÅVAN AV "REGLER FÖR GOLFSPEL 2008-2011"

Den här boken innehåller Regler för Golfspel som kommer att gälla över hela världen från och med den 1 januari 2008. Den utgör kulmen av fyra års arbete av R&A Rules Ltd. och United States Golf Association (USGA), efter samråd med andra golforganisationer över hela världen.

Även om det anses viktigt att Reglerna är trogna sitt historiska ursprung måste de vara tydliga, omfattande och lättförståeliga och plikt som en spelare ådrar sig måste vara lämplig i förhållande till den aktuella förseelsen. Reglerna behöver ses över kontinuerligt för att försäkra att dessa mål uppnås och den här versionen av reglerna är det senaste steget i den här utvecklingsprocessen. De huvudsakliga ändringarna i Reglerna finns sammanfattade på sidorna 10-14.

Både R&A Rules Ltd. och USGA vill främja respekten för och efterlevnaden av Reglerna och bevara golfspelets integritet på alla plan.

Avslutningsvis vill vi uttrycka vårt stora tack inte bara till våra respektive regelkommittéer, utan också till alla andra vars olika bidrag har gjort den här revisionen möjlig.

W Michael B Brown
Ordförande
Regelkommittén
R&A Rules Ltd.

James T Bunch
Ordförande
Regelkommittén
United States Golf Association

September 2007

FÖRORD TILL DEN SVENSKA UTGÅVAN AV "REGLER FÖR GOLFSPEL 2008–2011"

Denna svenskspråkiga regelbok är en översättning av den engelskspråkiga utgåvan, "Rules of Golf 2008-2011", som av R&A Rules Ltd. och United States Golf Association gemensamt fastställts att gälla från och med 1 januari 2008.

En översättning till ett annat språk kan aldrig bli helt exakt. Vi har dock strävat efter att ligga så nära den engelska originaltexten som möjligt, men samtidigt använda en ledig och lättförståelig stil i den svenska texten närhelst detta har varit möjligt.

Omfattningen av de ändringar som introduceras inför den kommande fyraårsperioden är begränsad. I huvudsak är det ändringar som (i) syftar till att öka tydligheten och därigenom säkerställa en korrekt och rättvis tillämpning av golfreglerna, och (ii) minskar effekten av ett eventuellt regelbrott i vissa fall. De viktigaste ändringarna framgår av sammanfattningen på sidorna 10-14.

Revisionen och arbetet med den svenska översättningen har utförts av Svenska Golf förbundets regelrevisionsgrupp, med hjälp av övriga medlemmar i Svenska Golf förbundets regelkommitté.

Regelrevisionsgruppen
Hans Malmström, ordförande i SGF:s regelkommitté
Jan Ohlin

samt
SGF:s regelkommitté

HUVUDSAKLIGA ÄNDRINGAR INFÖRDA I REGELBOKEN 2008

ALLMÄNT

Ändringarna i reglerna kan i stort hänföras till två kategorier: (1) de som förbättrar tydligheten i reglerna och (2) de som minskar plikten i vissa fall för att se till att den står i proportion till förseelsen.

DEFINITIONER

Råd

Ändrad för att tillåta utbyte av information om avstånd, då detta inte anses vara ”råd”.

Förlorad boll

Ändrad för att klargöra frågor som handlar om nyinsatt boll och för att omfatta begreppet ”slag och distans” (se motsvarande ändringar i Regel 18-1, 24-3, 25-1c, 26 och 27-1).

Matcher

Definitionen struken och ersatt med två nya definitioner, ”Former för matchspel” och ”Former för slagspel”.

REGLER

Regel 1-2. Påverka bollen

Anmärkning tillagd för att klargöra vad som utgör ett allvarligt brott mot Regel 1-2.

Regel 4-1. Utformning och konstruktion av klubbor

Ändrad för att minska plikten för att medföra, men inte använda,

en icke tillåten klubba eller en klubba i strid med Regel 4-2, från diskvalifikation till samma som plikten för att medföra fler än 14 klubbor.

Regel 12-1. Leta efter bollen. Se bollen

Tillägg för att omfatta letande efter en boll i ett hindrande föremål.

Regel 12-2. Identifiera bollen

Ändrad för att tillåta en spelare att lyfta sin boll för identifiering i ett hinder (se motsvarande ändring i Regel 15-3, vilken tar bort undantaget från plikt för att spela fel boll i ett hinder).

Regel 13-4. Boll i hinder. Förbjudet agerande

Undantag 1 ändrat för ökad tydlighet. Tillägg till undantag 2 för att syfta till Regel 13-2 och ta bort syftningen på hjälp i spelarens fortsatta spel av hålet. Undantag 3 tillagt för att undanta spelaren från plikt enligt Regel 13-4a (pröva hindrets beskaffenhet) under vissa omständigheter.

Regel 14-3. Konstlade hjälpmedel, ovanlig utrustning och ovanligt användande av utrustning

Tillägg för att behandla ovanligt användande av utrustning (se även nytt undantag om användande av utrustning på ett traditionellt accepterat sätt) samt ett nytt undantag tillagt för spelare som har godtagbara medicinska skäl att använda ett konstlat hjälpmedel eller ovanlig utrustning.

Anmärkning tillagd för att klargöra att en lokal regel kan införas som tillåter bruk av avståndsmätare; tidigare endast tillåtet i en decision.

Regel 15-2. Nyinsatt boll

Undantag tillagt för att undvika ”dubbel plikt” när spelaren felaktigt sätter in en ny boll och spelar från fel plats (se motsvarande ändring av Regel 20-7c).

Regel 15-3. Fel boll

Ändrad för att ta bort undantaget från plikt för att spela fel boll i ett hinder (se motsvarande ändring av Regel 12-2, som tillåter en spelare att lyfta en boll för identifiering i ett hinder).

Regel 16-1e. Stå grensle över eller på puttlinjen

Undantag tillagt för att inte utdöma plikt om agerandet var oavsiktligt eller för att undvika att trampa på en annan spelares puttlinje; tidigare tillåtet endast i en decision.

Regel 18. Boll i vila rubbad

Pliktföreskriften ändrad för att undvika ”dubbel plikt” när en spelare lyfter sin boll utan tillåtelse och felaktigt sätter in en ny boll (se liknande ändringar av Regel 15-2 och 20-7c).

Regel 18-1. Boll i vila rubbad. Av något utomstående

Anmärkning tillagd för att klargöra tillvägagångssättet när bollen kan ha rubbats av något utomstående.

Regel 19-2 Boll i rörelse påverkad eller stoppad av spelare, partner, caddie eller utrustning

Ändrad för att minska plikten i såväl matchspel som slagspel till ett slag.

Regel 20-3a. Placering och återplacering. Av vem och var

Ändrad för att minska plikten, när bollen placeras eller återplaceras av fel person, till ett slag.

Regel 20-7c. Spel från fel plats. Slagspel

Anmärkning tillagd för att undvika ”dubbel plikt” när en spelare spelar från fel plats och felaktigt sätter in en ny boll (se motsvarande ändring i Regel 15-2).

Regel 24-1. Flyttbart hindrande föremål

Ändrad för att tillåta att en flaggstång, vare sig den är passad, borttagen eller upplyft, får flyttas när en boll är i rörelse.

Regel 24-3. Boll i hindrande föremål hittas inte**Regel 25-1c. Boll i onormalt markförhållande hittas inte****Regel 26. Vattenhinder (inklusive sidovattenhinder)****Regel 27-1. Slag och distans. Boll out of bounds. Boll hittas inte inom fem minuter**

Termen ”godtagbara skäl” har ersatts med ”känt eller så gott som säkert” när man skall avgöra om en boll som inte återfunnits får behandlas som förlorad i ett hindrande föremål (Regel 24-3), ett onormalt markförhållande (Regel 25-1) eller ett vattenhinder (Regel 26-1). Se motsvarande ändringar i Definitionen av Förlorad boll och Regel 18-1.

BILAGA I**Skarvar i utlagd torv**

Ny formulering av lokal regel tillagd.

Tillfälliga oflyttbara hindrande föremål

Punkt II i formuleringen av den lokala regeln ändrad till att innehålla ytterligare ett krav. För att lättnad skall erhållas måste det tillfälliga oflyttbara föremålet befinna sig i spelarens spellinje.

BILAGA II**Justerbarhet**

Tillägg för att tillåta andra former av justerbarhet än viktjustering, efter godkännande av R&A.

Klubbhuvud. Slätt till formen

Tillägg för att klargöra vad som menas med ”slätt till formen” och

räkna upp några av de former som inte är tillåtna; tidigare redovisat i separat publikation om regler för utrustning.

Klubbhuvud. Dimensioner, volym och tröghetsmoment

Avsnitt tillagda om tröghetsmoment och dimensioner på putterhuvuden; tidigare redovisade i separat publikation om regler för utrustning och testprotokoll.

Klubbhuvud. Fjädringseffekt och dynamiska egenskaper

Nytt avsnitt om fjädringseffekt tillagt. Gränsvärdet, angivet i pendeltestprotokoll, gäller nu för alla klubbor (utom putters) och för spelets alla former; tidigare reglerat i tävlingsbestämmelser.

HUR MAN ANVÄNDER REGELBOKEN

Naturligtvis kommer inte alla som har ett exemplar av ”Regler för Golfspel” att läsa den från pärm till pärm. De flesta golfspelare slår bara i regelboken när de har ett regelproblem ute på banan som måste lösas. För att säkerställa att du har en grunduppfattning om reglerna och spelar golf på ett rimligt sätt, rekommenderar vi att du åtminstone läser igenom avsnitten ”En snabb vägledning i golf-reglerna” och ”Etikett” i denna publikation.

För att finna korrekta svar på regelfrågor som uppstår på banan bör användandet av index hjälpa dig att hitta den relevanta regeln. Till exempel, om en spelare råkar rubba sin bollmarkering när han håller på att lyfta sin boll på green, identifiera nyckelorden i frågan som ”bollmarkering”, ”lyfta boll” och ”green” och sök i index efter dessa rubriker. Den relevanta regeln (Regel 20-1) återfinns under rubrikerna ”bollmarkering” och ”boll lyft” och om man läser den regeln kommer man att hitta det korrekta svaret.

Utöver att identifiera nyckelorden och använda index i ”Regler för Golfspel”, kommer följande punkter att hjälpa dig att använda regelboken effektivt och på rätt sätt:

FÖRSTÅ ORDEN

Regelboken är skriven på ett mycket exakt och genomtänkt sätt. Du bör vara medveten om och förstå följande skillnader i ordbruk:

- ”får” (t.ex. spelaren får annullera slaget) innebär att agerandet är valfritt
- ”bör” (t.ex. spelaren bör kontrollera scoren) innebär att agerandet rekommenderas men är inte obligatoriskt
- ”skall” (t.ex. spelarens klubbor skall vara godkända) innebär att det är en föreskrift och att det utgår plikt om denna inte följs
- ”en boll” (t.ex. droppa en boll bakom punkten) innebär att du får

- sätta in en annan boll (t.ex. Regel 26, 27 eller 28)
- ”bollen” (t.ex. spelaren skall lyfta bollen och droppa den) innebär att du inte får sätta in en annan boll (t.ex. Regel 24-2 och 25-1)

KÄNNA TILL DEFINITIONERNA

Det finns fler än femtio definierade begrepp (t.ex. onormala markförhållanden, spelfältet, etc.) och dessa utgör det fundament kring vilket reglerna för golfspel är skrivna. En god kännedom om de definierade begreppen (som är kursiverade i hela boken) är mycket viktigt för att kunna tillämpa reglerna korrekt.

FAKTA I FALLET

För att kunna besvara en fråga om reglerna måste du noga överväga fakta i fallet. Du bör fastställa:

- Spelformen (dvs. matchspel eller slagspel, singel, foursome eller fyrboll)
- Vem/vilka som är inblandade (t.ex. spelaren, hans partner eller caddie, någon eller något utomstående)
- Var händelsen inträffade (t.ex. på tee, i en bunker eller i ett vattenhinder, på green)
- Vad som verkligen hände
- Tidpunkten för det inträffade (t.ex. om spelaren har lämnat in sitt scorekort; om tävlingen är avslutad)

SLÅ UPP I BOKEN

Som påpekats ovan bör användande av regelbokens index och den relevanta regeln ge svar på de flesta frågor som kan uppstå på banan. Om du är osäker, spela banan som den är och bollen som den ligger. När du är tillbaka i klubbhuset kan du hänskjuta frågan till tävlingsledningen och kanske kan användande av ”Decisions on the Rules of Golf” hjälpa till att avgöra sådana frågor som inte kan avgöras helt klart med hjälp av regelboken.

EN SNABB VÄGLEDNING I GOLFREGLERNA

Eftersom golf är ett spel som i allmänhet spelas utan domare, bör alla golfspelare ha en god kännedom om de grundläggande reglerna så som de sammanfattas i denna vägledning. Denna vägledning är emellertid inte någon ersättning för ”Regler för Golfspel”, vilken bör användas så snart en tveksam situation uppstår. För att få mer upplysning om de punkter som täcks i denna vägledning, bör du slå upp den aktuella regeln.

ALLMÄNT

Innan du börjar ronden:

- Läs igenom de lokala reglerna på scorekortet eller anslagstavlan.
- Sätt ett identifieringsmärke på din boll. Många spelare spelar samma märke och om du inte kan identifiera din boll anses den som förlorad. (Regel 12-2 och 27-1)
- Räkna dina klubbor. Du får ha högst 14 klubbor. (Regel 4-4)

Under ronden:

- Be inte om ”råd” från någon annan än din partner (dvs. en spelare på din sida) eller era caddies. Ge inte råd till någon annan än din partner. Du får be om upplysningar om reglerna, avstånd och placering av hinder, flaggstängen etc. (Regel 8-1)
- Slå inte några övningslag under spelet av ett hål. (Regel 7-2)

Efter ronden:

- I matchspel, se till att resultatet av matchen anslås.
- I slagspel, se till att ditt scorekort är ordentligt ifyllt, och lämna in det så snart som möjligt.

SPELETS REGLER

Utslaget (Regel 11)

Slå ditt utslag från en plats mellan och inte framför teemarkeringarna.

Du får slå utslaget upp till två klubblängder bakom linjen mellan tee-markeringarnas framkant.

Om du slår ditt utslag från en plats utanför detta område, är det ingen plikt i matchspel, men din motspelare får begära att du slår om slaget; i slagspel får du två slags plikt och skall rätta ditt misstag genom att spela från rätt plats.

Spela bollen (Regel 12, 13, 14 och 15)

Om du tror att en boll är din men inte kan se ditt identifieringsmärke, får du, efter medgivande av din markör eller motspelare, markera och lyfta bollen för att identifiera den. (Regel 12-2)

Spela bollen som den ligger. Förbättra inte ditt läge eller området för din avsedda stans eller sving, eller din spellinje genom att flytta, böja eller bryta någonting som sitter fast eller växer, utom när du tar din stans eller gör din sving. Förbättra inte läget genom att pressa ner någonting. (Regel 13-2)

Om din boll är i en bunker eller ett vattenhinder, vidrör inte marken i någondera typen av hinder, eller vattnet i ett vattenhinder, med handen eller klubban innan du börjar nersvingen och flytta inte några lösa naturföremål. (Regel 13-4)

Du skall svinga klubban och slå ett slag på bollen. Det är inte tillåtet att fösa, skrapa eller skyffla bollen. (Regel 14-1)

Om du spelar fel boll förlorar du hålet i matchspel; i slagspel får du två slags plikt och du skall sedan rätta misstaget genom att spela den riktiga bollen. (Regel 15-3)

På green (Regel 16 och 17)

Du får markera, lyfta och rengöra din boll på green. Återplacera den alltid på exakt samma plats. (Regel 16-1b)

Du får reparera nedslagsmärken och gamla hålpluggar, men inga andra skador som till exempel spikmärken. (Regel 16-1c)

När du slår ett slag på green, bör du försäkra dig om att flaggstången är borttagen eller passad. Flaggstången får även tas bort eller passas när bollen ligger utanför green. (Regel 17)

Boll i vila rubbad (Regel 18)

När bollen är i spel gäller i allmänhet att om du råkar orsaka att din boll rör sig, om du lyfter den när detta inte är tillåtet eller den rör sig efter att du har adresserat den, då får du ett slags plikt och skall återplacera din boll. Den finns emellertid undantag, se Regel 18-2a. (Regel 18-2)

Om någon annan rubbar din boll i vila, eller den rubbas av en annan boll, återplacera bollen utan någon plikt för dig.

Boll i rörelse påverkad eller stoppad (Regel 19)

Om en boll som du har slagit påverkas eller stoppas av dig, din partner, din caddie eller din utrustning, får du ett slags plikt och bollen spelas som den ligger. (Regel 19-2)

Om en boll som du har slagit påverkas eller stoppas av en annan boll i vila, utgår ingen plikt och bollen spelas som den ligger, utom i slagspel där du får två slags plikt om både din boll och den andra bollen låg på green innan du slog. (Regel 19-5a)

Lyfta, droppa och placera bollen (Regel 20)

Innan man lyfter en boll som skall återplaceras (t.ex. när bollen lyfts på green för att rengöras), skall bollens läge markeras. (Regel 20-1)

När bollen lyfts för att droppas eller placeras någon annanstans (t.ex. för att droppas inom två klubbängder enligt regeln för ospelbar boll), är du inte tvungen att markera dess läge, men det rekommenderas att du gör det.

När du droppar, stå upprätt, håll bollen i axelhöjd med armen utsträckt och släpp den.

En boll som droppats skall droppas om, om den rullar till ett läge där det är störande inverkan av det förhållande man tog lättnad för utan plikt (t.ex. ett oflyttbart hindrande föremål), om den stannar mer än två klubbängder från där den droppades, eller om den stannar närmare hålet än dess ursprungliga läge, närmaste punkten för lättnad eller där bollen senast skar gränsen för ett vattenhinder.

Det finns sammanlagt nio fall då en boll som droppats skall droppas om och dessa behandlas i Regel 20-2c.

Om en boll som droppats en andra gång rullar till något av dessa lägen, placera den där den först tog mark när den droppades om. (Regel 20-2c)

Hjälpande eller störande boll (Regel 22)

Du får lyfta din boll eller få varje annan boll lyft om du tror att den kan vara till hjälp för någon annan spelare.

Du får inte samtycka till att en boll lämnas kvar för att hjälpa en annan spelare.

Du kan få varje boll lyft om den kan störa ditt spel.

En boll som lyfts för att den kan hjälpa eller störa spelet får inte rengöras om den inte har lyfts från green.

Lösa naturföremål (Regel 23)

Du får flytta på lösa naturföremål (dvs. naturliga lösa föremål som stenar, lösa blad och kvistar) om inte det lösa naturföremålet och din boll ligger i samma hinder. Om du tar bort ett löst naturföremål och detta orsakar att din boll rör sig, skall bollen återplaceras och du får ett slags plikt (om inte bollen låg på green). (Regel 23-1)

Flyttbara hindrande föremål (Regel 24-1)

Flyttbara hindrande föremål (t.ex. tillverkade lösa föremål som kratator, plåtburkar, etc.) får flyttas var som helst utan plikt. Om bollen rör

sig därför att föremålet flyttades, skall bollen återplaceras utan plikt. Om bollen ligger på ett flyttbart hindrande föremål får föremålet tas bort och bollen droppas, utan plikt, på platsen rakt under där den låg på föremålet, med undantag för att på green ska bollen placeras på den platsen.

Oflyttbara hindrande föremål och onormala markförhållanden (Regel 24-2 och 25-1)

Ett oflyttbart hindrande föremål är ett tillverkat och inte flyttbart föremål som t.ex. en byggnad eller en belagd väg (men ta reda på vad de lokala reglerna säger om vad vägar och stigar har för status).

Ett onormalt markförhållande är antingen tillfälligt vatten, mark under arbete eller ett hål, en hög eller en gång gjord av ett bogrävande djur, ett kräldjur eller en fågel.

Utom när bollen ligger i ett vattenhinder, får man droppa utan plikt från oflyttbara hindrande föremål och onormala markförhållanden när förhållandet fysiskt påverkar bollens läge, din stans eller din sving. Du får lyfta bollen och droppa den inom en klubblängd från ”närmaste punkt för lättnad” (se Definition av ”Närmaste punkt för lättnad”), men inte närmare hål än närmaste punkt för lättnad (se figuren på nästa sida).

Om bollen ligger på green skall bollen placeras på närmaste punkt för lättnad.

Det ges inte lättnad för att förhållandet inverkar på din spellinje, om inte både din boll och förhållandet är på green.

När bollen ligger i en bunker, får du, som ett extra alternativ, ta lättnad från förhållandet bakom bunkern med ett slags plikt.

Följande figur illustrerar termen ”närmaste punkt för lättnad” i Regel 24-2 och 25-1, i fallet med en spelare som spelar från höger.

B1 = läge för bollen i mark under arbete, etc.

P1 = närmaste punkt för lättnad

P1-A-A = skuggat område där bollen ska droppas, med en klubbängds radie från P1, mätt med valfri klubba.

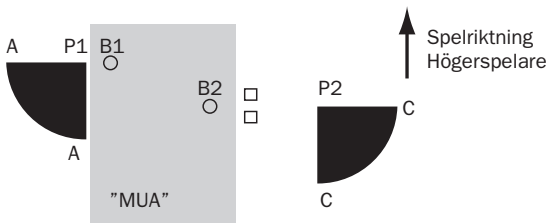
B2 = läge för bollen i mark under arbete, etc.

□ = tänkt stans som krävs för att spela från P2 med den klubba med

□ vilken spelaren förväntas slå slaget.

P2 = närmaste punkt för lättnad

P2-C-C = skuggat område där bollen ska droppas, med en klubbängds radie från P2, mätt med valfri klubba



Vattenhinder (Regel 26)

Om din boll ligger i ett vattenhinder (gula pinnar och/eller linjer) får du spela bollen som den ligger eller, med ett slags plikt:

- spela en boll från den plats varifrån du slog ner den i hindret, eller
- droppa hur långt bakom hindret som helst och därvid hålla en rät linje mellan hålet, den punkt där bollen sist skar gränsen för vattenhindret och den punkt där bollen droppas.

Om bollen ligger i ett sidovattenhinder (röda pinnar och/eller linjer), får du, utöver valmöjligheterna för en boll i vattenhinder (se ovan), med ett slags plikt, droppa inom två klubbängder från, och inte närmare hål än:

- den punkt där bollen sist skar hindrets gräns, eller
- en punkt på motsatta sidan av hindret på samma avstånd från hålet som den punkt där bollen sist skar gränsen.

Förlorad boll eller boll utanför banans gränser (out of bounds). Provisorisk boll (Regel 27)

Gå igenom de lokala reglerna på scorekortet så att du känner till banans gränser.

Om din boll är förlorad utanför vattenhinder, eller out of bounds, skall du spela en ny boll från den plats där senaste slagets slogs, med ett slags plikt, dvs. slag och distans.

Du får leta efter bollen i 5 minuter. Om bollen efter det inte har hittats eller identifierats är den förlorad.

Om du, efter att ha slagit ett slag, tror att din boll kan vara förlorad utanför vattenhinder eller out of bounds, bör du spela en ”provisorisk boll”. Du måste säga till att det är en provisorisk boll och du måste spela den innan du går fram för att leta efter den ursprungliga bollen.

Om det visar sig att den ursprungliga bollen är förlorad (på annat sätt än i ett vattenhinder) eller out of bounds, skall du fortsätta med den provisoriska bollen, med ett slags plikt. Om den ursprungliga bollen hittas innanför banans gräns, måste du fortsätta att spela hålet med den och måste sluta spela den provisoriska bollen.

Ospelbar boll (regel 28)

Om din boll ligger i ett vattenhinder gäller inte regeln för ospelbar boll utan du måste fortsätta enligt regeln för vattenhinder om du vill ta lättnad. På andra ställen på banan får du, om du anser att din boll är ospelbar, med ett slags plikt:

- spela en boll från den plats där det senaste slaget slogs, eller
- droppa en boll hur långt som helst bakom den punkt där bollen låg och därvid hålla en rät linje mellan hålet, den punkt där bollen låg och den punkt där bollen droppas, eller
- droppa en boll inom två klubblängder från där bollen ligger inte närmare hålet.

Om din boll ligger i en bunker får du göra som ovan, utom att du, om du droppar bakåt på linjen eller inom två klubblängder, måste droppa i bunkern.

Etikett

Om du inte redan har gjort det bör du också läsa avsnittet om Etikett – inte regler i egentlig mening, men en praktisk vägledning i hur man ska göra för att ta sig runt banan tryggt, på rimlig tid, med hänsyn till andra och med god omvårdnad om banan.

REGLER FÖR GOLFSPEL

AVSNITT I – ETIKETT UPPTRÄDANDE PÅ BANAN

INLEDNING

Detta avsnitt innehåller riktlinjer för hur golf bör spelas. Om dessa följs kommer alla spelare att få mesta möjliga nöje av spelet. Den övergripande principen är att man alltid skall visa hänsyn mot andra personer på banan.

SPELETS ANDA

Golf spelas i de flesta fall utan överinseende av en domare eller motsvarande. Spelet bygger på att spelarens integritet gör att man visar hänsyn mot andra och följer reglerna. Alla spelare bör alltid uppträda på ett bra sätt, och visa artighet och sportsmannaskap, oavsett tävlingssituationen. Det är detta som är golfspelets anda.

SÄKERHET

Innan de slår ett slag eller en gör en provsving bör spelare försäkra sig om att ingen står nära eller på en sådan plats att vederbörande kan träffas av klubban, bollen eller stenar, gruskorn, kvistar eller liknande. Spelare bör inte spela förrän framförvarande spelare är utom räckhåll.

Spelare bör alltid påkalla uppmärksamhet från banarbetare i närheten eller i spelriktningen, innan de slår ett slag som kan innebära fara för dessa.

Om en spelare slår en boll i en riktning där det är risk att träffa någon bör han omedelbart ropa en varning. Vanligtvis brukar man i sådana situationer ropa ”fore”.

HÄNSYN MOT ANDRA SPELARE

Inte störa eller distrahera

Spelare bör alltid visa hänsyn mot andra spelare på banan och bör inte störa dessas spel genom att röra sig, tala eller väsnas i onödan.

Spelare bör försäkra sig om att elektroniska apparater som medförs på banan inte distraherar andra spelare.

På tee bör en spelare inte pegga sin boll förrän det är hans tur att spela. Spelare bör inte stå nära eller rakt bakom bollen eller rakt bakom hålet när en spelare skall slå.

På green

På green bör spelare inte stå på en annan spelares puttlinje eller, när den andre ska slå, kasta sin skugga på dennes puttlinje.

Spelare bör stanna kvar på eller i närheten av green tills alla andra spelare i gruppen har hålat ut.

Föra score

I slagspel bör en spelare som är markör, om så behövs, kontrollera scoren med den berörde spelaren på väg till nästa tee och anteckna den.

SPELTEMPO

Spela raskt och håll din plats på banan

Spelare bör spela i rask takt. Tävlingsledningen får fastställa riktlinjer för speltempo vilka alla spelare skall följa.

Det är gruppens ansvar att hålla kontakt med gruppen framför. Om den tappar ett helt hål och fördröjer för gruppen bakom bör den erbjuda gruppen bakom att gå igenom, oavsett antalet spelare i den gruppen.

Om en grupp inte har tappat ett helt hål, men det är uppenbart att gruppen bakom kan spela snabbare bör den erbjuda den snabbare gruppen att gå igenom.

Var klar att spela

Spelare bör vara klara att spela så snart det är deras tur. När de spelar på eller nära green bör de lämna sina bagar eller vagnar på en sådan plats så att de snabbt kan förflytta sig från green och mot nästa tee. När spelet på ett hål är avslutat bör spelarna omedelbart lämna green.

Förlorad boll

Om en spelare tror att hans boll kan vara förlorad, utanför vattenhinder, eller att den är out of bounds, bör han för att spara tid spela en provisorisk boll.

Spelare som letar efter en boll, bör ge tecken till spelarna i gruppen bakom att gå igenom, så snart det står klart att bollen kan bli svår att hitta. De bör inte leta i fem minuter innan de gör detta. Efter att ha låtit den gruppen gå igenom bör de inte fortsätta spelet förrän den gruppen har passerat och är utom räckhåll.

Företräde på banan

Om inte tävlingsledningen bestämt annat avgörs företrädesrätten på banan av gruppens speltempo. Varje grupp som spelar full rond har rätt att passera en grupp som spelar en kortare rond. Ordet ”grupp” avser även en ensam spelare.

OMSORG OM BANAN

Bunkrar

Innan de lämnar en bunker bör spelare omsorgsfullt jämna ut de gropar och fotspår som de själva gjort, samt sådana i närheten gjorda av andra. Om en kratta finns i rimlig närhet av bunkern bör den användas för detta ändamål.

Reparera torvor, nedslagsmärken och skador orsakade av golfskor

Spelare bör omsorgsfullt reparera alla hål de gjort efter att ha tagit torv och alla nedslagsmärken på green (vare sig de gjorts av spelaren själv eller inte). Efter att hålet spelats färdigt av samtliga spelare i gruppen, bör skador på green orsakade av golfskor repareras.

Förhindra onödiga skador

Spelare bör undvika att orsaka skador på banan genom att ta torv vid övningssvingar eller genom att slå klubban i marken, vare sig det sker i ilska eller av något annat skäl.

Spelare bör försäkra sig om att greenen inte skadas när bagar eller flaggstängen läggs ned.

För att undvika att hålet skadas bör spelare och caddies undvika att stå för nära hålet och bör vara försiktiga när de hanterar flaggstängen eller tar upp en boll ur hålet. Man bör inte använda klubbhuvudet för att ta upp en boll ur hålet.

Spelare bör undvika att luta sig mot en klubba på green, i synnerhet när de tar upp bollen ur hålet.

Innan spelarna lämnar green skall flaggstängen sättas tillbaka i hålet ordentligt.

Lokala bestämmelser angående körning med golfbil bör följas noggrant.

AVSLUTNING. PLIKT FÖR BROTT

Om spelare följer riktlinjerna i detta avsnitt, kommer spelet att bli mer njutbart för alla. Om en spelare konsekvent bryter mot dessa riktlinjer under en rond eller en tidsperiod, så att det påverkar andra spelare negativt, rekommenderas att tävlingsledningen vidtar lämplig disciplinär åtgärd mot spelaren. En sådan åtgärd kan till exempel bestå av att förbjuda spel på banan under en begränsad tid eller förbjuda honom att delta i ett visst antal tävlingar. Detta anses vara berättigat för att tillvarata intresset hos den majoritet av golfare som vill spela i enlighet med dessa riktlinjer.

I fall av ett allvarligt brott mot etiketten, har tävlingsledningen rätt att diskvalificera spelaren enligt Regel 33-7.

AVSNITT II – DEFINITIONER

Definitionerna står i alfabetisk ordning och i själva *reglerna* står definierade begrepp med *kursiv* stil.

Adressera bollen

En spelare har ”*adresserat bollen*” när han har tagit sin *stans* och grundat klubban, utom i ett *hinder* där spelaren har *adresserat bollen* när han har tagit sin *stans*.

Bana

”*Banan*” är hela området innanför de gränser som fastställts av *tävlingsledningen* (se Regel 33-2).

Bogrävande djur

Ett ”*bogrävande djur*” är ett djur (dock inte en mask, insekt eller liknande) som gör hål för att bo eller ta skydd i, som till exempel en kanin, mullvad, murmeldjur, jordekorre eller salamander.

Anm: Ett hål som gjorts av ett icke bogrävande djur, som till exempel en hund, är inte *onormalt markförhållande* om det inte har markerats eller förklarats som *mark under arbete*.

Boll i spel

En boll är ”*i spel*” så snart spelaren ”slagit” ett *slag* på *tee*. Den förblir *i spel* tills den hålats, utom när den är *förlorad*, *out of bounds*, eller lyft, eller när spelaren ersatt den genom att sätta in en annan boll, vare sig ersättandet är tillåtet eller inte. I sådant fall blir den *nyinsatta bollen* spelarens *boll i spel*.

Om en boll spelas från en plats utanför *tee* när spelaren börjar spelet på ett hål, eller när han spelar en ny boll för att rätta ett sådant misstag, då är bollen inte *i spel* och Regel 11-4 eller 11-5 gäller. I övrigt innefattar *boll i spel* en boll som spelas från en plats utanför *tee* när spelaren väljer eller *reglerna* kräver att han skall slå sitt nästa *slag* från *tee*.

Undantag i matchspel: *Boll i spel* innefattar en boll, som spelats av spelaren från en plats utanför *tee* när han börjar spelet på ett hål, om motspelaren inte kräver att *slaget* annulleras i enlighet med Regel 11-4a.

Bruttoscore

Se ”*Score*”.

Bunker

En ”*bunker*” är ett *hinder* som består av en iordningställd markyta, vanligtvis en fördjupning, från vilken torv eller jord tagits bort och ersatts med sand eller liknande.

Grästäckt mark gränsande till eller i en *bunker*, inklusive en torvad sida (vare sig gräs- eller jordtäckt) tillhör inte *bunkern*. En kant eller sida på *bunkern* som inte är grästäckt tillhör *bunkern*.

En *bunkers* gräns sträcker sig lodrätt nedåt, men inte uppåt.

En boll är i en *bunker* när den ligger i eller någon del av den vidrör *bunkern*.

Bästboll

Se ”*Former för matchspel*”

Caddie

En ”*caddie*” är en person som bistår spelaren i enlighet med *reglerna*, vilket kan innefatta att han bär eller hanterar spelarens klubbor under spelet.

När en *caddie* anlitas av fler än en spelare, anses han alltid vara *caddie* åt den spelare vars boll (eller vars partners boll), är inblandad i situationen, och all *utrustning* han bär anses tillhöra denne spelare, utom när *caddien* handlar på direkt anvisning av en annan spelare (eller partnern till en annan spelare) som delar *caddien*, i vilket fall han anses vara denne spelares *caddie*.

Domare

En ”*domare*” är en person som utsetts av *tävlingsledningen* att följa spelet för att fastställa faktiska förhållanden samt tillämpa *reglerna*.

Han skall agera vid varje brott mot *reglerna* som han ser eller som rapporteras till honom.

En *domare* bör inte passa *flaggstången*, stå intill *hållet* eller utvisa dess läge, och inte heller lyfta bollen eller markera dess läge.

Fastställd rond

En ”*fastställd rond*” består i att spela *banans* hål i rätt ordningsföljd, om inte annat bestämts av *tävlingsledningen*. Antalet hål i en *fastställd rond* är 18, om inte ett lägre antal fastställts av *tävlingsledningen*. Angående förlängning av *fastställd rond* i matchspel, se Regel 2-3.

Fel boll

”*Fel boll*” är varje boll utom spelarens:

- *boll i spel*,
- *provisoriska boll*, eller
- andra boll, som spelats enligt Regel 3-3 eller Regel 20-7c i slagspel, och innefattar:
 - en annan spelares boll,
 - en övergiven boll, och
 - spelarens ursprungliga boll när denna inte längre är *i spel*

Anm: *Boll i spel* innefattar en *nyinsatt boll* som ersatt *bollen i spel*, vare sig detta ersättande är tillåtet eller inte.

Fel green

Med ”*fel green*” avses varje *green* utom *greenen* på det hål som spelas. Såvida inte annorlunda bestämts av *tävlingsledningen*, innefattar termen varje övningsgreen för puttning eller närspel på *banan*.

Flaggstång

”*Flaggstången*” är en flyttbar rak riktstång, med eller utan flaggduk eller annat fäst material, som står mitt i *hållet* för att visa dess placering. Den skall vara cirkelrund i genomskärning. Vadderung eller dämpande material som skulle kunna påverka bollens rörelse på ett otillbörligt sätt är förbjudet.

Forecaddie

En ”*forecaddie*” är en person som utsetts av *tävlingsledningen* för att visa spelarna bollarnas läge under spelet. Han är något *utomstående*.

Former för matchspel

Singel: En match där en spelare spelar mot en annan spelare.

Threesome: En match där en spelare spelar mot två andra spelare, och vardera *sidan* spelar en boll.

Foursome: En match där två spelare spelar mot två andra spelare, och vardera *sidan* spelar en boll.

Treball: Tre spelare spelar en match mot varandra och var och en spelar sin egen boll. Varje spelare spelar två skilda matcher.

Bästboll: En match där en spelare spelar mot den bästa av två spelares bollar eller mot den bästa av tre spelares bollar.

Fyrboll: En match där två spelare spelar sin bästa boll mot den bästa av två andra spelares bollar.

Former för slagspel

Individuell: En tävling i vilken varje *tävlar* spelar för sig.

Foursome: En tävling i vilken två *tävlar* spelar som *partners* och spelar en boll.

Fyrboll: En tävling i vilken två *tävlar* spelar som *partners* och var och en spelar sin boll. Deras lägsta *score* är deras *score* på hålet. Om den ene *partnern* inte hålar ut på ett hål, utgår ingen plikt.

Anm: För bogey- och poängbogeytävlingar, se Regel 32-1

Foursome

Se ”*Former för matchspel*” och ”*Former för slagspel*”

Fyrboll

Se ”*Former för matchspel*” och ”*Former för slagspel*”

Förlorad boll

En boll anses som ”*förlorad*” om:

- Den inte har återfunnits eller identifierats som hans boll av spelaren inom fem minuter från det att spelarens *sida* eller en *caddie* tillhörande spelarens *sida* började leta efter den, eller
- Spelaren har slagit ett *slag* på en *provisorisk boll* från den plats där den ursprungliga bollen förmodas vara, eller från en punkt som är närmare *hål*et än denna plats (se Regel 27-2b), eller
- Spelaren har satt en annan *boll i spel* med plikten slag och distans (se Regel 27-1a), eller
- Spelaren har satt en annan *boll i spel* därför att det är känt eller så gott som säkert att bollen, vilken inte har återfunnits, har rubbats av något *utomstående* (se Regel 18-1), är i ett *hindrande föremål* (se Regel 24-3), är i ett *onormalt markförhållande* (se Regel 25-1c) eller är i ett *vattenhinder* (se Regel 26-1), eller
- Spelaren har slagit ett *slag* på en *nyinsatt boll*.

Tid som använts för spel på *fel boll* inräknas inte i den femminutersperiod som tillåts för letande.

Green

”*Green*” är all mark på det hål som spelas, som särskilt i ordning ställts för puttnings, eller som annars av *tävlingsledningen* definierats som *green*. En boll är på *green* när någon del av bollen berör *green*.

Hinder

”*Hinder*” är varje *bunker* och *vattenhinder*.

Hindrande föremål

”*Hindrande föremål*” är alla tillverkade föremål, inklusive belagda sidor och ytor på vägar och stigar, samt konstgjord is, med undantag för:

- Föremål som markerar *out of bounds*, t.ex. murar, stängsel, staket, pinnar och räcken,
- Varje del av något oflyttbart tillverkat som befinner sig *out of bounds*, och

c. Varje konstruktion som av *tävlingsledningen* förklarats vara en organisk del av *banan*.

Ett *hindrande föremål* är ett flyttbart *hindrande föremål* om det kan flyttas utan orimlig ansträngning, utan att otillbörligt fördröja spelet och utan att orsaka skada. Annars är det ett oflyttbart *hindrande föremål*.

Anm: *Tävlingsledningen* kan utfärda en lokal regel som förklarar ett flyttbart *hindrande föremål* vara ett oflyttbart *hindrande föremål*.

Honnör

Den spelare som skall slå ut först från *tee* sägs ha ”*honnören*”.

Hål

”*Hålet*” skall vara 108 mm (4 1/4 tum) i diameter och minst 101,6 mm (4 tum) djupt. Om hålkopp används skall den vara nedsänkt minst 25 mm (1 tum) under *greenens yta*, om inte markens beskaffenhet omöjliggör detta. Hålkoppens yttre diameter får inte överstiga 108 mm (4 1/4 tum).

Hålad

En boll är i håll, ”*hålad*”, när den har stannat innanför *hålets* omkrets och hela bollen är under hålkantens nivå.

Lösa naturföremål

”*Lösa naturföremål*” är naturföremål, till exempel:

- stenar, löv, kvistar, grenar och liknande
- djurspillning
- maskar, insekter och liknande och högar gjorda av dem, under förutsättning att de inte är:
- fasta eller växande
- fast inbäddade i marken
- eller sitter fast på bollen

Sand och lös jord är *lösa naturföremål* på *green*, men ingen annanstans. Snö och naturlig is, med undantag för rimfrost, är efter spelarens val antingen *tillfälligt vatten* eller *lösa naturföremål*.

Dagg och rimfrost är inte *lösa naturföremål*.

Mark under arbete

”*Mark under arbete*” är varje del av *banan* som markerats så på uppdrag av *tävlingsledningen* eller förklarats vara det av en behörig representant för denna. All mark och allt gräs, varje buske, träd eller annat som växer inom *mark under arbete* är en del av *mark under arbete*. *Mark under arbete* innefattar material som samlats ihop för bortforsling och hål som gjorts av banarbetare även om det inte markerats. Gräsklipp och annat material som lämnats på *banan* och inte avses att bortforslas är inte *mark under arbete* om det inte markerats som sådant.

När gränsen för *mark under arbete* markeras av pinnar, befinner sig pinnarna i *mark under arbete*, och gränsen för *mark under arbete* definieras av pinnarnas yttre sidor i marknivå. När både pinnar och linjer används för att markera *mark under arbete*, gäller att pinnarna visar *mark under arbete* och linjerna definierar gränsen för *mark under arbete*. När gränsen för *mark under arbete* definieras av en linje på marken gäller att själva linjen är i *mark under arbete*. Gränsen för *mark under arbete* sträcker sig lodrätt nedåt men inte uppåt.

En boll befinner sig i *mark under arbete* om den ligger i eller någon del av den vidrör *mark under arbete*.

Pinnar som används för att definiera gränsen för, eller visa *mark under arbete* är *hindrande föremål*.

Anm: *Tävlingsledningen* får utfärda en lokal regel som förbjuder spel från *mark under arbete* eller ett miljökänsligt område som har definierats som *mark under arbete*.

Markör

En ”*markör*” är en person som av *tävlingsledningen* utsetts att föra en *tävlares score* i slagspel. Han kan vara en *medtävlare*. Han är inte *domare*.

Medtävlare

Se ”*Tävlare*”.

Nettoscore

Se ”Score”.

Nyinsatt boll

En ”nyinsatt boll” är en boll som satts *i spel* i stället för den ursprungliga bollen som antingen var *i spel*, *förlorad*, *out of bounds* eller lyft.

Närmaste punkt för lättnad

”Närmaste punkt för lättnad” är den referenspunkt som man utgår från när man skall ta lättnad utan plikt från störande inverkan av ett oflyttbart *hindrande föremål* (Regel 24-2), ett *onormalt markförhållande* (Regel 25-1) eller *fel green* (Regel 25-3).

Den är den närmaste punkt på *banan* från där bollen ligger:

- (i) som inte är närmare *hålet*, och
- (ii) som är sådan att om bollen låg där, skulle ingen störande inverkan föreligga av den olägenhet från vilken lättnad tas, för det *slag* som spelaren skulle ha gjort från det ursprungliga läget om olägenheten inte funnits.

Anm: För att bestämma *närmaste punkt för lättnad* på rätt sätt bör spelaren använda den klubba med vilken han skulle ”slagit” sitt nästa *slag* om olägenheten inte fanns, för att simulera uppställning, spelriktning och sving för ett sådant *slag*.

Observatör

En ”*observatör*” är en person som utsetts av *tävlingsledningen* att biträda en *domare* att fastställa faktiska förhållanden och att till denne rapportera varje brott mot någon *regel*. En *observatör* bör inte passa *flaggstången*, stå intill *hålet* eller utvisa dess läge, och inte heller lyfta bollen eller markera dess läge.

Onormala markförhållanden

Ett ”*onormalt markförhållande*” är varje *tillfälligt vatten*, *mark under arbete* eller hål, hög eller gång på *banan* som gjorts av ett *bogrävande djur*, ett kräldjur eller en fågel.

Out of bounds

”*Out of bounds*” är all mark utanför *banans* gränser samt varje del av *banan* som av *tävlingsledningen* markerats som *out of bounds*.

När *out of bounds* definieras med hjälp av pinnar eller ett staket, eller som liggande bortom pinnar eller ett staket, går gränsen vid den del av pinnarna eller staketstolparna, dock inte sneda stödpinnar, som i markplanet är närmast *banan*. När både pinnar och linjer används för att markera *out of bounds* gäller att pinnarna visar *out of bounds* och linjerna definierar gränsen för *out of bounds*. När *out of bounds* definieras genom en linje på marken gäller att själva linjen är *out of bounds*. Gränsen för *out of bounds* sträcker sig lodrätt uppåt och nedåt.

En boll är *out of bounds* när hela bollen ligger *out of bounds*. En spelare får stå *out of bounds* och spela en boll som ligger på *banan*.

Föremål som definierar *out of bounds* såsom murar, stängsel, staket, pinnar och räcken är inte *hindrande föremål* och anses vara fasta. Pinnar som visar *out of bounds* är inte *hindrande föremål* och anses vara fasta.

Anm. 1: Pinnar och linjer som används för att definiera *out of bounds* bör vara vita.

Anm. 2: *Tävlingsledningen* får anta en lokal regel, som förklarar pinnar som visar *out of bounds* men inte definierar gränsen för *out of bounds*, som flyttbara *hindrande föremål*.

Partner

En ”*partner*” är en spelare som tillsammans med en annan spelare spelar på samma *sida*. I *threesome*, *foursome*, *bästboll* eller *fyrboll* innefattar ordet ”spelaren”, när sammanhanget medger det, även dennes *partner* eller *partners*.

Peg

En ”*peg*” är ett föremål som utformats för att höja bollen från marken. Den får inte vara längre än 101,6 mm (4 tum) och den får inte vara

utformad eller tillverkad på sådant sätt att den kan visa *spellinjen* eller påverka bollens rörelse.

Pliktslag

Ett ”*pliktslag*” är ett slag som läggs till en spelares eller *sidas score* enligt vissa *regler*. Spelordningen i *threesome* eller *foursome* påverkas inte av *pliktslag*.

Provisorisk boll

En ”*provisorisk boll*” är en boll som spelas enligt Regel 27-2 för en boll som kan vara *förlorad* utanför *vattenhinder*, eller kan vara *out of bounds*.

Puttlinje

”*Puttlinjen*” är den linje som spelaren önskar att hans boll skall följa efter ett *slag* på *green*. *Puttlinjen* inkluderar ett rimligt avstånd på vardera sidan om den avsedda linjen, utom vid tillämpning av Regel 16-1e. *Puttlinjen* sträcker sig inte bortom *hållet*.

R&A

”*R&A*” är en förkortning av R&A Rules Limited.

Regel eller Regler

Termen ”*regel*” innefattar:

- a. Regler för golfspel, och tolkningen av dessa enligt ”Decisions on the Rules of Golf”,
- b. Alla tävlingsbestämmelser som fastställts av *tävlingsledningen* enligt Regel 33-1 och Bilaga I,
- c. Alla lokala regler som fastställts av *tävlingsledningen* enligt Regel 33-8a och Bilaga I, samt
- d. Bestämmelserna om utformningen av klubborna och bollen i Bilagorna II och III, samt de tolkningar av dessa som ingår i ”A Guide to the Rules on Clubs and Balls”.

Rubbas (eller Röra sig)

En boll anses ha ”*rubbats*” eller ”*rört sig*” om den lämnar sitt läge och stannar på någon annan plats.

Råd

”*Råd*” är varje anvisning eller förslag som kan påverka en spelare i hans spel, val av klubba eller sätt att slå ett *slag*.

Upplysningar om *regler*, avstånd eller om allmänt kända förhållanden, såsom var *hinder* är belägna eller *flaggstångens* placering på *green*, är inte *råd*.

Röra sig

(se ”Rubbas”)

Score

En spelares/*sidas* ”*score*” eller ”*bruttoscore*” är det antal *slag*, inklusive eventuella *pliktslag*, spelaren/*sidan* har använt på ett hål eller en rond. Spelarens/*sidans* ”*nettoscore*” är lika med *bruttoscoren* minskad med antalet eventuella handicapslag för hålet eller ronden.

Sida

En ”*sida*” är en spelare eller två eller flera spelare, vilka är *partners*.

Sidovattenhinder

Ett ”*sidovattenhinder*” är ett *vattenhinder* eller den del av ett *vattenhinder* som ligger så att det inte är möjligt, eller av *tävlingsledningen* bedöms vara ogörligt, att droppa en boll bakom *vattenhindret* i enlighet med Regel 26-1b.

All mark och allt vatten innanför gränsen för ett *sidovattenhinder* tillhör *sidovattenhindret*.

När gränsen för *sidovattenhindret* definieras av pinnar, befinner sig pinnarna i *sidovattenhindret*, och gränsen för *hindret* definieras av pinnarnas yttre sidor i marknivå.

När både pinnar och linjer används för att markera *sidovattenhinder*, gäller att pinnarna visar *hindret* och linjerna definierar *hindrets*

gränser. När gränsen för ett *sidovattenhinder* definieras av en linje på marken gäller att själva linjen är i *sidovattenhindret*. Gränsen för ett *sidovattenhinder* sträcker sig lodrätt uppåt och nedåt.

En boll är i ett *sidovattenhinder* när den ligger i eller någon del av den vidrör *sidovattenhindret*.

Pinnar som används för att definiera gränsen för, eller visa ett *sidovattenhinder* är *hindrande föremål*.

Anm. 1: Den del av ett *vattenhinder* som skall spelas som *sidovattenhinder* skall vara tydligt markerad. Pinnar och linjer som används för att definiera gränsen för, eller visa ett *sidovattenhinder* skall vara röda.

Anm. 2: *Tävlingsledningen* får utfärda en lokal *regel* som förbjuder spel från ett miljökänsligt område som har definierats som ett *sidovattenhinder*.

Anm. 3: *Tävlingsledningen* får definiera ett *sidovattenhinder* som *vattenhinder*.

Singel

Se ”*Former för matchspel*” och ”*Former för slagspel*”

Slag

Ett ”*slag*” är den framåtriktade rörelse med klubban som görs i avsikt att slå mot bollen och förflytta den, men om spelaren avsiktligt hejdar sin sving innan klubbhuvudet når bollen har han inte ”slagit” ett *slag*.

Spelfältet

”*Spelfältet*” är *banans* hela område utom:

- a. *Tee* och *green* på det hål som spelas, samt
- b. Alla *hinder* på *banan*.

Spellinje

”*Spellinjen*” är den riktning som spelaren önskar att hans boll skall ta efter ett *slag*, samt ett rimligt avstånd på vardera sidan om den avsedda riktningen. *Spellinjen* sträcker sig lodrätt uppåt från marken, men sträcker sig inte bortom *hållet*.

Stans

Att ta ”*stansen*” innebär att spelaren placerar sina fötter i läge för och som förberedelse för att slå ett *slag*.

Tee

”*Tee*” är den plats där spelet av hålet börjar. Det är ett rektangulärt område av två klubbängders djup, vars framkant och sidor bestäms av de yttre sidorna av två teamarkeringar. En boll är utanför *tee* när hela bollen är utanför *tees* gränser.

Threesome

Se ”*Former för matchspel*”

Tillfällighet i banan

En ”*tillfällighet i banan*” föreligger när en boll i rörelse oavsiktligt påverkas eller stoppas av något *utomstående* (se Regel 19-1).

Tillfälligt vatten

”*Tillfälligt vatten*” är varje tillfällig vattensamling på *banan*, som inte är i ett *vattenhinder*, och är synlig före eller efter att spelaren tagit sin *stans*. Snö och naturlig is, med undantag för rimfrost, är efter spelarens val antingen *tillfälligt vatten* eller *lösa naturföremål*.

Konstgjord is är *hindrande föremål*. Dagg och rimfrost är inte *tillfälligt vatten*.

En boll är i *tillfälligt vatten* när den ligger i eller någon del av den vidrör *tillfälligt vatten*.

Treball

Se ”*Former för matchspel*”

Tävlare

En ”*tävlar*” är en spelare i en slagspelstävling. *Medtävlar* är den eller de personer som *tävlar* spelar med. *Tävlar* och *medtävlar* är inte partners till varandra.

Vid *foursome* slagspel eller *fyrboll* slagspel, innefattar orden ”*tävlaré*” och ”*medtävlaré*”, när sammanhanget medger det, även dennes *partner*.

Tävlingsledning

”*Tävlingsledningen*” är den eller de personer som utsetts att leda tävlingen. Om situationen inte uppstår i en tävling avses den kommitté som har ansvaret för spel- och tävlingsverksamheten på *banan*.

Utomstående

I matchspel är ”*utomstående*” varje inverkan av något annat än: spelarens eller motspelarens *sida*, någondera *sidans caddie*, en boll som spelats av endera *sidan* på det hål som spelas, eller någondera *sidans utrustning*.

I slagspel är ”*utomstående*” varje inverkan av något annat än: tävlaréns *sida*, någon *caddie* för *sidan*, en boll som spelats av *sidan* på det hål som spelas, eller *sidans utrustning*.

Som *utomstående* räknas en *domare*, en *markör*, en *observatör* och en *forecaddie*. Varken vind eller vatten räknas som något *utomstående*.

Utrustning

”*Utrustning*” är allt som används, bärs eller medförs av spelaren eller medförs för spelaren av dennes *partner* eller någon av deras *caddies*, med undantag för en boll han har spelat på hålet eller något litet föremål, t.ex. ett mynt eller en *peg*, när detta används för att markera en bolls läge eller för att avgränsa ett område i vilket en boll skall droppas. *Utrustning* innefattar en golfbil, vare sig den är motordriven eller inte.

Anm. 1: En boll som spelats på hålet är *utrustning* när den har lyfts och inte åter satts *i spel*.

Anm. 2: När en golfbil delas av två eller flera spelare, anses bilen och allt i den vara *utrustning* åt en av de spelare, vilka delar bilen.

Om bilen framförs av en av de spelare (eller *partnern* till en av spelarna) anses bilen och allt i den vara den spelarens *utrustning*. I övrigt anses bilen och allt i den vara *utrustning* åt den spelare som delar bilen, vars boll (eller vars *partners boll*) är inblandad.

Vattenhinder

Ett ”*vattenhinder*” är varje hav, sjö, damm, å, bäck, dike, öppet dräneringsdike, eller annat öppet vattendrag (vare sig det finns vatten däri eller inte) och annat av liknande natur på *banan*. All mark och allt vatten innanför gränsen för ett *vattenhinder* tillhör *vattenhindret*.

När gränsen för *vattenhindret* definieras av pinnar, befinner sig pinnarna i *vattenhindret*, och gränsen för *hindret* definieras av pinnarnas yttre sidor i marknivå. När både pinnar och linjer används för att markera *vattenhinder*, gäller att pinnarna visar *hindret* och linjerna definierar *hindrets* gränser. När gränsen för ett *vattenhinder* definieras av en linje på marken gäller att själva linjen är i *vattenhindret*. Gränsen för ett *vattenhinder* sträcker sig lodrätt uppåt och nedåt.

En boll är i ett *vattenhinder* när den ligger i eller någon del av den vidrör *vattenhindret*.

Pinnar som används för att definiera gränsen för, eller visa ett *vattenhinder* är *hindrande föremål*.

Anm. 1: Pinnar och linjer som används för att definiera gränsen för, eller visa ett *vattenhinder* skall vara gula.

Anm. 2: *Tävlingsledningen* får utfärda en lokal *regel* som förbjuder spel från ett miljö känsligt område som har definierats som ett *vattenhinder*.

AVSNITT III – SPELETS REGLER

SPELET

REGEL 1. SPELET

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

1-1. Allmänt

Golfspellet består i att spela en boll med en klubba från *tee* till och i *hål*et genom ett eller flera på varandra följande *slag* i enlighet med *reglerna*.

1-2. Påverka bollen

En spelare eller *caddie* får inte vidta någon åtgärd för att påverka en bolls läge eller rörelse utöver vad som är tillåtet enligt *reglerna*.

(Ta bort *lösa naturföremål* – se Regel 23-1)

(Ta bort flyttbara *hindrande föremål* – se Regel 24-1)

* PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 1-2:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två *slag*.

* Vid ett allvarligt brott mot Regel 1-2, kan *tävlingsledningen* utdöma diskvalifikation.

Anm: En spelare anses ha begått ett allvarligt brott mot Regel 1-2 om *tävlingsledningen* bedömer att hans agerande att påverka bollens läge eller rörelse har givit honom eller en annan spelare en avsevärd fördel eller en annan spelare än hans *partner* givits en avsevärd nackdel.

1-3. Överenskommelse att åsidosätta regler

Spelare får inte komma överens om att bortse från någon *regel* eller från plikt som ådragits.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 1-3:

Matchspel – Diskvalifikation av båda sidorna.

Slagspel – Diskvalifikation av berörda *tävlande*.

(Överenskommelse att spela i fel ordning i slagspel – se Regel 10-2c)

1-4. Fall som inte täcks av reglerna

Om en tveksam situation inte täcks av *reglerna*, bör beslut fattas i enlighet med rätt och billighet.

REGEL 2. MATCHSPEL**Definitioner**

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

2-1. Allmänt

En match består i att en *sida* spelar en *fastställd rond* mot en annan *sida*, såvida inte *tävlingsledningen* bestämt något annat.

I matchspel går spelet ut på att vinna hål.

Ett hål vinnas av den *sida* som *hålar* sin boll på lägst antal *slag*, om inte *reglerna* föreskriver annat. I en handicapmatch vinner lägst *nettoscore* hålet.

Ställningen i matchen anges med uttrycken: så många ”hål upp” eller ”lika” (”all square”) och så många hål ”att spela”.

En *sida* är ”dormie” när den är lika många hål upp som det återstår att spela.

2-2. Delat hål

Ett hål delas om båda sidor *hålar* ut på samma antal *slag*.

När en spelare har *hål*at ut och hans motspelare har ett *slag* kvar för att dela hålet, är hålet delat om spelaren därefter ådrar sig plikt.

2-3. Vinnare av match

En match är vunnen när den ena *sidan* leder med fler hål (är fler hål upp) än det antal hål som återstår att spela. Om resultatet är oav-

gjort kan *tävlingsledningen* förlänga den *fastställda rond* med så många hål som krävs för att avgöra matchen.

2-4. Skänka matchen, hålet eller nästa slag

En spelare får skänka en match när som helst innan matchen har påbörjats eller avslutats.

En spelare får skänka ett hål när som helst innan hålet har påbörjats eller avslutats.

En spelare får skänka sin motspelares nästa *slag* när som helst förutsatt att motspelarens boll är i vila. Motspelaren anses ha *hål*at ut med sitt nästa *slag* och bollen får tas bort av endera sidan.

En skänkning kan inte avböjas eller återtas.

(Boll på hålkanten – se Regel 16-2)

2-5. Tveksamhet om tillvägagångssätt. Tvister och claimningar

Om tveksamhet eller tvist uppstår mellan spelarna i matchspel kan en spelare göra en claimning.

(”claima” = hävda att motspelaren ådragit sig plikt, till exempel förlust av hålet).

Om ingen behörig representant för *tävlingsledningen* finns tillgänglig inom rimlig tid, skall spelarna fortsätta matchen utan dröjsmål.

Tävlingsledningen får bara behandla en claimning om den spelare som claimar har upplyst sin motspelare om (i) att han gör en claimning, (ii) fakta kring situationen och (iii) att han vill ha ett avgörande. Claimningen måste göras innan någon av spelarna i matchen slår ut från nästa *tee*, eller om det är sista hålet i matchen, innan alla spelare i matchen har lämnat *green*.

En claimning som görs senare skall inte beaktas, såvida den inte bygger på fakta som tidigare varit okända för den spelare som gör en claimning och denne fått fel information (Regel 6-2a och Regel 9) av en motspelare.

Efter att resultatet av matchen officiellt har tillkännagivits, får en senare claimning endast behandlas om *tävlingsledningen* är övertygad om att motspelaren visste att han lämnade fel information.

2-6. Allmän plikt

Plikten för brott mot en *regel* i matchspel är förlust av hålet såvida inte *reglerna* föreskriver något annat.

REGEL 3. SLAGSPEL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i kursiv stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

3-1. Allmänt. Vinnare

En slagspelstävling består i att tävlarna spelar färdigt alla hål av den *fastställda ronden* eller ronderna och att de, för varje rond, lämnar in ett scorekort på vilket *bruttoscoren* för varje enskilt hål finns noterad. Varje *tävlare* spelar mot alla andra *tävlare* i tävlingen.

Den *tävlare* som spelat den *fastställda ronden* eller ronderna på lägst antal *slag* är vinnaren.

I en handicaptävling vinner den *tävlare* som har lägst *nettoscore* för den *fastställda ronden* eller ronderna.

3-2. Underlåtelse att håla ut

Om en *tävlare* på något hål underlåter att håla ut och inte rättar sitt misstag innan han slår ett *slag* från nästa *tee* eller, om det rör sig om sista hålet på ronden, innan han lämnat *green*, är han diskvalificerad.

3-3. Ovisshet om tillvägagångssätt ("Alternativ boll")

a. Tillvägagångssätt

I slagspel får en *tävlare*, om han är osäker på sina rättigheter eller det korrekta tillvägagångssättet under spelet av ett hål, utan plikt avsluta hålet med två bollar.

Efter att den tveksamma situationen har uppstått och innan han vidtar någon ytterligare åtgärd skall *tävlar*en upplysa sin *markör* eller en *medtävlare* att han avser att spela två bollar samt vilken av bollarna han vill räkna om *reglerna* tillåter det.

*Tävlar*en skall informera *tävlingsledningen* om det inträffade innan han lämnar in sitt scorekort. Om han inte gör detta är han diskvalificerad.

Anm: Om *tävlar*e vidtar någon ytterligare åtgärd, innan han tar itu med den tveksamma situationen, kan inte Regel 3-3 tillämpas. I så fall skall scoren med den ursprungliga bollen räknas. Om den ursprungliga bollen inte är en av de bollar som spelas skall den första boll som satts *i spel* räknas även om *reglerna* inte tillåter det tillvägagångssätt som *tävlar*en valt med den bollen. *Tävlar*en får däremot ingen plikt för att ha spelat en andra boll och eventuella *pliktslag* som han ådragit sig enbart genom spel på den bollen räknas inte i hans *score*.

b. Fastställande av score på hålet

- (i) Om den boll *tävlar*en i förväg valde att räkna har spelats i enlighet med *reglerna*, är *scoren* med den bollen *tävlar*ens *score* på hålet. Annars skall *scoren* med den andra bollen räknas om *reglerna* tillåter det tillvägagångssätt som valdes med den bollen.
- (ii) Om *tävlar*en inte i förväg uppger om sin avsikt att spela färdigt *hålet* med två bollar, eller vilken boll han vill ha ”räknad”, skall *scoren* med den ursprungliga bollen räknas, under förutsättning att denna spelats i enlighet med *reglerna*. Om den ursprungliga bollen inte är en av de bollar som spelas, skall den första boll som satts *i spel* räknas, under förutsättning att den har spelats i enlighet med *reglerna*. Annars skall *scoren* med den andra bollen räknas om *reglerna* tillåter det tillvägagångssätt som valts med den bollen.

Anm. 1: Om en *tävlar*e spelar en andra boll enligt Regel 3-3 skall man bortse från de *slag* som därefter slogs på den boll som inte skall räknas samt *pliktslag* som ådragits enbart genom spel på den bollen.

Anm. 2: En andra boll som spelats enligt Regel 3-3 är inte en *provisorisk boll* enligt Regel 27-2.

3-4. Vägran att följa en regel

Om en *tävlande* vägrar att följa en *regel*, och detta påverkar en annan *tävlandes* rättigheter, är han diskvalificerad.

3-5. Allmän plikt

Plikten för brott mot en *regel* i slagspel är två *slag* såvida inte *reglerna* anger något annat.

KLUBBOR OCH BOLLEN

R&A förbehåller sig rätten att när som helst ändra de regler som handlar om klubbor och bollar (se Bilagorna II och III) samt att göra tolkningar, respektive förändra tolkningarna av dessa regler.

REGEL 4. KLUBBOR

En spelare som är tveksam om en klubba överensstämmer med *reglerna*, bör rådfråga *R&A*.

En tillverkare som avser att tillverka en klubba bör sända ett provexemplar till *R&A* för att få ett avgörande huruvida klubban överensstämmer med *reglerna* eller inte.* Det insända provexemplaret blir *R&A:s* egendom i referenssyfte. Om tillverkaren inte skickar in ett provexemplar, eller om han skickat in ett provexemplar och underlåter att avvakta ett utslag innan han tillverkar och/eller marknadsför klubban, tar han på sig risken för ett utslag som säger att klubban inte överensstämmer med *reglerna*.

***Anm:** Provexemplar bör i första hand sändas till Svenska Golfbundet (SGF) för ett preliminärt utlåtande.

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

4-1. Utformning och konstruktion av klubbor

a. Allmänt

Klubbor skall överensstämma med denna regel och de föreskrifter, specifikationer och tolkningar som ges i Bilaga II.

Anm: *Tävlingsledningen* kan i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1) föreskriva att en driver som en spelare medför skall ha ett klubbhuvud, identifierat genom modell och loft, som finns med i den senaste företeckningen över godkända klubbhuvuden för drivers ("List of Conforming Driver Heads") utgiven av *Re&A*.

b. Slitage och förändring

En klubba som överensstämmer med *reglerna* när den är ny, anses även överensstämma efter slitage genom normalt bruk. Varje del av en klubba som avsiktligt ändrats, betraktas som ny och skall, i sitt förändrade skick, överensstämma med *reglerna*.

4-2. Förändring av spelegenskaperna och främmande material

a. Förändring av spelegenskaperna

En klubbas spelegenskaper får inte avsiktligt förändras genom justering eller på annat sätt under spelet av en *fastställd rond*.

b. Främmande material

Främmande material får inte appliceras på slagytan i syfte att påverka bollens rörelse.

*** PLIKT FÖR ATT MEDFÖRA MEN INTE SLÅ ETT SLAG MED EN KLUBBA I STRID MED REGEL 4-1 ELLER 4-2.**

Matchspel - Efter avslutandet av det hål där överträdelse av regeln upptäcktes, justeras ställningen i matchen genom att avdrag görs med ett hål för varje hål där överträdelse skett. Maximalt avdrag per rond – två hål.

Slagspel – Två slag för varje hål där överträdelse skett. Maximal plikt per rond – Fyra slag. Matchspel eller slagspel – Om överträdelsen sker mellan spelet av två hål läggs plikten på nästa hål.

Bogeytävlingar – se Regel 32-1a, Anmärkning 1.

Poängbogey – se Regel 32-1b, Anmärkning 1.

* En eller flera klubbor som medförs i strid med Regel 4-1 eller Regel 4-2, skall förklaras vara ur spel av spelaren till motspelaren i matchspel eller till hans *markör* eller en *medtävlare* i slagspel, omedelbart efter att det upptäckts att ett regelbrott har begåtts. Om spelaren inte gör detta är han diskvalificerad.

PLIKT FÖR ATT SLÅ ETT SLAG MED EN KLUBBA I STRID MED REGEL 4-1 ELLER 4-2.

Diskvalifikation.

4-3. Skadade klubbor: Lagning eller ersättande med annan klubba a. Skador under spelets normala gång

Om, under en *fastställd rond*, en spelares klubba skadas under spelets normala gång, får spelaren:

- (i) använda klubban i sitt skadade skick under resten av den *fastställda* ronden, eller
- (ii) utan att otillbörligt fördröja spelet, laga klubban eller få den lagad, eller
- (iii) som en ytterligare valmöjlighet, som endast får användas om klubban är oduglig för spel, ersätta klubban med vilken annan klubba som helst. Ersättandet får inte otillbörligt fördröja spelet och får inte ske genom lån av en klubba som medförts för spel av någon annan som spelar på *banan*.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 4-3a:

Se pliktföreskrifter för Regel 4-4a eller b, och Regel 4-4c.

Anm: En klubba är oduglig för spel om den är väsentligt skadad, t.ex. att skaftet har blivit bucklat, kraftigt böjt eller gått av, eller att klubbhuvudet sitter löst, har lossnat helt eller har blivit tydligt deformerat, eller att greppet sitter löst. En klubba är inte oduglig för spel enbart därför att klubbans lie eller loft har ändrats, eller att klubbhuvudet fått repor.

b. Skador på annat sätt än under spelets normala gång

Om, under en *fastställd rond*, en klubba skadas på annat sätt än under spelets normala gång, så att den inte längre överensstämmer med *reglerna* eller dess spelegenskaper ändrats, får spelaren inte använda eller ersätta klubban under resten av ronden.

c. Skador som inträffat före ronden

En spelare får använda en klubba som skadats före en rond, under förutsättning att klubban, i sitt skadade skick, överensstämmer med *reglerna*.

Skador på en klubba vilka inträffat före ronden får lagas under ronden, under förutsättning att spelegenskaperna inte ändras och att spelet inte otillbörligt fördröjs.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 4-3b eller c: Diskvalifikation.

(Otillbörligt dröjsmål – se Regel 6-7.)

4-4. Högst fjorton klubbor

a. Val och komplettering av klubbor

Spelaren får inte starta en *fastställd rond* med fler än fjorton klubbor. Han får under ronden endast använda de klubbor han startat med. Om han startade med färre än fjorton klubbor, får han dock komplettera med valfritt antal klubbor, så länge det totala antalet inte överstiger fjorton.

Komplettering med en eller flera klubbor får inte otillbörligt fördröja spelet (Regel 6-7) och spelaren får inte komplettera med eller låna en klubba som medförts för spel av någon annan som spelar på *banan*.

b. Partners får använda samma klubbor

Partners får använda samma klubbor, under förutsättning att det totala antalet klubbor inte överstiger fjorton.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 4-4a eller b, OBEROENDE AV ANTALET ÖVERTALIGA KLUBBOR:

Matchspel – Efter avslutandet av det hål där överträdelse av regeln upptäcktes, justeras ställningen i matchen genom att avdrag görs med ett hål för varje hål där överträdelse skett.

Maximalt avdrag per rond – Två hål. Slagspel – Två slag för varje hål där överträdelse av regeln skett.

Maximal plikt per rond – Fyra slag.

Bogeytävlingar – se Regel 32-1a, Anmärkning 1.

Poängbogey – se Regel 32-1b, Anmärkning 1.

c. Övertalig klubba förklarad ur spel

En eller flera klubbor som spelaren medför eller använder i strid med Regel 4-3a(iii) eller Regel 4-4, skall förklaras vara ur spel av spelaren till motspelaren i matchspel eller till hans *markör* eller en *medtävlare* i slagspel, omedelbart efter att det upptäckts att ett regelbrott har begåtts. Klubban eller klubborna får inte användas av spelaren under resten av den *fastställda rond*en.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 4-4c:

Diskvalifikation.

REGEL 5. BOLLEN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursivstil* och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

5-1. Allmänt

Den boll spelaren använder, skall överensstämma med de krav som specificeras i Bilaga III.

Anm: *Tävlingsledningen* kan i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1) föreskriva att den boll spelaren använder skall finnas med i senaste förteckningen över godkända bollar ("List of Conforming Golf Balls") utgiven av *R&A*.

5-2. Främmande material

Främmande material får inte appliceras på bollen i syfte att förändra dess spelegenskaper.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 5-1 eller 5-2:

Diskvalifikation.

5-3. Boll oduglig för spel

En boll är oduglig för spel om den är synligt hackad, sprucken eller deformerad.

En boll är inte oduglig för spel enbart på grund av att lera eller annat material har fastnat på den, eller för att ytan har repats eller skrapats, eller för att färglagret har skadats eller missfärgats.

Om en spelare har skäl att tro att hans boll har blivit oduglig för spel under spelet av det hål han spelar, får han utan plikt lyfta sin boll för att avgöra om den är oduglig.

Innan spelaren lyfter bollen skall han meddela sin avsikt till sin motspelare i matchspel, eller sin *markör* eller en *medtävlare* i slagspel, och markera bollens läge. Han får därefter lyfta och undersöka bollen under förutsättning att han ger sin motspelare, *markör* eller *medtävlare* tillfälle att undersöka bollen och observera lyftandet och återplaceringen. Bollen får inte rengöras när den lyfts enligt Regel 5-3. Om spelaren helt eller delvis underlåter att följa detta förfarande, eller om han lyfter bollen utan att ha skäl att tro att den har blivit oduglig för spel under spelet av det hål han spelar, **ådrar han sig ett slags plikt.**

Om det fastställs att bollen blivit oduglig för spel under spelet av hålet, får spelaren ersätta bollen med en annan boll, som skall placeras på den punkt där den ursprungliga bollen låg. I annat fall skall den ursprungliga bollen återplaceras. Om spelaren ersätter en boll när detta inte är tillåtet och han slår ett *slag* på den felaktigt *nyinsatta bollen*, **ådrar han sig den allmänna plikten för brott mot Regel 5-3** men får ingen ytterligare plikt enligt denna regel eller Regel 15-2. Om en boll går i bitar som följd av ett *slag*, skall *slaget* annulleras och spelaren skall spela en boll utan plikt så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen spelades (se Regel 20-5).

***PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 5-3:**

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

*Om en spelare ådrar sig den allmänna plikten för brott mot Regel 5-3, skall ingen ytterligare plikt enligt denna regel utgå.

Anm. 1: Om motspelaren, *markören* eller *medtävlaren* vill ifrågasätta påståendet att bollen blivit oduglig för spel, måste han göra detta innan spelaren spelar en annan boll.

Anm. 2: Om det ursprungliga läget för en boll som ska placeras eller återplaceras har förändrats, se Regel 20-3b.

(Rengöring av boll som lyfts på *green* eller enligt någon annan *regel* – se Regel 21)

SPELARENS ANSVAR

REGEL 6. SPELAREN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

6-1. Regler

Det är spelarens och hans *caddies* ansvar att känna till *reglerna*. Under en *fastställd rond* gäller att om spelarens *caddie* bryter mot en *regel*, ådrar sig spelaren den tillämpliga plikten.

6-2. Handicap

a. Matchspel

Före starten av en match i en handicaptävling, bör spelarna fråga varandra om respektive handicap. Om en spelare börjar en match och har uppgivit en högre handicap än den han är berättigad till och detta påverkar det antal slag som skall ges eller fås, **är han diskvalificerad**. I annat fall skall spelaren spela med den handicap han uppgivit.

b. Slagspel

För varje rond i en handicaptävling, skall *tävlar*en försäkra sig om att hans handicap finns angiven på scorekortet innan det lämnas in till *tävlingsledningen*. Om ingen handicap är angiven på scorekortet när han lämnar in det till *tävlingsledningen* (Regel 6-6b), eller om den angivna handicapen är högre än den han är berättigad till och detta påverkar det antal slag han får, är han **diskvalificerad** i handicaptävlingen. I annat fall gäller scoren.

Anm: Det är spelarens ansvar att känna till på vilka hål handicapslag skall ges eller fås.

6-3. Starttid och grupper ("bollar")

a. Starttid

Spelaren skall starta på den tid som fastställts av *tävlingsledningen*.

b. Grupper ("bollar")

I slagspel skall *tävlar*en spela i samma grupp ("boll") under hela rond, om inte *tävlingsledningen* beslutar om eller godkänner en ändring.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-3:

Diskvalifikation.

(*Bästboll* och *fyrboll* – se Regel 30-3a och 31-2)

***Anm:** *Tävlingsledningen* kan i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1) föreskriva att om spelaren anländer till den plats där han skall starta, beredd att slå ut, inom fem minuter efter utsatt starttid och om det inte finns några omständigheter som skulle motivera upphävande av diskvalifikation enligt Regel 33-7, är plikten för att inte starta i tid: **Förlust av det första hålet i matchspel eller två slags plikt på det första hålet i slagspel snarare än diskvalifikation.**

*Svenska Golfbundet (SGF) har beslutat att denna anmärkning skall tillämpas generellt för alla tävlingar i Sverige som spelas i enlighet med SGF:s "Spel- och tävlingshandbok".

6-4. Caddie

Spelaren får ha hjälp av en *caddie* men han får inte ha mer än en *caddie* åt gången.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-4:

Matchspel – Efter avslutandet av det hål där överträdelse av regeln upptäcktes, justeras ställningen i matchen genom att avdrag görs med ett hål för varje hål där överträdelse skett.

Maximalt avdrag per rond – Två hål.

Slagspel – Två slag för varje hål där överträdelse av regeln skett.

Maximal plikt per rond – Fyra slag.

Matchspel eller slagspel – Om överträdelsen sker mellan spelet av två hål läggs plikten på nästa hål.

En spelare som har mer än en *caddie* i strid mot denna regel skall, omedelbart efter att överträdelsen har upptäckts, försäkra sig om att han inte har mer än en *caddie* åt gången under resten av den fastställda rondan. Annars är spelaren diskvalificerad.

Bogeytävlingar – se Regel 32-1a, Anmärkning 1.

Poängbogey – se Regel 32-1b, Anmärkning 1.

Anm: *Tävlingsledningen* får i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1) förbjuda användandet av *caddies* eller begränsa vem en spelare får använda som *caddie*.

6-5. Boll

Spelaren har ansvaret för att spela rätt boll. Varje spelare bör sätta ett identifieringsmärke på sin boll.

6-6. Score i slagspel

a. Förande av scorekort

Efter varje hål bör *markören* kontrollera *scoren* på hålet med tävlaren och notera den. Efter avslutad rond skall *markören* signera scorekortet och överlämna det till *tävlaren*. Om mer än en *markör* har fört kortet, skall var och en signera den del för vilken han är ansvarig.

b. Signering och inlämning av scorekortet

Efter avslutad rond bör *tävlar*en kontrollera *scoren* på varje hål och reda ut eventuella tveksamheter med *tävlingsledningen*. Han skall försäkra sig om att *markören* eller markörerna signerat scorekortet, signera scorekortet själv och lämna in det till *tävlingsledningen* så snart som möjligt.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-6b:

Diskvalifikation.

c. Ändring på scorekortet

Ingen ändring får göras på ett scorekort efter att *tävlar*en lämnat in det till *tävlingsledningen*.

d. Fel score på hål

*Tävlar*en är ansvarig för att rätt *bruttoscore* finns angiven för varje hål på hans scorekort. Om spelaren på något hål har angivit en lägre *score* än vad han hade **är han diskvalificerad**. Om spelaren på något hål har angivit en högre *score* än vad han hade gäller den högre *scoren*.

Anm. 1: *Tävlingsledningen* är ansvarig för summeringen av *scorer* och beräkningen av resultat med den handicap som angivits på scorekortet – se Regel 33-5.

Anm. 2: I fyrboll slagspel – se även Regel 31-3 och 31-7a.

6-7. Otillbörligt dröjsmål. Långsamt spel

Spelaren skall spela utan otillbörligt dröjsmål och i enlighet med eventuella riktlinjer för speltempo som fastställts av *tävlingsledningen*. Mellan avslutandet av ett hål och utslaget från nästa *tee*, får spelaren inte otillbörligt fördröja spelet.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-7:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

Bogeytävlingar – se Anm. 2 till Regel 32-1a.

Poängbogey – se Anm. 2 till Regel 32-1b.

För därpå följande överträdelse – Diskvalifikation.

Anm. 1: Om spelaren otillbörligt fördröjer spelet mellan två hål, fördröjer han spelet på nästa hål och plikten läggs på detta hål. För bogey- och poängbogeytävlingar – se dock Regel 32.

Anm. 2: För att förebygga långsamt spel får *tävlingsledningen* i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1), fastställa riktlinjer för speltempo som kan innehålla maximalt tillåtna tider för att spela en *fastställd rond*, ett hål eller ett *slag*.

Endast i slagspel får *tävlingsledningen* i så fall modifiera plikten för brott mot denna regel enligt följande:

Första överträdelsen – Ett slag

Andra överträdelsen – Två slag

För därpå följande överträdelse – Diskvalifikation.

6-8. Avbrott i spelet. Återupptagande av spelet

a. När sådant är tillåtet

Spelaren får inte avbryta spelet såvida inte:

- (i) *tävlingsledningen* beordrat avbrott i spelet,
- (ii) han bedömer att det finns risk för blixtnedslag,
- (iii) han inväntar beslut från *tävlingsledningen* i en tveksam eller omtvistad fråga (se Regel 2-5 och 34-3), eller
- (iv) han har annat godtagbart skäl att avbryta spelet, exempelvis plötslig sjukdom.

Dåligt väder är i sig inte godtagbart skäl för att avbryta spelet.

Om spelaren avbryter spelet utan direkt tillstånd av *tävlingsledningen*, skall han så snart som möjligt underrätta denna. Gör han det och *tävlingsledningen* anser skälet godtagbart, pliktas han inte. I annat fall **är han diskvalificerad**.

Undantag i matchspel: Spelare som i matchspel överenskommer om att avbryta spelet, skall inte diskvalificeras såvida de inte därigenom försenar tävlingen.

Anm: Att lämna *banan* är i sig inte avbrott i spelet.

b. Förfarande när spelet avbryts av tävlingsledningen

När spelet avbryts av *tävlingsledningen* och spelarna i en match eller grupp ("boll") befinner sig mellan spelet av två hål, får de inte återuppta spelet innan *tävlingsledningen* beordrat detta. Om de har påbörjat spelet av ett hål får de avbryta spelet omedelbart eller fortsätta spelet av hålet, förutsatt att de gör detta utan dröjsmål. Om spelarna väljer att fortsätta spelet av hålet får de avbryta spelet innan hålet är avslutat. I varje fall skall spelet avbrytas efter att hålet är avslutat. Spelarna skall återuppta spelet när *tävlingsledningen* har beordrat att så skall ske.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-8b:

Diskvalifikation.

Anm: *Tävlingsledningen* får i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1) föreskriva att, i fall av hotande fara, spelet skall avbrytas omedelbart efter det att *tävlingsledningen* beordrat avbrott i spelet. Om en spelare då inte omedelbart avbryter spelet är han diskvalificerad, såvida inga omständigheter skulle motivera upphävande av denna plikt enligt Regel 33-7.

c. Lyfta bollen när spelet avbrutits

När en spelare avbryter spelet av ett hål enligt Regel 6-8a, får han lyfta sin boll utan plikt endast om *tävlingsledningen* beordrat avbrott i spelet eller om det finns ett godtagbart skäl att lyfta den. Innan spelaren lyfter sin boll skall dess läge markeras. Om spelaren avbryter spelet och lyfter sin boll utan särskilt tillstånd av *tävlingsledningen* skall han, när han meddelar detta till *tävlingsledningen* (Regel 6-8a) samtidigt meddela att han lyft sin boll.

Om spelaren lyfter bollen utan ett godtagbart skäl, om han underlåter att markera bollens läge innan han lyfter den, eller om han underlåter att meddela att han lyft bollen, ådrar han sig ett slags plikt.

d. Förfarande när spelet återupptas

Spelet skall återupptas från den plats där det avbröts, även om detta

sker på en efterföljande dag. Innan eller när spelet återupptas skall spelaren göra på följande sätt:

- (i) Om spelaren har lyft bollen, skall han, förutsatt att han var berättigad att lyfta den enligt Regel 6-8c, placera den ursprungliga bollen eller en annan boll som ersätter denna på den punkt varifrån den ursprungliga bollen lyftes. I annat fall skall den ursprungliga bollen återplaceras.
- (ii) Om spelaren inte har lyft sin boll får han, förutsatt att han var berättigad att lyfta den enligt Regel 6-8c, lyfta, rengöra och återplacera bollen eller en annan boll som ersätter denna, på den punkt varifrån den ursprungliga bollen lyftes. Innan han lyfter bollen skall dess läge markeras.
- (iii) Om spelarens boll eller bollmarkering *rubbats* (även av vind eller vatten) under avbrott i spelet, skall en boll eller bollmarkering placeras på den punkt varifrån den ursprungliga bollen eller bollmarkeringen rubbades.

Anm: Om den punkt där bollen skall placeras inte går att fastställa skall den uppskattas och bollen placeras på den uppskattade punkten. Föreskrifterna i Regel 20-3c är inte tillämpliga.

*PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 6-8d:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

*Om en spelare ådrar sig den allmänna plikten för brott mot Regel 6-8d, utgår ingen ytterligare plikt enligt Regel 6-8c.

REGLER 7. ÖVNING

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

7-1. Före eller mellan ronderna

a. Matchspel

På en dag för en matchtävling får en spelare övningsspela på *banan* före en rond.

b. Slagspel

Före en rond eller ett särspel någon av dagarna för en slagspelstävling får en *tävlar*e inte övnings spela på tävlingsbanan eller pröva ytan på någon av *greenerna* på *banan* genom att rulla en boll eller rugga upp eller skrapa greenytan.

När två eller flera ronder i en slagspelstävling skall spelas under på varandra följande dagar, får en *tävlar*e inte övnings spela mellan ronderna på någon av de tävlingsbanor som återstår att spela eller pröva ytan på någon av *greenerna* på en sådan bana genom att rulla en boll eller rugga upp eller skrapa greenytan.

Undantag: Det är tillåtet att övningsputta eller chippa på eller intill första *tee* före starten av en rond eller ett särspel.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 7-1b:

Diskvalifikation.

Anm: *Tävlingsledningen* kan i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1) förbjuda övnings spel på tävlingsbanan på dag för en matchtävling eller tillåta övnings spel (Regel 33-2c) på tävlingsbanan, eller del av denna, före eller mellan ronderna på dag för en slagspelstävling.

7-2. Under ronden

Spelaren får inte slå något övnings slag under spelet av ett hål.

Mellan spelet av två hål får spelaren inte slå något övnings slag med undantag för att han får öva puttning eller chippning på eller intill:

- green* på det senast spelade hålet,
- en övningsgreen, eller
- tee* på nästa hål som skall spelas under ronden, förutsatt att inget övnings slag slås från ett *hinder* eller fördröjer spelet (Regel 6-7).

Slag som görs vid fortsatt spel på ett hål där resultatet redan är fastställt, är inte övnings slag.

Undantag: När spelet avbrutits av *tävlingsledningen* får spelaren, innan spelet återupptas, övnings spela (a) enligt denna regel, (b) var

som helst utom på tävlingsbanan, och (c) där *tävlingsledningen* tillåtit övningsspel.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 7-2:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

I de fall där överträdelsen sker mellan två hål läggs plikten på nästa hål.

Anm. 1: En övningssving är inte ett övningsslag och får göras var som helst under förutsättning att spelaren inte bryter mot *reglerna*.

Anm. 2: *Tävlingsledningen* kan i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1) förbjuda:

- övningsspel på eller nära det senast spelade hålets *green*, och
- att rulla en boll på det senast spelade hålets *green*,

REGEL 8. RÅD. VISA SPELLINJEN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursivstil* och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

8-1. Råd

Under en *fastställd rond* får en spelare inte:

- ge *råd* till någon i tävlingen som spelar på *banan* med undantag för sin *partner*, eller
- be om *råd* från någon annan än sin *partner* eller någon av deras *caddies*.

8-2. Visa spellinjen

a. Annat än på *green*

Utom på *green* har en spelare rätt att få *spellinjen* visad av vem som helst, men ingen får av spelaren placeras på eller nära linjen eller dess förlängning bortom *hålet*, och stå kvar medan *slaget* slås. Varje märke som placerats av spelaren eller med hans vetskap för att markera linjen skall tas bort innan slaget slås.

Undantag: Passad eller upplyft *flaggstång* – se Regel 17-1.

b. På green

När spelarens boll ligger på *green* får spelaren, hans *partner* eller någon av deras *caddies*, före men inte under slaget, visa en linje för puttning, men därvid får greenen inte vidröras. Inget märke får placeras någonstans för att markera en linje för puttning.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

Anm: *Tävlingsledningen* kan i tävlingsbestämmelserna för en lag-tävling (Regel 33-1), tillåta varje lag att utse en person som får ge *råd* (och visa en linje för puttning) till medlemmarna i laget. *Tävlingsledningen* kan fastställa bestämmelser för hur en sådan person skall utses och tillåtas agera. Denna person skall namnges till *tävlingsledningen* innan han ger *råd*.

REGEL 9. INFORMATION OM ANTALET SLAG

Definitioner

Alla definierade begrepp står i kursiv stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

9-1. Allmänt

Antalet *slag* en spelare har, innefattar eventuella *pliktslag* han ådragit sig.

9-2. Matchspel**a. Information om antalet slag**

En motspelare är under spelet av ett hål berättigad att av spelaren få veta hur många *slag* denne har och, efter spelet av ett hål, hur många *slag* som spelaren haft på det just avslutade hålet.

b. Fel information

En spelare får inte ge fel information till sin motspelare. Om en spelare ger fel information **förlorar han hålet**.

En spelare anses ha givit fel information om han:

- (i) underlåter att upplysa sin motspelare så snart som möjligt att han har ådragit sig plikt, såvida han inte (a) uppenbart handlade enligt en *regel* som medförde plikt och motspelaren observerade detta eller (b) rättar misstaget innan motspelaren slår sitt nästa *slag*, eller
 - (ii) under spelet av ett hål ger felaktig upplysning angående antalet *slag* han har och inte rättar misstaget innan motspelaren slår sitt nästa *slag*, eller
 - (iii) ger felaktig upplysning angående antalet *slag* han hade efter avslutandet av ett hål och detta påverkar motspelarens uppfattning om resultatet av hålet, såvida han inte rättar misstaget innan någon spelare slår ett *slag* från nästa *tee* eller, om det rör sig om sista hålet i matchen, innan alla spelare lämnar *greenen*.
- En spelare har givit fel information även om detta beror på att han inte tagit upp en plikt som han inte visste att han hade ådragit sig. Spelaren är ansvarig för att kunna *reglerna*.

9-3. Slagspel

En *tävlar* som ådragit sig plikt bör informera sin *markör* om detta så snart som möjligt.

Spelordning

REGEL 10. SPELORDNING

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

10-1. Matchspel

a. När spelet på ett hål börjar

Vilken *sida* som har *honnören* på första *tee* bestäms av startlistan. Om det inte finns en startlista bör man avgöra *honnören* genom att lotta.

Den *sida* som vinner ett hål har *honnören* på nästa *tee*. Om ett hål har delats behålls *honnören* av den *sida* som hade den på föregående *tee*.

b. Under spelet av hålet

Efter att båda spelarna har börjat spelet på hålet spelas den boll som ligger längst från *hållet* först. Om bollarna ligger på samma avstånd från *hållet*, eller deras lägen i förhållande till *hållet* inte går att bestämma, bör man avgöra vilken boll som skall spelas först genom att lotta.

Undantag: Regel 30-3b (*bästboll* och *fyrboll* matchspel).

Anm: När det blir känt att den ursprungliga bollen inte skall spelas som den ligger och spelaren skall spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5), bestäms spelordningen av den plats varifrån det föregående *slaget* slogs. När en boll får spelas från en annan plats än där det föregående *slaget* slogs, bestäms spelordningen av den plats där den ursprungliga bollen stannade.

c. Spela i fel ordning

Om en spelare spelar när hans motspelare skulle ha spelat, utgår ingen plikt, men motspelaren får omedelbart begära att spelaren annullerar det *slag* som slogs och i rätt ordning spelar en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5).

10-2. Slagspel

a. När spelet på ett hål börjar

Vilken *tävlar* som har *honnören* på första *tee* bestäms av startlistan. Om det inte finns en startlista bör man avgöra *honnören* genom att lotta. *Tävlar* med lägsta *scoren* på ett hål, har *honnören* på nästa *tee*. *Tävlar* med näst lägsta *scoren* slår ut därefter och så vidare. Om två eller flera *tävlar* har samma *score* på ett hål, slår de från nästa *tee* ut i samma ordning som från föregående *tee*.

Undantag: Regel 32-1 (Bogey- och poängbogeytävlingar med handicap)

b. Under spelet av hålet

Efter att *tävlar*na har börjat spelet på hålet spelas den boll som ligger längst från *hålet* först. Om två eller flera bollar ligger på samma avstånd från *hålet*, eller deras lägen i förhållande till *hålet* inte går att bestämma, bör man avgöra vilken boll som skall spelas först genom att lotta.

Undantag: Regel 22 (hjälpande eller störande boll) och 31-4 (*fyrboll* slagspel).

Anm: När det blir känt att den ursprungliga bollen inte skall spelas som den ligger och *tävlar*en skall spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5), bestäms spelordningen av den plats varifrån det föregående *slaget* slogs. När en boll får spelas från en annan plats än där det föregående *slaget* slogs, bestäms spelordningen av den plats där den ursprungliga bollen stannade.

c. Spela i fel ordning

Om en *tävlar*e spelar i fel ordning, utgår ingen plikt och bollen spelas som den ligger. Om emellertid *tävlingsledningen* finner att *tävlar*na har kommit överens om att spela i fel ordning i avsikt att ge en av dem en fördel, [är de diskvalificerade](#).

(Slå ett slag medan annan boll är i rörelse efter ett slag från green – se Regel 16-1f)

(Felaktig spelordning i threesome och foursome slagspel – se Regel 29-3)

10-3. Provisorisk boll eller en andra boll från tee

Om en spelare spelar en *provisorisk boll* eller en andra boll från *tee*, skall han göra det efter det att hans motspelare eller *medtävlar*e har slagit sitt första *slag*. Om mer än en spelare väljer att slå en *provisorisk boll* eller måste spela en andra boll från *tee*, ska den ursprungliga spelordningen vara oförändrad. Om en spelare spelar en *provisorisk* eller andra boll i fel ordning, gäller Regel 10-1c eller 10-2c.

TEE (UTSLAGSPLATSEN)

REGEL 11. TEE (UTSLAGSPLATSEN)

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

11-1. Peggning

När en spelare sätter en *boll i spel* från *tee* ska den spelas innanför *tees* gränser och från markytan eller uppeggad på en godkänd *peg* som placerats i eller på markytan.

För tillämpningen av den här regeln innefattar markytan en oregelbundenhet på ytan (vare sig skapad av spelaren eller inte) och sand eller annat naturligt material (vare sig sanden eller det naturliga materialet är ditlagt av spelaren).

Om en spelare slår ett *slag* mot en boll på en otillåten *peg*, eller en boll uppeggad på ett sätt som denna regel inte tillåter, **är han diskvalificerad**.

En spelare får stå utanför *tee* för att spela en boll som ligger innanför *tees* gränser.

11-2. Teemarkeringar

Innan spelaren slår sitt första *slag* med någon boll från *tee* på det hål som spelas, anses teemarkeringarna vara fasta föremål. Om spelaren i det läget flyttar eller tillåter flyttning av en teemarkering för att undvika störande inverkan på hans *stans*, området för hans avsedda swing eller hans *spellinje*, **ådrar han sig plikt för brott mot Regel 13-2**.

11-3. Boll faller av peggen

Om en boll, som inte är *i spel*, faller av *peggen* eller stöts ner från *peggen* av spelaren vid *adressering* får den peggas om utan plikt. Görs ett *slag* mot bollen i sådant fall, skall *slaget* räknas vare sig bollen är i rörelse eller inte, men spelaren ådrar sig ingen plikt.

11-4. Spela från utanför tee

a. Matchspel

Om en spelare, när han börjar spelet på ett hål, spelar en boll från en plats utanför *tee*, utgår ingen plikt, men motspelaren får omedelbart begära att spelaren annullerar sitt *slag* och spelar en boll från *tee*.

b. Slagspel

Om en *tävlarare*, när han börjar spelet på ett hål, spelar en boll från en plats utanför *tee*, **pliktar han två slag** och skall därefter spela en boll från *tee*.

Om *tävlararen* slår ett *slag* från nästa *tee* utan att först ha rättat sitt misstag eller, om det rör sig om det sista hålet på rondan, lämnar *green* utan att först meddela sin avsikt att rätta sitt misstag, **är han diskvalificerad**.

Det *slag* som slogs från en plats utanför *tee* och alla därpå följande *slag* som *tävlararen* slår på hålet innan han rättar sitt misstag, räknas inte in i hans *score*.

11-5. Spela från fel tee

Föreskrifterna i Regel 11-4 är tillämpliga.

SPEL PÅ BOLLEN

REGEL 12. LETA EFTER OCH IDENTIFIERA BOLLEN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

12-1. Leta efter bollen. Se bollen

När en spelare letar efter sin boll, var som helst på *banan*, får spelaren vidröra och böja högt gräs, vass, säv, ljung, buskar och liknande men endast i den utsträckning som behövs för att hitta och identifiera bollen och under förutsättning att detta inte förbättrar bollens läge,

området för hans avsedda *stans* eller sving, eller hans *spellinje*. Spelaren är inte nödvändigtvis berättigad att se sin boll när han slår ett *slag*.

I ett *hinder* får spelaren, om en boll förmodas vara täckt av *lösa naturföremål* eller sand, genom att känna eller kratta med en klubba eller på annat sätt, ta bort så många *lösa naturföremål* eller så mycket sand att han kan se en del av bollen. Om mer än nödvändigt tas bort, utgår ingen plikt och bollen skall övertäckas så att endast en del av den är synlig. Om bollen *rubbas* vid borttagandet, utgår ingen plikt och bollen skall återplaceras och om så behövs övertäckas. Beträffande borttagande av *lösa naturföremål* utanför ett *hinder*, se Regel 23-1.

Om en boll, som ligger i eller på ett *hindrande föremål* eller i ett *onormalt markförhållande*, oavsiktligt *rubbas* under sökande utgår ingen plikt och bollen skall återplaceras, såvida inte spelaren väljer att fortsätta enligt den av reglerna 24-1b, 24-2b eller 25-1b, som är tillämplig. Om spelaren återplacerar bollen, får han fortfarande fortsätta enligt Regel 24-1b, 24-2b eller 25-1b om någon av dessa regler är tillämplig.

Om en boll förmodas ligga i vatten i ett *vattenhinder*, får spelaren känna efter den med en klubba eller på annat sätt. Om bollen därvid *rubbas* skall den återplaceras, såvida inte spelaren väljer att fortsätta enligt Regel 26-1. Spelaren får ingen plikt för att ha orsakat att bollen rörde sig förutsatt att bollens rörelse direkt kan kopplas till själva letandet. *I annat fall ådrar sig spelaren ett pliktslag enligt Regel 18-2a.*

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 12-1:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

12-2. Identifiera bollen

Ansvar för att spela rätt boll vilar på spelaren. Varje spelare bör sätta ett identifieringsmärke på sin boll.

Om en spelare har skäl att tro att en boll i vila är hans, och det är nödvändigt att lyfta bollen för att identifiera den, får han lyfta bollen utan plikt för att göra det.

Innan spelaren lyfter bollen, skall han meddela sin avsikt till mots-

pelaren i matchspel eller *markören* eller en *medtävlare* i slagspel och markera bollens läge. Han får sedan lyfta bollen och identifiera den, förutsatt att han ger sin motspelare, *markör* eller *medtävlare* tillfälle att iakttä lyftandet och återplaceringen. Bollen får inte rengöras mer än vad som krävs för identifieringen när den lyfts enligt Regel 12-2. Om bollen är spelarens boll och han underlåter, helt eller delvis, att följa detta förfarande, eller om han lyfter bollen för att identifiera den när detta inte är nödvändigt, **ådrar han sig ett slags plikt**. Om den lyfta bollen är spelarens boll skall den återplaceras. Om han inte gör det **ådrar han sig den allmänna plikten för brott mot Regel 12-2**, men det utgår ingen ytterligare plikt enligt denna regel.

Anm: Om det ursprungliga läget för en boll som ska placeras eller återplaceras har förändrats, se Regel 20-3b.

*PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 12-2:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

*Om en spelare ådrar sig den allmänna plikten för brott mot regel 12-2, utgår ingen ytterligare plikt enligt denna regel.

REGEL 13. BOLLEN SPELAS SOM DEN LIGGER

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

13-1. Allmänt

Bollen skall spelas som den ligger, såvida inte *reglerna* föreskriver något annat.

(Boll i vila *rubbad* – se Regel 18)

13-2. Förbättra läge, område för avsedd stans eller sving, eller spellinje

En spelare får inte förbättra eller låta förbättra:

- bollens plats eller läge,

- området för sin avsedda *stans* eller sving,
- sin *spellinje* eller en rimlig förlängning av denna bortom *hållet*, eller
- det område i vilket han skall droppa eller placera en boll, genom någon av följande åtgärder:
 - pressa en klubba mot marken
 - flytta, böja eller bryta något växande eller fast (inklusive oflyttbara *hindrande föremål* och föremål som utvisar *out of bounds*),
 - skapa eller jämna ut oregelbundenheter på ytan,
 - ta bort eller pressa ned sand, lös jord, torvor som återplacerats, skuren grästorv som utlagts, eller
 - ta bort dagg, rimfrost eller vatten.

Spelaren ådrar sig dock ingen plikt om detta sker när han:

- grundar klubban helt lätt när han *adresserar* bollen
- tar sin *stans* på ett naturligt sätt,
- slår ett *slag* eller baksvingen för ett *slag* som sedan slås,
- på *tee* (Regel 11-1) skapar eller jämnar ut oregelbundenheter på ytan eller tar bort dagg, rimfrost eller vatten från *tee*, eller
- på *green* tar bort sand och lös jord eller reparerar skador (Regel 16-1).

Undantag: Boll i *hinder* – se Regel 13-4.

13-3. Bygga underlag för *stans*

En spelare är berättigad att placera sina fötter stadigt på marken när han tar sin *stans*, men han får inte bygga ett underlag för sin *stans*.

13-4. Boll i *hinder*. Förbjudna åtgärder

Innan spelaren slår ett *slag* på en boll, som är i ett *hinder* (vare sig *bunker* eller *vattenhinder*) eller som lyfts från ett *hinder* och kan komma att droppas eller placeras i *hindret*, får spelaren inte, utom när *reglerna* föreskriver något annat:

- Pröva *hindrets* eller något liknande hinders beskaffenhet,
- Vidröra marken i *hindret* eller vattnet i ett *vattenhinder* med handen eller en klubba, eller
- Vidröra eller flytta ett *löst naturföremål* som ligger i eller berör *hindret*.

Undantag:

1. Under förutsättning att ingenting görs som innebär att *hindrets* beskaffenhet prövas eller att bollens läge förbättras pliktar spelaren inte om han (a) vidrör marken eller *lösa naturföremål* i ett *hinder* eller vattnet i ett *vattenhinder* som en följd av att han faller eller för att undvika att falla, när han tar bort ett *hindrande föremål*, när han mäter avstånd eller markerar läget för, hämtar, lyfter, placerar eller återplacerar en boll enligt någon *regel* eller (b) placerar sina klubbor i ett *hinder*.

2. Efter slaget, om bollen fortfarande är i *hindret* eller har lyfts från hindret och får droppas eller placeras i *hindret*, får spelaren jämna ut sand eller jord i *hindret*, förutsatt att inget görs som bryter mot *regel* 13-2 med hänsyn till hans nästa *slag*. Om bollen ligger utanför *hindret* efter slaget får spelaren jämna ut sand eller jord i *hindret* utan någon begränsning.

3. Om spelaren slår ett *slag* från ett *hinder* och bollen hamnar i ett annat *hinder* gäller inte Regel 13-4a för eventuella ytterligare handlingar som spelaren utför i det *hinder* varifrån *slaget* slogs.

Anm: När som helst, inklusive vid *adressering* och i baksvingen före *slaget* får spelaren med klubban eller på annat sätt vidröra *hindrande föremål*, konstruktioner som av *tävlingsledningen* förklarats vara organisk del av *banan*, eller gräs, buskar, träd eller andra växande föremål.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

(Leta efter bollen – se Regel 12-1)

(Lättnad för boll i vattenhinder – se Regel 26)

REGEL 14. SLAG

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

14-1. Riktigt slag

Bollen skall slås med ett riktigt *slag* med klubbhuvudet och får inte fösas eller skyfflas.

14-2. Hjälp och skydd

När en spelare slår ett *slag*, får han inte:

- ta emot fysisk hjälp eller skydd mot naturkrafterna, eller
- tillåta sin *caddie*, sin *partner* eller sin *partners caddie* att stå på eller nära intill en förlängning av *spellinjen* eller *puttlinjen* bakom bollen.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 14-1 eller 14-2:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

14-3. Konstlade hjälpmedel, ovanlig utrustning och ovanligt användande av utrustning

R&A förbehåller sig rätten att när som helst ändra de regler som gäller för konstlade hjälpmedel, ovanlig *utrustning* och ovanligt användande av *utrustning* samt att göra tolkningar, respektive förändra tolkningarna av dessa regler.

En spelare som är tveksam om användandet av en produkt strider mot Regel 14-3 bör rådfråga *R&A*.*

En tillverkare bör skicka in ett provexemplar till *R&A* av en produkt som skall tillverkas, för att få ett avgörande om dess användande under en *fastställd rond* skulle medföra att spelaren bröt mot Regel 14-3. Detta provexemplar blir *R&A*:s egendom i referenssyfte. Om tillverkaren inte skickar in ett provexemplar, eller, om han skickat in ett provexemplar, underlåter att avvakta ett utslag innan han tillverkar och/eller marknadsför produkten tar han på sig risken för att användande av produkten kan komma förklaras strida mot *reglerna*.

***Anm:** Provexemplar bör i första hand sändas till Svenska Golfbundet (SGF) för ett preliminärt utlåtande.

Med undantag för när *reglerna* föreskriver något annat, får spelaren under en *fastställd rond* inte använda konstlade hjälpmedel eller

ovanlig *utrustning* eller använda någon *utrustning* på ett ovanligt sätt:

- a. Som kan hjälpa honom att slå ett *slag* eller i hans spel, eller
- b. För att bedöma eller mäta avstånd eller förhållanden som kan påverka hans spel, eller
- c. Som kan hjälpa honom att greppa klubban, med undantag för att:
 - (i) släta handskar får bäras,
 - (ii) harts, talk och torkande eller fuktande medel får användas,
 - (iii) en handduk eller näsduk får viras runt greppet.

Undantag:

1. En spelare bryter inte mot denna regel om (a) *utrustningen* eller hjälpmedlet har konstruerats för att, eller har som resultat att underlätta ett medicinskt tillstånd eller funktionshinder, (b) spelaren har ett godtagbart medicinskt skäl att använda *utrustningen* eller hjälpmedlet, och (c) *tävlingsledningen* anser att användandet inte ger spelaren en otillbörlig fördel framför andra spelare.
2. En spelare bryter inte mot denna regel om han använder *utrustning* på ett traditionellt och accepterat sätt.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 14-3:

Diskvalifikation.

Anm: *Tävlingsledningen* får införa en lokal *regel* som tillåter spelare att använda hjälpmedel som endast mäter eller bedömer avstånd.

14-4. Träffa bollen mer än en gång

Om en spelares klubba träffar bollen mer än en gång under *slaget*, skall spelaren räkna *slaget* och lägga till ett *pliktslag*, alltså räkna sammanlagt två *slag*.

14-5. Spela på boll i rörelse

En spelare får inte slå ett *slag* på sin boll medan denna är i rörelse.

Undantag:

- Boll faller av peggen – Regel 11-3.

- Träffa bollen mer än en gång – Regel 14-4.
- Boll i rörelse i vatten – Regel 14-6.

Om bollen börjar röra sig först efter att spelaren påbörjat sitt *slag* eller sin baksving före *slaget* ådrar sig spelaren ingen plikt enligt denna regel för spel på boll i rörelse. Han undgår dock inte sådan plikt som han ådrar sig enligt följande regler:

- Boll i vila *rubbad* av spelaren – Regel 18-2a.
- Boll i vila rör sig efter *adressering* – Regel 18-2b.

(Boll avsiktligt påverkad eller stoppad av spelare, *partner* eller *caddie* – se Regel 1-2)

14-6. Boll i rörelse i vatten

När en boll rör sig i vatten i ett *vattenhinder* får spelaren utan plikt slå ett *slag*, men han får inte dröja med sitt *slag* för att vind eller strömmar skall förbättra bollens läge. En boll i rörelse i vatten i ett *vattenhinder* får lyftas om spelaren väljer att tillämpa Regel 26.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 14-5 eller 14-6:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

REGEL 15. NYINSATT BOLL. FEL BOLL.

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

15-1. Allmänt

En spelare måste håla ut med den boll han spelade från *tee*, såvida inte bollen är *förlorad* eller *out of bounds* eller spelaren ersätter den genom att sätta in en ny boll, vare sig detta är tillåtet eller inte (se Regel 15-2). Om en spelare spelar *fel boll*, se Regel 15-3.

15-2. Nyinsatt boll

En spelare får ersätta en boll genom att sätta in en ny boll när han

handlar enligt en *regel* som tillåter spelaren att spela, droppa eller placera en annan boll för att avsluta hålet. Den *nyinsatta bollen* blir spelarens *boll i spel*.

Om en spelare ersätter sin boll genom att sätta in en ny boll när detta inte är tillåtet enligt *reglerna* blir denna *nyinsatta boll* inte *fel boll*, utan spelarens *boll i spel*. Om misstaget inte rättas såsom föreskrivs i Regel 20-6 och spelaren slår ett *slag* på den felaktigt *nyinsatta bollen*, **förlorar han hålet i matchspel eller ådrar sig två slags plikt i slagspel enligt den tillämpliga regeln** och, i slagspel, skall han spela ut hålet med den *nyinsatta bollen*.

Undantag: Om en spelare ådrar sig plikt för spel från fel plats får han ingen ytterligare plikt för att ha ersatt sin boll genom att sätta in en ny boll när detta inte var tillåtet.

(Spel från fel plats – se Regel 20-7)

15-3. Fel boll

a. Matchspel

Om en spelare slår ett *slag* på *fel boll* **förlorar han hålet**.

Om den felaktiga bollen tillhör en annan spelare, skall dess ägare placera en boll på den punkt varifrån första slaget på *fel boll* spelades.

Om spelaren och motspelaren förväxlar bollarna under spelet av ett hål, **förlorar den hålet**, som först slog ett *slag* på *fel boll*. Om detta inte kan avgöras, skall hålet spelas ut med de förväxlade bollarna.

Undantag: Det utgår ingen plikt om en spelare slår ett *slag* på en felaktig boll som rör sig i vatten i ett *vattenhinder*. Eventuella *slag* som slås på en felaktig boll som rör sig i vatten i ett *vattenhinder* räknas inte i spelarens *score*. Spelaren ska rätta sitt misstag genom att spela rätt boll eller genom att fortsätta enligt *reglerna*.

b. Slagspel

Om en *tävlar* slår ett eller flera *slag* på *fel boll* **ådrar han sig två slags plikt**.

Tävlarer måste rätta sitt misstag genom att spela rätt boll eller genom

att fortsätta enligt *reglerna*. Om han underlåter att rätta sitt misstag innan han slår ett *slag* från nästa *tee* eller, i fråga om sista hålet, underlåter att meddela sin avsikt att rätta misstaget innan han lämnar *greenen*, är han diskvalificerad.

Slag som en *tävlar*e gör på *fel boll* räknas inte i hans *score*. Om den felaktiga bollen tillhör en annan *tävlar*e, skall dess ägare placera en boll på den punkt varifrån första slaget på *fel boll* spelades.

Undantag: Det utgår ingen plikt om en *tävlar*e slår ett *slag* på en felaktig boll som rör sig i vatten i ett *vattenhinder*. Eventuella *slag* som slås på en felaktig boll som rör sig i vatten i ett *vattenhinder* räknas inte i tävlarens *score*.

(Läget förändrat för boll som skall placeras eller återplaceras – se Regel 20-3b)

(Punkten kan inte fastställas – se Regel 20-3c)

GREEN

REGEL 16. GREEN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

16-1. Allmänt

a. Vidröra puttlinjen

Puttlinjen får inte vidröras med följande undantag:

- (i) spelaren får ta bort *lösa naturföremål*, förutsatt att han inte pressar ner någonting,
- (ii) spelaren får placera klubban framför bollen när han *adresserar* den, förutsatt att han inte pressar ner någonting,
- (iii) vid mätning – Regel 18-6,
- (iv) när man lyfter eller återplaceras en boll – Regel 16-1b,

- (v) när man pressar ner en bollmarkering,
- (vi) när man reparerar gamla hålpluggar eller nedslagsmärken på *green* – Regel 16-1c, och
- (vii) när man tar bort flyttbara *hindrande föremål* – Regel 24-1.

(Visa linje för puttning på *green* – se Regel 8-2b)

b. Lyfta och rengöra bollen

En boll på *green* får lyftas och om så önskas rengöras. Bollens läge skall markeras innan den lyfts och bollen skall återplaceras (se Regel 20-1).

c. Lagning av hålpluggar, nedslagsmärken och andra skador

Spelaren får laga en gammal hålplugg eller nedslagsmärken på *green*, vare sig spelarens boll ligger på *green* eller inte. Om en boll eller bollmarkering oavsiktligt *rubbas* under sådan lagning, skall bollen eller bollmarkeringen återplaceras. Spelaren får ingen plikt förutsatt att bollens eller bollmarkeringens rörelse direkt kan kopplas till själva åtgärden att laga en gammal hålplugg eller nedslagsmärke på *green*. I annat fall är Regel 18 tillämplig.

Andra skador på *green* får inte lagas om det kan hjälpa spelaren i hans fortsatta spel av hålet.

d. Pröva ytan

Under den *fastställda rond* får en spelare inte pröva ytan på någon *green* genom att rulla en boll eller genom att rugga upp eller skrapa på ytan.

Undantag: Mellan spelet av två hål får en spelare pröva ytan på *green* på det senast spelade hålet och på vilken övningsgreen som helst, förutsatt att inte *tävlingsledningen* har förbjudit detta (se Anm. 2 Regel 7-2).

e. Stå grensle över eller på puttlinjen

Spelaren får inte slå ett *slag* på *green* med en *stans* som grenslar över, eller har endera foten på, *puttlinjen* eller dess förlängning bakom bollen.

Undantag: Det utgår ingen plikt om en spelare oavsiktligt tar sin *stans* på ett sådant sätt att han står på eller grenslar *puttlinjen* (eller dess förlängning bakom bollen) eller om han tar sin *stans* för att undvika att stå på en annan spelares *puttlinje* eller eventuella *puttlinje*.

f. Spela medan annan boll är i rörelse

Spelaren får inte slå ett *slag* när en annan boll är i rörelse efter ett *slag* från *green*. Om en spelare gör detta utgår dock ingen plikt om det var hans tur att spela.

(Lyfta hjälpande eller störande boll medan annan boll är i rörelse – se Regel 22)

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 16-1:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

(Placering av caddie eller partner – se Regel 14-2)

(Fel green – se Regel 25-3)

16-2. Boll på hålkanten

När en del av bollen sticker ut över hålkanten har spelaren, efter att han utan onödigt dröjsmål kommit fram till *hålet*, ytterligare tio sekunder på sig att avgöra om bollen har stannat. Om bollen inom denna tid inte har fallit ned i *hålet*, anses den ha stannat. Faller den efter denna tid ned i *hålet*, anses spelaren ha hålat ut med sitt föregående slag och han *skall lägga ett pliktslag* till sin *score* på hålet. I övrigt utgår ingen plikt enligt denna regel.

(Otillbörligt dröjsmål – se Regel 6-7)

REGEL 17. FLAGGSTÅNGEN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

17-1. Flaggstången passad, borttagen eller upplyft

Var som helst på *banan* får spelaren ha *flaggstången* passad, borttagen eller upplyft för att visa *hållets* läge innan han slår ett *slag*.

Om *flaggstången* inte är passad, borttagen eller upplyft innan spelaren slår ett *slag*, får den inte passas, tas bort eller lyftas upp under slaget, eller medan spelarens boll är i rörelse, om detta skulle kunna påverka bollens rörelse.

Anm. 1: Om *flaggstången* står i *hållet* och någon står nära *hållet* medan ett *slag* slås anses denne passa *flaggstången*.

Anm. 2: Om *flaggstången* före slaget är passad, borttagen eller upplyft av någon med spelarens vetskap och spelaren inte protesterat, anses spelaren ha godkänt detta.

Anm. 3: Om någon passar eller håller upp *flaggstången* medan ett *slag* slås, anses denne passa *flaggstången* tills dess att bollen har stannat. (Flytta *flaggstången*, när den är passad, borttagen eller upplyft, medan en boll är i rörelse – se Regel 24-1).

17-2. Passning utan godkännande

Om en motspelare eller dennes *caddie* i matchspel eller en *medtävlare* eller dennes *caddie* i slagspel, utan spelarens godkännande eller vetskap, passar, tar bort eller lyfter upp *flaggstången* under *slaget* eller medan bollen är i rörelse, och åtgärden skulle kunna påverka bollens rörelse, ådrar sig motspelaren eller *medtävlaren* den tillämpliga plikten.

***PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 17-1 eller 17-2:**

Matchspel – Förlust av *hållet*; Slagspel – Två slag.

*Om en överträdelse av Regel 17-2 inträffar i slagspel och *tävlarens* boll sedan träffar *flaggstången*, den person som passar eller håller denna, eller någonting denne medför, ådrar sig *tävlar* ingen plikt. Bollen skall spelas som den ligger såvida inte *slaget* slogs på *green*. I så fall annulleras *slaget* och bollen skall återplaceras och spelas om.

17-3. Boll träffar flaggstång eller person som passar flaggstången

Spelarens boll får inte träffa:

- Flaggstången* när den är passad, borttagen eller upplyft,
- Den person som passar eller håller upp *flaggstången* eller något som denne medför, eller
- Flaggstången* när den står i *hållet* utan att vara passad, när *slaget* har slagits på *green*.

Undantag: När *flaggstången* är passad, borttagen eller upplyft utan spelarens godkännande – se Regel 17-2.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 17-3:

Matchspel – Förlust av *hållet*; Slagspel – Två slag och bollen skall spelas som den ligger.

17-4. Boll vilar mot flaggstången

När en spelares boll vilar mot *flaggstången* som står i *hållet* och bollen inte är *hålrad* får spelaren, eller någon annan som han ger tillåtelse, röra eller ta bort *flaggstången*. Om bollen då faller ned i *hållet* anses spelaren ha *hålrat* ut med sitt senaste *slag*. I annat fall skall bollen, om den *rubbats*, placeras på kanten av *hållet*, utan plikt.

BOLL SOM RUBBAS, PÅVERKAS ELLER STOPPAS

REGEL 18. BOLL I VILA RUBBAD

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

18-1. Av något utomstående

Om en boll i vila rubbas av något *utomstående* utgår ingen plikt och bollen skall återplaceras.

Anm: Det är en fråga om fakta huruvida en boll har *rubrats* av något *utomstående*. För att få tillämpa denna *regel* måste det vara känt eller så gott som säkert att något *utomstående* har rubbat bollen. I avsaknad av sådan vetskap eller säkerhet ska spelaren spela bollen som den ligger eller, om bollen inte hittas, fortsätta enligt regel 27-1. (Spelarens boll i vila rubbad av annan boll – se Regel 18-5)

18-2. Av spelare, partner, caddie eller utrustning

a. Allmänt

När en spelares boll är *i spel*, gäller att om:

- (i) spelaren, hans *partner* eller någon av deras *caddies* lyfter eller rubbar den, vidrör den avsiktligt (annat än med klubban vid *adressering*) eller orsakar att bollen rör sig på annat sätt än som tillåts enligt någon *regel*, eller
- (ii) spelarens eller partnerns *utrustning* orsakar att bollen rör sig, **ådrar sig spelaren ett slags plikt**. Om bollen rubbas skall den återplaceras såvida inte bollens rörelse inträffar efter att spelaren har påbörjat slaget eller baksvingen före slaget och slaget slås. Enligt *reglerna* utgår inte någon plikt om en spelare oavsiktligt orsakar att hans boll rör sig vid någon av följande omständigheter:

- Letande efter en boll i ett *hinder* täckt av *lösa naturföremål* eller sand, efter en boll i ett *hindrande föremål* eller ett *onormalt markförhållande* eller efter en boll som tros vara i vatten i ett *vattenhinder* – Regel 12-1
- Lagning av en gammal hålplugg eller ett nedslagsmärke – Regel 16-1c
- Mätning – Regel 18-6
- Lyftande av en boll enligt en *regel* – Regel 20-1
- Placering eller återplacering av en boll enligt en *regel* – Regel 20-3a
- Borttagande av ett *löst naturföremål* på *green* – Regel 23-1
- Borttagande av flyttbara *hindrande föremål* – Regel 24-1

b. Boll som rör sig efter adressering

Om en spelares *boll i spel* rör sig efter att han har *adresserat* den (annat än som resultat av ett *slag*), anses spelaren ha rubbat bollen och han

ådrar sig ett slags plikt. Bollen skall återplaceras såvida inte bollens rörelse inträffade efter att spelaren har påbörjat *slaget* eller baksvingen före *slaget* och *slaget* slås.

18-3. Av motspelare, caddie eller utrustning i matchspel

a. Under letande

När man letar efter en spelares boll gäller att om en motspelare, dennes *caddie* eller *utrustning*, *rubbar* bollen, vidrör den eller orsakar att den *rör sig*, utgår ingen plikt. Om bollen *rubbas* skall den återplaceras.

b. Annat än under letande

När man inte letar efter en spelares boll gäller att om en motspelare, dennes *caddie* eller *utrustning*, *rubbar* bollen, vidrör den eller orsakar att den *rör sig*, utöver vad som är tillåtet enligt *reglerna*, ådrar sig motspelaren ett slags plikt. Om bollen *rubbas* skall den återplaceras. (Spel på fel boll – se Regel 15-3)
(Boll rubbad vid mätning – se Regel 18-6)

18-4. Av medtävlare, caddie eller utrustning i slagspel

Om en *medtävlare*, dennes *caddie* eller *utrustning* *rubbar* spelarens boll, vidrör den eller orsakar att den *rör sig*, utgår ingen plikt. Om bollen *rubbas* skall den återplaceras. (Spel på *fel boll* – se Regel 15-3)

18-5. Av annan boll

Om en *boll i spel* som har stannat *rubbas* av en annan boll som är i rörelse efter ett *slag*, skall den boll som *rubbas* återplaceras.

18-6. Boll rubbas vid mätning

Om en boll eller bollmarkering *rubbas* vid mätning medan man handlar enligt, eller avgör hur man skall tillämpa, en *regel* skall bollen eller bollmarkeringen återplaceras. Det utgår ingen plikt förutsatt att bollens eller bollmarkeringens rörelse direkt kan kopplas till själva mätningen. I annat fall gäller föreskrifterna i Regel 18-2a, 18-3b eller 18-4.

***PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:**

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

*Om en spelare som är skyldig att återplacera en boll underlåter att göra detta, eller han slår ett slag på en *nyinsatt boll* enligt Regel 18 när det inte var tillåtet att sätta in en ny boll, får han den allmänna plikten för brott mot Regel 18, men det utgår ingen ytterligare plikt enligt denna regel.

Anm. 1: Om en boll som skall återplaceras enligt denna regel inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

Anm. 2: Om det ursprungliga läget för en boll som skall placeras eller återplaceras har ändrats, se Regel 20-3b.

Anm. 3: Om det är omöjligt att fastställa den punkt där bollen skall placeras, se Regel 20-3c.

REGEL 19. BOLL I RÖRELSE PÅVERKAD ELLER STOPPAD

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

19-1. Av något utomstående

Om en spelares boll i rörelse oavsiktligt påverkas eller stoppas av något *utomstående* är det en *tillfällighet i banan* och spelaren får ingen plikt. Bollen skall spelas som den ligger med undantag för:

- a. Om en spelares boll som är i rörelse efter ett *slag* annat än på *green* hamnar i eller på något *utomstående* som är i rörelse eller är levande, skall bollen, på *spelfältet* eller i ett *hinder*, droppas eller, på *green* placeras så nära som möjligt en punkt direkt under den plats där bollen stannade i eller på det *utomstående*, men inte närmare *hålet*, och
- b. Om en spelares boll som är i rörelse efter ett *slag* på *green* påverkas eller stoppas av eller hamnar i eller på något *utomstående* som är i rörelse eller är levande, med undantag för en mask, insekt eller något liknande, annulleras slaget. Bollen skall återplaceras och slaget spelas om.

Om bollen inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

Undantag: Boll träffar person som passar eller håller upp *flaggstången* eller något som denne medför – se Regel 17-3b.

Anm: Om *domaren* eller *tävlingsledningen* kommer fram till att en boll avsiktligt påverkats eller stoppats av något *utomstående*, skall Regel 1-4 tillämpas för spelaren. Om det *utomstående* är en *medtävlare* eller dennes *caddie*, skall Regel 1-2 tillämpas för medtävlaren.

(Spelarens boll påverkas eller stoppas av en annan spelares boll – se Regel 19-5)

19-2. Av spelare, partner, caddie eller utrustning

Om en spelares boll oavsiktligt påverkas eller stoppas av honom själv, hans *partner* eller någon av deras *caddies* eller *utrustningar*, **ådrar sig spelaren ett slags plikt**. Bollen skall spelas som den ligger, såvida den inte har hamnat i eller på kläder eller *utrustning* som tillhör spelaren, hans *partner* eller någon av deras *caddies*. I så fall skall bollen på *spelfältet* eller i ett *hinder* droppas, eller på *green* placeras, så nära som möjligt en punkt direkt under den plats där bollen stannade i eller på föremålet, men inte närmare *hållet*.

Undantag:

1. Bollen träffar den person som passar eller håller upp *flaggstången* eller något som denne medför – se Regel 17-3b.

2. Droppad boll – Se Regel 20-2a

(Boll avsiktligt påverkad eller stoppad av spelare, *partner* eller *caddie* – se Regel 1-2)

19-3. Av motspelare, caddie eller utrustning i matchspel

Om en spelares boll oavsiktligt påverkas eller stoppas av en motspelare, dennes *caddie* eller *utrustning*, utgår ingen plikt. Spelaren får, innan något *slag* slås av någon av *sidorna*, annullera slaget och spela en boll utan plikt så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga

bollen senast spelades (se Regel 20-5), eller spela bollen som den ligger. Om spelaren emellertid väljer att inte annullera slaget och bollen hamnat i eller på motspelarens eller dennes *caddies* kläder eller *utrustning*, skall bollen, på *spelfältet* och i ett *hinder*, droppas eller, på *green*, placeras så nära som möjligt en punkt direkt under den plats där bollen stannade i eller på föremålet, men inte närmare *hållet*.

Undantag: Boll träffar person som passar eller håller upp *flaggstången* eller något som denne medför – se Regel 17-3b.

(Boll som avsiktligt påverkas eller stoppas av en motspelare eller dennes *caddie* – se Regel 1-2)

19-4. Av medtävlare, caddie eller utrustning i slagspel

Se Regel 19-1 beträffande boll som påverkas av något *utomstående*.

Undantag: Boll träffar person som passar eller håller upp *flaggstången* eller något som denne medför – se Regel 17-3b.

19-5. Av annan boll

a. I vila

Om en spelares boll i rörelse efter ett *slag* påverkas eller stoppas av en *boll i spel* och i vila, skall spelaren spela bollen som den ligger. I matchspel utgår ingen plikt. I slagspel utgår ingen plikt, såvida inte båda bollarna låg på *green* före *slaget*, i vilket fall spelaren **ådrar sig två slags plikt**.

b. I rörelse

Om en spelares boll i rörelse efter ett *slag* påverkas eller stoppas av en annan boll i rörelse efter ett *slag*, skall spelaren spela sin boll som den ligger. Spelaren pliktas inte om han inte bröt mot Regel 16-1f, i vilket fall han **ådrar sig plikten för brott mot den regeln**.

Undantag: Om spelarens boll är i rörelse efter ett *slag* från *green* och den andra bollen i rörelse är något *utomstående* – se Regel 19-1b.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

LÄTTNADSSITUATIONER OCH TILLVÄGAGÅNGSSÄTT

REGEL 20. LYFTA, DROPPA OCH PLACERA BOLL. SPELA FRÅN FEL PLATS

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

20-1. Lyfta och markera bollen

En boll som skall lyftas enligt *reglerna*, får lyftas av spelaren, hans *partner* eller någon annan person som spelaren har givit behörighet att lyfta bollen. I samtliga fall är spelaren ansvarig för eventuella regelbrott.

Bollens läge skall markeras innan den lyfts enligt en *regel* som kräver att den skall återplaceras. Om läget inte markeras, **ådrar sig spelaren ett slags plikt**, och bollen skall återplaceras. Om bollen inte återplaceras, **ådrar sig spelaren den allmänna plikten för brott mot denna regel**, men det utgår ingen ytterligare plikt enligt Regel 20-1.

Om en boll eller bollmarkering oavsiktligt *rubbas* i samband med att bollen lyfts enligt en *regel* eller dess läge markeras, skall bollen eller bollmarkeringen återplaceras. Det utgår ingen plikt, förutsatt att bollens eller bollmarkeringens rörelse direkt kan kopplas till själva markerandet av läget eller lyftandet av bollen. I annat fall **ådrar sig spelaren ett slags plikt** enligt denna regel eller Regel 18-2a.

Undantag: Om en spelare ådrar sig plikt för att inte ha följt Regel 5-3 eller 12-2, utgår ingen ytterligare plikt enligt Regel 20-1.

Anm: Läget för en boll som skall lyftas bör markeras genom att en bollmarkering, ett litet mynt eller liknande föremål placeras omedelbart bakom bollen. Om bollmarkeringen stör en annan spelares spel, *stans* eller *slag*, bör den placeras en eller flera klubbhuvudlängder åt sidan.

20-2. Droppning och omdroppning

a. Av vem och hur

En boll som skall droppas enligt *reglerna*, skall droppas av spelaren själv. Han skall stå upprätt, hålla bollen i axelhöjd på armlängds avstånd och släppa den. Om en boll droppas av någon annan eller på något annat sätt och felet inte rättas enligt Regel 20-6, **ådrar sig spelaren ett slags plikt**.

Om bollen, när den droppas, träffar någon person eller någon spe-
lars *utrustning*, före eller efter det att den träffar en del av *banan* och
innan den är i vila, skall bollen droppas om utan plikt. I detta fall
finns ingen gräns för hur många gånger bollen skall droppas om.

(Vidta åtgärder för att påverka bollens läge eller rörelse – se Regel 1-2.)

b. Var droppning skall ske

När en boll skall droppas så nära som möjligt intill en bestämd punkt,
får den inte droppas närmare *hålet* än denna punkt. Om spelaren inte
vet exakt var punkten är, skall en punkt uppskattas.

När en boll droppas måste den först träffa en del av *banan* där den
tillämpliga regeln föreskriver att den skall droppas. Om den inte droppas
på detta sätt, är Regel 20-6 och 20-7 tillämpliga.

c. När omdroppning skall ske

En droppad boll skall droppas om utan plikt om den:

- (i) rullar in i och stannar i ett *hinder*,
- (ii) rullar ut ur och stannar utanför ett *hinder*,
- (iii) rullar in på och stannar på en *green*,
- (iv) rullar och stannar *out of bounds*,
- (v) rullar till och stannar i ett läge där det föreligger störande in-
verkan av den olägenhet från vilket lättnad togs enligt Regel 24-
2b (oflyttbara *hindrande föremål*), Regel 25-1 (*onormala mark-
förhållanden*), Regel 25-3 (*fel green*) eller en lokal regel (Regel
33-8a) eller rullar tillbaka till det nedslagsmärke från vilket den
lyftes enligt Regel 25-2 (pluggad boll),
- (vi) rullar och stannar mer än två klubbängder från där den först
träffade någon del av *banan*, eller

- (vii) rullar och stannar närmare håll än:
- sitt ursprungliga eller fastställda läge (se Regel 20-2b) om inte *reglerna* tillåter annat, eller
 - närmaste punkt för lättnad eller största möjliga lättnad (Regel 24-2, 25-1 eller 25-3), eller
 - den punkt där den ursprungliga bollen sist skar *vattenhindrets* eller *sidovattenhindrets* gräns (Regel 26-1).

Om bollen vid omdroppning rullar till något av ovanstående lägen, skall den placeras så nära som möjligt den punkt där den först träffade någon del av *banan* vid omdroppningen.

Anm. 1: Om en boll, som droppas eller droppas om, först stannar och därefter *rör sig*, skall bollen spelas som den ligger om inte föreskrifterna i någon annan regel är tillämpliga.

Anm. 2: Om en boll, som skall droppas om eller placeras enligt denna regel, inte omedelbart kan återfås får den ersättas med en annan boll. (Användande av droppzon – se Bilaga I, del B, avsnitt 8)

20-3. Placering och återplacering

a. Av vem och var

En boll som skall placeras enligt *reglerna*, skall placeras av spelaren eller hans *partner*. Om en boll skall återplaceras skall spelaren, hans *partner* eller den person som lyfte eller *rubbade* bollen placera den på den punkt varifrån den lyftes eller *rubbades*. Om bollen placeras eller återplaceras av någon annan person och mistaget inte rättas enligt Regel 20-6 **ådrar sig spelaren ett slags plikt**. I varje sådant fall är spelaren ansvarig för andra eventuella regelbrott i samband med placeringen eller återplaceringen av bollen.

Om en boll eller bollmarkering oavsiktligt rubbas i samband med placering eller återplacering av bollen, skall bollen eller bollmarkeringen återplaceras. Det utgår ingen plikt förutsatt att bollens eller bollmarkeringens rörelse direkt kan kopplas till själva placerandet eller återplacerandet av bollen eller borttagandet av bollmarkeringen. I annat fall **ådrar sig spelaren ett slags plikt** enligt Regel 18-2a eller 20-1.

Om en boll som ska återplaceras placeras någon annanstans än på

den punkt varifrån den lyftes eller *rubbades* och misstaget inte rättas enligt regel 20-6 ådrar sig spelaren den allmänna plikten, förlust av hålet i matchspel eller två slags plikt i slagspel, för brott mot den tillämpliga regeln.

b. Läget förändrat vid placering eller återplacering

Om det ursprungliga läget för en boll som skall placeras eller återplaceras har förändrats:

- (i) utom i ett *hinder*, skall bollen placeras i det närmaste läge inom en klubblängd som mest liknar det ursprungliga läget och som inte är närmare *hålet* eller i ett *hinder*,
- (ii) i ett *vattenhinder*, skall bollen placeras i enlighet med punkt (i) ovan men i *vattenhindret*,
- (iii) i en *bunker*, skall det ursprungliga läget återskapas så noga som möjligt och bollen placeras i detta läge.

c. Punkten kan inte fastställas

Om det är omöjligt att fastställa den punkt där bollen skall placeras eller återplaceras, skall bollen:

- (i) på *spelfältet*, droppas så nära som möjligt den punkt där den låg men inte i ett *hinder* eller på en *green*,
- (ii) i ett *hinder*, droppas i hindret så nära som möjligt den punkt där den låg,
- (iii) på *green*, placeras så nära som möjligt den punkt där den låg, men inte i ett *hinder*.

Undantag: När spelet återupptas (Regel 6-8d) gäller att om den punkt där bollen skall placeras inte går att fastställa, skall den punkten uppskattas och bollen placeras på den uppskattade punkten.

d. Bollen stannar inte vid placering

Om en boll som placeras inte stannar på den punkt där den placerades, utgår ingen plikt och bollen skall återplaceras.

Om den fortfarande inte stannar på punkten, skall bollen:

- (i) utom i ett *hinder*, placeras på den närmaste punkt där den stannar och som inte är närmare *hålet* eller i ett *hinder*,
- (ii) i ett *hinder*, placeras på den närmaste punkt i hindret där den

stannar och som inte är närmare *hållet*.

Om en boll som placeras först stannar på den punkt där den placeras och därefter *rör sig*, utgår ingen plikt och bollen skall spelas som den ligger om inte föreskrifterna i någon annan *regel* är tillämpliga.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 20-1, 20-2 eller 20-3:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

20-4. När droppad eller placerad boll är i spel

Om spelarens *boll i spel* har lyfts, är den åter *i spel* när den droppats eller placerats.

En *nyinsatt boll* blir bollen *i spel* när den har droppats eller placerats. (Felaktigt *nyinsatt boll* – se Regel 15-2)

(Lyfta en boll som nyinsatts, droppats eller placerats felaktigt – se Regel 20-6)

20-5. Slå nästa slag från den plats varifrån föregående slag slogs

När en spelare väljer att, eller det krävs att han skall, slå nästa *slag* från den plats varifrån ett föregående *slag* slogs, skall han göra på följande sätt:

- På tee:** Bollen skall spelas från en plats innanför tees gränser. Den får spelas från var som helst innanför tees gränser och den får peggas.
- På spelfältet:** Bollen skall droppas och när den droppas skall den först träffa en del av *banan* som tillhör *spelfältet*.
- I ett hinder:** Bollen skall droppas och när den droppas skall den först träffa en del av *banan* som tillhör *hindret*.
- På green:** Bollen skall placeras på *green*.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 20-5:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

20-6. Lyfta en boll som nyinsatts, droppats eller placerats felaktigt

En felaktigt *nyinsatt boll*, eller en boll som droppats eller placerats på fel plats eller på annat sätt i strid med *reglerna* men inte spelats, får

lyftas, utan plikt, varefter spelaren skall fortsätta på rätt sätt.

20-7. Spel från fel plats

a. Allmänt

En spelare har spelat från fel plats om han slår ett *slag* mot sin *boll i spel*:

- (i) på en del av *banan* där *reglerna* inte tillåter att man slår ett *slag* eller droppar eller placerar en boll, eller
- (ii) när *reglerna* kräver att en droppad boll skall droppas om eller att en boll som *rubbats* eller *rört sig* skall återplaceras.

Anm: Beträffande en boll som spelats från en plats utanför *tee* eller från fel *tee* – se Regel 11-4.

b. Matchspel

Om en spelare slår ett *slag* från fel plats **förlorar han hålet**.

c. Slagspel

Om en *tävlarare* slår ett *slag* från fel plats, **ådrar han sig två slags plikt enligt den tillämpliga regeln**. Han skall spela ut hålet med den boll som spelats från fel plats, utan att rätta sitt misstag, förutsatt att han inte begått ett allvarligt brott (se Anm. 1).

Om en *tävlarare* blir medveten om att han har spelat från fel plats och tror att han kan ha begått ett allvarligt brott, skall han, innan han slår ett *slag* från nästa *tee*, spela ut hålet med en andra boll, spelad i enlighet med *reglerna*. Om det hål som spelas är det sista hålet under ronden, måste han, innan han lämnar *greenen*, meddela att han kommer att spela ut hålet med en andra boll, spelad i enlighet med *reglerna*. Om tävlaren har spelat en andra boll skall han rapportera det inträffade till *tävlingsledningen* innan han lämnar in sitt scorekort. Gör han inte detta **är han diskvalificerad**. *Tävlingsledningen* skall avgöra om *tävlararen* har begått ett allvarligt brott mot den tillämpliga regeln. Om så är fallet skall hans *score* med den andra bollen räknas och *tävlararen* **skall lägga till två pliktslag** till sin *score* med den bollen. Om *tävlararen* har begått ett allvarligt brott och inte har rättat sitt misstag enligt ovan **är han diskvalificerad**.

Anm. 1: En *tävlarare* anses ha begått ett allvarligt brott mot den tillämp-

liga regeln om *tävlingsledningen* anser att han fått en betydande fördel som resultat av att han spelat från fel plats.

Anm. 2: Om en *tävlarare* spelar en andra boll enligt 20-7c och den inte skall räknas, skall man bortse från *slag* som slagits med den bollen och *pliktslag* som ådragits enbart genom spel på den bollen. Om den andra bollen skall räknas, skall man bortse från slaget från fel plats och alla följande *slag* med den ursprungliga bollen inklusive *pliktslag* som ådragits enbart genom spel av den bollen.

Anm. 3: Om en spelare ådrar sig plikt för spel från fel plats får han ingen ytterligare plikt för att ha ersatt sin boll genom att sätta in en ny boll när detta inte var tillåtet.

REGEL 21. RENGÖRING AV BOLLEN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

En boll på *green* får rengöras när den lyfts enligt Regel 16-1b. I övrigt får bollen rengöras när den är lyft utom när den har lyfts:

- För att avgöra om den är oduglig för spel (Regel 5-3),
- För identifiering (Regel 12-2), då den endast får rengöras så mycket som krävs för identifieringen, eller
- Därför att den inverkar hjälpande eller störande på spelet (Regel 22).

Om en spelare rengör bollen under spel av ett hål utöver vad som är tillåtet i denna regel **ådrar han sig ett slags plikt** och om bollen har lyfts skall den återplaceras.

Om en spelare, som är skyldig att återplacera en boll, underlåter att göra detta **ådrar han sig den allmänna plikten enligt den tillämpliga regeln**, men det utgår ingen ytterligare plikt enligt Regel 21.

Undantag: Om en spelare ådrar sig plikt för att ha underlåtit att följa Regel 5-3, 12-2 eller 22, utgår ingen ytterligare plikt enligt Regel 21.

REGEL 22. HJÄLPANDE ELLER STÖRANDE BOLL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

22-1. Hjälpande boll

Om en spelare anser att en boll kan hjälpa någon annan spelare får han, utom när en boll är i rörelse:

- a. lyfta bollen om det är hans boll, eller
- b. få varje annan boll lyft.

En boll som lyfts enligt denna regel skall återplaceras (se Regel 20-3). Bollen får inte rengöras såvida den inte ligger på *green* (se Regel 21). I slagspel får en spelare, som blir ombedd att lyfta sin boll, spela först i stället för att lyfta sin boll.

Om *tävlingsledningen* i slagspel kommer fram till att tävlare har kommit överens om att inte lyfta en boll som kan vara till hjälp för någon *tävlare*, är de *diskvalificerade*.

22-2. Störande boll

Utom när en boll är i rörelse, får en spelare, som anser att en annan boll kan inverka störande på hans spel, begära att den bollen lyfts.

En boll som lyfts enligt denna regel skall återplaceras (se Regel 20-3). Bollen får inte rengöras såvida den inte ligger på *green* (se Regel 21). I slagspel får en spelare, som blir ombedd att lyfta sin boll, spela först i stället för att lyfta sin boll.

Anm: Utom på *green*, får en spelare inte lyfta sin boll enbart därför att han anser att den kan vara störande för någon annan spelare. Om en spelare lyfter sin boll utan att ha blivit ombedd att göra det, **ådrar han sig ett slags plikt** för brott mot Regel 18-2a, men det utgår ingen ytterligare plikt enligt Regel 22.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

REGEL 23. LÖSA NATURFÖREMÅL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

23-1. Lättnad

Med undantag för när både det *lösa naturföremålet* och bollen ligger i eller vidrör samma *hinder*, får varje *löst naturföremål* tas bort utan plikt.

Om bollen inte ligger på *green*, och en spelares borttagande av ett *löst naturföremål* orsakar att bollen *rör sig*, gäller Regel 18-2a.

Om bollen ligger på *green* gäller att om bollen eller bollmarkeringen oavsiktligt rubbas i samband med att spelaren tar bort ett *löst naturföremål*, skall bollen eller bollmarkeringen återplaceras. Det utgår ingen plikt om bollens eller bollmarkeringens rörelse direkt kan kopplas till borttagandet av det *lösa naturföremålet*. I annat fall gäller att om spelaren orsakar att bollen *rör sig ådrar han sig ett slags plikt* enligt Regel 18-2a.

När en boll är i rörelse får inget *löst naturföremål* som kan påverka bollens rörelse tas bort.

Anm: Om bollen ligger i ett *hinder*, får spelaren inte vidröra eller flytta något *löst naturföremål* som ligger i eller vidrör samma *hinder* – se Regel 13-4c.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlost av hålet; Slagspel – Två slags plikt.

(Leta efter boll i hinder – se Regel 12-1)

(Vidröra puttlinjen – se Regel 16-1a)

REGEL 24. HINDRANDE FÖREMÅL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

24-1. Flyttbart hindrande föremål

En spelare får ta lättnad utan plikt för ett flyttbart *hindrande föremål* på följande sätt:

- a. Om bollen inte ligger i eller på det *hindrande föremålet*, får föremålet tas bort. Om bollen *rör sig* skall den återplaceras, och det utgår ingen plikt förutsatt att bollens rörelse kan kopplas direkt till borttagandet av det *hindrande föremålet*. I annat fall är Regel 18-2a tillämplig.
- b. Om bollen ligger i eller på det *hindrande föremålet*, får bollen lyftas, utan plikt, och föremålet tas bort. Bollen skall på *spelfältet* eller i ett *hinder* droppas, eller på *green* placeras, så nära som möjligt en punkt direkt under den plats där bollen låg i eller på det *hindrande föremålet*, men inte närmare *hål*et.

Bollen får rengöras när den lyfts enligt denna regel.

När en boll är i rörelse får inget *hindrande föremål* som kan påverka bollens rörelse flyttas, med undantag för spelarnas *utrustningar* eller *flaggstången*, när denna är passad, borttagen eller upplyft.

(Påverka bollen – se Regel 1-2.)

Anm: Om en boll som skall droppas eller placeras enligt denna regel inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

24-2. Oflyttbart hindrande föremål

a. Störande inverkan

Störande inverkan av ett oflyttbart *hindrande föremål* föreligger när en boll ligger i eller på föremålet eller när föremålet inverkar på spelarens *stans* eller området för hans avsedda swing. Om spelarens boll ligger på *green*, föreligger störande inverkan även då ett oflyttbart *hindrande föremål* på *green* befinner sig i hans *puttlinje*. I övriga fall

utgör oflyttbara *hindrande föremål* som befinner sig i *spellinjen* inte i sig störande inverkan enligt denna regel.

b. Lättnad

Utom när bollen är i ett *vattenhinder* eller ett *sidovattenhinder*, får spelaren ta lättnad utan plikt från störande inverkan av ett oflyttbart *hindrande föremål* på följande sätt:

- (i) **På spelfältet:** Om bollen ligger på *spelfältet* skall spelaren lyfta bollen och droppa den utan plikt inom en klubblängd från och inte närmare *hållet* än *närmaste punkt för lättnad*. *Närmaste punkt för lättnad* får inte vara i ett *hinder* eller på en *green*. När bollen droppas inom en klubblängd från *närmaste punkt för lättnad*, skall bollen först träffa en del av *banan* på en punkt som undviker störande inverkan av det oflyttbara *hindrande föremålet* och som inte är i ett *hinder* eller på en *green*.
- (ii) **I en bunker:** Om bollen är i en *bunker*, skall spelaren lyfta bollen och droppa den antingen:
 - a. Utan plikt i enlighet med punkt (i) ovan, utom att *närmaste punkt för lättnad* skall vara i *bunkern* och bollen måste droppas i *bunkern*.
 - b. **Med ett slags plikt** utanför *bunkern*, och därvid hålla den punkt där bollen låg rakt mellan *hållet* och den punkt där bollen droppas, utan någon gräns för hur långt bakom *bunkern* bollen får droppas.
- (iii) **På green:** Om bollen ligger på *green* skall spelaren lyfta bollen och utan plikt placera den på *närmaste punkt för lättnad* som inte är i ett *hinder*. *Närmaste punkt för lättnad* kan vara utanför *green*.
- (iv) **På tee:** Om bollen ligger på *tee*, skall spelaren lyfta bollen och droppa den utan plikt i enlighet med punkt (i) ovan.

Bollen får rengöras när den lyfts enligt denna regel.

(Boll som rullar till ett läge där det föreligger störande inverkan av den olägenhet från vilken lättnad togs – se Regel 20-2c (v))

Undantag: En spelare får inte ta lättnad enligt denna regel om (a) det är uppenbart orimligt för honom att slå ett *slag* på grund av störande

inverkan av något annat än ett oflyttbart *hindrande föremål* eller (b) om störande inverkan från ett oflyttbart *hindrande föremål* endast skulle uppstå om spelaren använde en onödigt onormal *stans*, sving eller spelriktning.

Anm. 1: Om en boll ligger i ett *vattenhinder* (inklusive ett *sidovattenhinder*) får spelaren inte ta lättnad från störande inverkan av ett oflyttbart *hindrande föremål*. Spelaren skall spela bollen som den ligger eller fortsätta enligt Regel 26-1.

Anm. 2: Om en boll som skall droppas eller placeras enligt denna regel inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

Anm. 3: *Tävlingsledningen* får utfärda en lokal *regel* som fastslår att spelaren måste fastställa *närmaste punkt för lättnad* utan att mäta över, genom eller under det *hindrande föremålet*.

24-3. Boll i hindrande föremål hittas inte

Det är en fråga om fakta huruvida en boll som inte har hittats efter att ha slagits mot ett *hindrande föremål* är i det *hindrande föremålet*. För att få tillämpa denna *regel* måste det vara känt eller så gott som säkert att bollen är i det *hindrande föremålet*. I avsaknad av sådan vetskap eller säkerhet måste spelaren fortsätta enligt Regel 27-1.

a. Boll i flyttbart hindrande föremål hittas inte

Om det är känt eller så gott som säkert att en boll som inte har hittats är i ett flyttbart *hindrande föremål*, får spelaren ersätta den ursprungliga bollen med en annan boll och ta lättnad utan plikt enligt denna regel. Om han väljer att göra detta skall han ta bort det *hindrande föremålet* och på *spelfältet* eller i ett *hinder* droppa en boll, eller på *green* placera en boll, så nära som möjligt en punkt direkt under den plats där bollen sist skar det flyttbara *hindrande föremålets* yttre gräns, men inte närmare *hållet*.

b. Boll i oflyttbart hindrande föremål hittas inte

Om det är känt eller så gott som säkert att en boll som inte har hittats är i ett oflyttbart *hindrande föremål* får spelaren ta lättnad enligt denna regel. Om han väljer att göra detta skall den punkt bestämmas där

bollen sist skar det *hindrande föremålets* yttre gräns, och för tillämpning av denna *regel*, skall bollen anses ligga på denna punkt och spelaren skall fortsätta på följande sätt:

- (i) **På spelfältet:** Om bollen sist skar det oflyttbara *hindrande föremålets* yttre gräns vid en punkt på *spelfältet* får spelaren utan plikt sätta in en ny boll och ta lättnad så som föreskrivs i Regel 24-2b(i).
- (ii) **I en bunker:** Om bollen sist skar det oflyttbara *hindrande föremålets* yttre gräns vid en punkt i en *bunker* får spelaren utan plikt sätta in en ny boll och ta lättnad så som föreskrivs i Regel 24-2b(ii).
- (iii) **I ett vattenhinder (inklusive ett sidovattenhinder):** Om bollen sist skar det oflyttbara *hindrande föremålets* yttre gräns vid en punkt i ett *vattenhinder*, har spelaren inte rätt till lättnad utan plikt. Spelaren skall fortsätta enligt Regel 26-1.
- (iv) **På green:** Om bollen sist skar det oflyttbara *hindrande föremålets* yttre gräns vid en punkt på *green* får spelaren utan plikt sätta in en ny boll och ta lättnad så som föreskrivs i Regel 24-2b(iii).

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

REGEL 25. ONORMALA MARKFÖRHÅLLANDEN, PLUGGAD BOLL OCH FEL GREEN.

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

25-1. Onormala markförhållanden

a. Störande inverkan

Störande inverkan av ett *onormalt markförhållande* föreligger när en boll ligger i eller berör olägenheten eller när denna inverkar på spelarens *stans* eller området för hans avsedda swing. Om spelarens boll ligger på *green*, föreligger störande inverkan även om ett *onormalt markförhållande* på *green* befinner sig i hans *puttlinje*. I övriga fall utgör *onormala markförhållanden* som befinner sig i *spellinjen* inte i sig störande inverkan enligt denna regel.

Anm: *Tävlingsledningen* får utfärda en lokal *regel* som uttrycker att inverkan av ett *onormalt markförhållande* på en spelares *stans* inte, i sig, anses utgöra störande inverkan enligt denna regel.

b. Lättnad

Utom när bollen ligger i ett *vattenhinder* eller ett *sidovattenhinder*, får en spelare ta lättnad från störande inverkan av ett *onormalt markförhållande* på följande sätt:

- (i) **På spelfältet:** Om bollen ligger på *spelfältet* skall spelaren lyfta bollen och droppa den utan plikt inom en klubblängd från och inte närmare *hållet* än *närmaste punkt för lättnad*. Närmaste punkt för lättnad får inte vara i ett *hinder* eller på en *green*. När bollen droppas inom en klubblängd från *närmaste punkt för lättnad*, skall bollen först träffa en del av *banan* på en punkt som undviker störande inverkan av olägenheten och inte är i ett *hinder* och inte är på en *green*.
- (ii) **I en bunker:** Om bollen är i en *bunker*, skall spelaren lyfta bollen och droppa den antingen:
 - a. Utan plikt i enlighet med punkt (i) ovan, utom att *närmaste punkt för lättnad* skall vara i *bunkern* och bollen måste droppas i *bunkern*, eller om fullständig lättnad är omöjlig, så nära som möjligt den punkt där bollen låg men inte närmare *hållet* på en del av *banan* i *bunkern* som ger största möjliga lättnad från olägenheten, eller
 - b. **Med ett slags plikt** utanför *bunkern*, och därvid hålla den punkt där bollen låg rakt mellan *hållet* och den punkt där bollen droppas, utan någon gräns för hur långt bakom *bunkern* bollen får droppas.
- (iii) **På green:** Om bollen ligger på *green*, skall spelaren lyfta bollen och utan plikt placera den på *närmaste punkt för lättnad* som inte får vara i ett *hinder*, eller om fullständig lättnad är omöjlig, på en punkt så nära som möjligt där den låg, som ger största möjliga lättnad från olägenheten, men inte är närmare *hållet* eller i ett *hinder*. *Närmaste punkt för lättnad* eller största möjliga lättnad kan vara utanför *green*.

(iv) **På tee:** Om bollen ligger på *tee*, skall spelaren lyfta bollen och droppa den utan plikt i enlighet med punkt (i) ovan.

Bollen får rengöras när den lyfts enligt Regel 25-1b.

(Boll som rullar till ett läge där det föreligger störande inverkan av den olägenhet från vilket lättnad togs – se Regel 20-2c (v))

Undantag: En spelare får inte ta lättnad enligt denna regel om (a) det är uppenbart orimligt för honom att slå ett *slag* på grund av inverkan av något annat än ett *onormalt markförhållande* eller (b) om störande inverkan från ett *onormalt markförhållande* endast skulle uppstå om spelaren använde en onödigt onormal *stans*, sving eller spelriktning.

Anm. 1: Om en boll ligger i ett *vattenhinder* (inklusive ett *sidovattenhinder*) har spelaren inte rätt till lättnad utan plikt från störande inverkan av ett *onormalt markförhållande*. Spelaren skall spela bollen som den ligger (såvida inte detta förbjuds av en lokal regel) eller fortsätta enligt Regel 26-1.

Anm. 2: Om en boll som skall droppas eller placeras enligt denna regel inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

c. Boll i onormalt markförhållande hittas inte

Det är en fråga om fakta huruvida en boll som inte har hittats efter att ha slagits mot ett *onormalt markförhållande* är i en sådan olägenhet. För att få tillämpa denna regel måste det vara känt eller så gott som säkert att bollen är i det onormala markförhållandet. I avsaknad av sådan vetskap eller säkerhet måste spelaren fortsätta enligt regel 27-1.

Om det är känt eller så gott som säkert att en boll som inte har hittats är i ett *onormalt markförhållande* får spelaren ta lättnad enligt denna regel. Om han väljer att göra detta skall den punkt fastställas där bollen sist skar den yttre gränsen till den onormala markförhållandet, och för tillämpning av denna regel, skall bollen anses ligga på denna punkt och spelaren skall ta lättnad på följande sätt:

(i) **På spelfältet:** Om bollen sist skar den yttre gränsen för det *onormala markförhållandet* vid en punkt på *spelfältet*, får spelaren

- utan plikt sätta in en ny boll och ta lättnad så som föreskrivs i Regel 25-1b (i).
- (ii) **I en bunker:** Om bollen sist skar den yttre gränsen för det *onormala markförhållandet* vid en punkt i en *bunker*, får spelaren utan plikt sätta in en ny boll och ta lättnad så som föreskrivs i Regel 25-1b (ii).
- (iii) **I ett vattenhinder (inklusive ett sidovattenhinder):** Om bollen sist skar den yttre gränsen för det *onormala markförhållandet* vid en punkt i ett *vattenhinder*, har spelaren inte rätt till lättnad utan plikt. Spelaren skall fortsätta enligt Regel 26-1.
- (iv) **På green:** Om bollen sist skar den yttre gränsen för det *onormala markförhållandet* vid en punkt på *green*, får spelaren utan plikt sätta in en ny boll och ta lättnad enligt Regel 25-1b (iii).

25-2. Pluggad boll

En boll som ligger i sitt eget nedslagsmärke i marken på en finklippt del av *spelfältet* får lyftas, rengöras och droppas, utan plikt, så nära som möjligt den punkt där den låg men inte närmare *hålet*. När bollen droppas skall den först träffa en del av *banan* som tillhör *spelfältet*. Med ”finklippt del” avses varje del av *banan*, även stigar genom ruffen, som är nedklippt till samma höjd som fairway eller lägre.

25-3. Fel green

a. Störande inverkan

Störande inverkan av *fel green* föreligger när bollen ligger på *fel green*. Inverkan på spelarens *stans* eller på området för hans avsedda swing utgör inte i sig störande inverkan enligt denna regel.

b. Lättnad

Om en spelares boll ligger på *fel green* får han inte spela bollen som den ligger. Han skall ta lättnad utan plikt på följande sätt: Spelaren skall lyfta bollen och droppa den inom en klubb längd från, och inte närmare *hålet* än, *närmaste punkt för lättnad*. *Närmaste punkt för lättnad* får inte vara i ett *hinder* eller på en *green*. När bollen droppas inom en klubb längd från *närmaste punkt för lättnad*, skall bollen

först träffa en del av *banan* på en punkt som undviker störande inverkan av *fel green* och inte är i ett *hinder* och inte är på en *green*. Bollen får rengöras när den lyfts enligt denna regel.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

REGEL 26. VATTENHINDER (INKLUSIVE SIDOVATTENHINDER)

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

26-1. Lättnad för boll i vattenhinder

Det är en fråga om fakta huruvida en boll, som inte har hittats efter att ha slagits mot ett *vattenhinder*, är i *hindret*. För att få tillämpa denna *regel* måste det vara känt eller så gott som säkert att bollen är i hindret. I avsaknad av sådan vetskap eller säkerhet måste spelaren fortsätta enligt regel 27-1.

Om en boll är i ett *vattenhinder* eller om det är känt eller så gott som säkert att en boll som inte har hittats är i ett *vattenhinder* (vare sig bollen ligger i vatten eller inte) får spelaren, **med ett slags plikt**, antingen

- a. Spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5), eller
- b. Droppa en boll bakom *vattenhindret* och därvid hålla den punkt där den ursprungliga bollen sist skar *vattenhindrets* gräns direkt mellan *hålet* och den plats där bollen droppas – dvs. på ”flagglinjen” – utan någon gräns för hur långt bakom *vattenhindret* bollen får droppas, eller
- c. Som ytterligare alternativ, tillämpliga endast om bollen sist skar gränsen till ett *sidovattenhinder*, droppa en boll utanför *vattenhindret* inom två klubbängder från och inte närmare *hålet* än (i) den punkt där den ursprungliga bollen sist skar *vattenhindrets* gräns, eller (ii) en punkt på *vattenhindrets* motsatta gräns, lika långt från *hålet*.

När spelaren tillämpar denna regel får han lyfta och rengöra bollen eller ersätta den med en annan boll.

(Förbjudna åtgärder när bollen är i ett *hinder* – se Regel 13-4)

(Boll som rör sig i vatten i ett *vattenhinder* – se Regel 14-6)

26-2. Boll som spelas från ett vattenhinder

a. Bollen stannar i samma eller ett annat *vattenhinder*

Om en boll som spelats från ett *vattenhinder* stannar i samma eller ett annat *vattenhinder* efter slaget, får spelaren:

- (i) fortsätta enligt Regel 26-1a. Om spelaren, efter att ha droppat i *hindret*, väljer att inte spela den droppade bollen, får han:
 - a. fortsätta enligt Regel 26-1b, eller Regel 26-1c om denna är tillämplig, och skall lägga till det ytterligare *pliktslag* som föreskrivs i regeln och skall som referenspunkt använda den punkt där den ursprungliga bollen sist skar detta *vattenhindrets* gräns innan den kom till vila i detta *hinder*, eller
 - b. lägga till ytterligare ett *pliktslag* och spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån det senaste slaget utanför ett *vattenhinder* slogs (se Regel 20-5), eller
- (ii) fortsätta enligt Regel 26-1b, eller 26-1c om denna är tillämplig, eller
- (iii) med ett slags *plikt* spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån det senaste slaget utanför ett *vattenhinder* slogs (se Regel 20-5).

b. Bollen förlorad eller ospelbar utanför hindret, eller out of bounds

Om en boll som spelats från ett *vattenhinder* är förlorad eller förklarad ospelbar utanför hindret eller är *out of bounds*, får spelaren, efter att ha lagt till ett *pliktslag* enligt Regel 27-1 eller 28a:

- (i) spela en boll så nära som möjligt från den plats i hindret varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5), eller
- (ii) fortsätta enligt Regel 26-1b, eller Regel 26-1c om denna är tillämplig, och lägga till det extra *pliktslag* som föreskrivs i regeln, och skall som referenspunkt använda den punkt där den ursprungliga bollen sist skar *hindrets* gräns när den kom till vila i *hindret*, eller

- (iii) lägga till ett extra *pliktslag* och spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån det senaste slaget utanför ett *vattenhinder* slogs (se Regel 20-5).

Anm. 1: När en spelare handlar enligt Regel 26-2b behöver han inte droppa en boll enligt Regel 27-1 eller 28a. Om han droppar en boll behöver han inte spela den. Han kan istället fortsätta enligt Regel 26-2b(ii) eller (iii).

Anm. 2: Om en boll som spelats från ett *vattenhinder* förklaras ospelbar utanför *hindret*, är det ingenting i Regel 26-2b som hindrar spelaren från att tillämpa Regel 28b eller c.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

REGEL 27. BOLL FÖRLORAD ELLER OUT OF BOUNDS. PROVISORISK BOLL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

27-1. Slag och distans. Boll Out of Bounds. Boll hittas inte inom fem minuter.

a. Fortsätta enligt slag och distans

En spelare får när som helst, **med ett slags plikt**, spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5), dvs. fortsätta med plikten 'slag och distans'. Med undantag för när *reglerna* föreskriver något annat gäller att om en spelare slår ett *slag* på en boll från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades, anses han ha fortsatt med **plikten slag och distans**.

b. Boll Out of Bounds

Om en boll är *out of bounds* skall spelaren, med **ett slags plikt**, spela

en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5).

c. Boll hittas inte inom fem minuter

Om en boll är *förlorad* som ett resultat av att den inte hittats eller identifierats av spelaren inom fem minuter från det att spelarens *sida* eller hans eller någon av deras *caddies* började leta efter bollen, skall spelaren, **med ett slags plikt**, spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5).

Undantag:

1. Om det är känt eller så gott som säkert att den ursprungliga bollen, som inte har hittats, är i ett *hindrande föremål* (Regel 24-3) eller i ett *onormalt markförhållande* (Regel 25-1c) får spelaren fortsätta enligt den av reglerna som är tillämplig.
2. Om det är känt eller så gott som säkert att den ursprungliga bollen, som inte har hittats, har *rubrats* av något *utomstående* (Regel 18-1) eller är i ett *vattenhinder* (Regel 26-1) skall spelaren fortsätta enligt den av reglerna som är tillämplig.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGEL 27-1:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

27-2. Provisorisk boll

a. Förfarande

Om en boll kan vara *förlorad* utanför *vattenhinder* eller kan vara *out of bounds*, får spelaren, för att vinna tid, spela en *provisorisk boll* i enlighet med Regel 27-1. Spelaren skall meddela sin motspelare i matchspel eller sin *markör* eller en *medtävlare* i slagspel att han avser att spela en *provisorisk boll* och han skall spela denna innan han eller hans *partner* går fram för att leta efter den ursprungliga bollen.

Om han underlåter att göra detta, och spelar en ny boll, är denna boll inte en *provisorisk boll*, utan blir hans *boll i spel* **med plikten slag och distans** (Regel 27-1); den ursprungliga bollen är *förlorad*.

(Spelordning från tee – se Regel 10-3)

Anm: Om en *provisorisk boll* spelad enligt Regel 27-2a kan vara förlorad utanför *vattenhinder* eller *out of bounds*, kan spelaren spela en andra *provisorisk boll*. Om en andra *provisorisk boll* spelas, förhåller den sig till den föregående *provisoriska bollen*, som den första *provisoriska bollen* förhåller sig till den ursprungliga bollen.

b. När provisorisk boll blir boll i spel

Spelaren får spela på en *provisorisk boll* till dess han kommer till den plats där den ursprungliga bollen förmodas vara. Om han slår ett *slag* på den *provisoriska bollen* från den plats där den ursprungliga bollen förmodas vara eller från en punkt närmare *hållet* än denna plats, är den ursprungliga bollen *förlorad* och den *provisoriska bollen* blir hans *boll i spel* med **plikten slag och distans** (Regel 27-1).

Om den ursprungliga bollen är *förlorad* utanför *vattenhinder* eller är *out of bounds*, blir den *provisoriska bollen* hans *boll i spel* med **plikten slag och distans** (Regel 27-1).

Om det är känt eller så gott som säkert att den ursprungliga bollen är i ett *vattenhinder* skall spelaren fortsätta i enlighet med Regel 26-1.

Undantag: Om det är känt eller så gott som säkert att den ursprungliga bollen är i ett *hindrande föremål* (Regel 24-3) eller i ett *onormalt markförhållande* (Regel 25-1c), får spelaren fortsätta enligt den av reglerna som är tillämplig.

c. När provisorisk boll skall ges upp

Om den ursprungliga bollen varken är *förlorad* eller är *out of bounds*, skall spelaren ge upp den *provisoriska bollen* och fortsätta spelet med den ursprungliga bollen. Om han slår några ytterligare *slag* på den *provisoriska bollen*, spelar han *fel boll* och föreskrifterna i Regel 15-3 är tillämpliga.

Anm: Om en spelare spelar en *provisorisk boll* enligt Regel 27-2a och

denna sedan ges upp enligt Regel 27-2c, skall man bortse från alla *slag* på denna *provisoriska boll*, liksom *pliktslag* som ådragits enbart genom spel på den *provisoriska bollen*.

REGEL 28. OSPELBAR BOLL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

Spelaren får förklara sin boll ospelbar var som helst på *banan* utom när bollen är i ett *vattenhinder*. Spelaren avgör ensam om hans boll är ospelbar.

Om spelaren anser att hans boll är ospelbar skall han, **med ett slags plikt**:

- Spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5), eller
- Dropa en boll bakom den punkt där bollen låg och därvid hålla den punkt där bollen låg direkt mellan *hålet* och den punkt där bollen droppas – dvs. på ”flagglinjen” – utan någon gräns för hur långt bakom denna punkt bollen får droppas, eller
- Dropa en boll inom två klubblängder från den punkt där bollen låg, men inte närmare *hålet*.

Om den ospelbara bollen är i en *bunker*, får spelaren fortsätta enligt punkt a, b eller c. Om han väljer att fortsätta enligt punkt b eller c, skall en boll droppas i *bunkern*.

När spelaren tillämpar denna regel får han lyfta och rengöra sin boll eller ersätta den med en annan boll.

PLIKT FÖR BROTT MOT REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

ANDRA SPELFORMER

REGEL 29. THREESOME OCH FOURSOME

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

29-1. Allmänt

I *threesome* eller *foursome* skall spelaren och hans *partner* under varje *fastställd rond* slå ut från varannan *tee* och skall därefter slå vartannat *slag* under spelet av varje håll. *Pliktslag* påverkar inte spelordningen.

29-2. Matchspel

Om en spelare spelar när hans *partner* skulle ha gjort det, *förlorar hans sida* hålet.

29-3. Slagspel

Om partners i slagspel slår ett eller flera *slag* i felaktig ordning, skall slaget eller slagen annulleras och *sidan ådrar sig två slags plikt*. *Sidan* skall rätta sitt misstag genom att spela en boll i korrekt ordning så nära som möjligt från den plats där *sidan* först spelade i felaktig ordning (se Regel 20-5). Om *sidan* slår ett *slag* från nästa *tee* utan att först ha rättat misstaget eller om det gäller sista hålet under rondens *green* utan att ha meddelat sin avsikt att rätta misstaget, *är sidan diskvalificerad*.

REGEL 30. TREBOLL, BÄSTBOLL OCH FYRBOLL MATCHSPEL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

30-1. Regler för golfspel gäller

Regler för Golfspel gäller för *treboll*, *bästboll* och *fyrboll* matcher såvida de inte strider mot nedanstående speciella regler.

30-2. Treboll matchspel

a. Boll i vila rubbad av en motspelare

Med undantag för när *reglerna* föreskriver något annat skall Regel 18-3b tillämpas om spelarens boll vidrörs eller *rubbas* av en motspelare, dennes *caddie* eller *utrustning*, annat än under letande. **Denna motspelare ådrar sig ett slags plikt i sin match mot spelaren**, men inte i sin match mot den andre motspelaren.

b. Boll oavsiktligt påverkad eller stoppad av en motspelare

Om en spelares boll oavsiktligt påverkas eller stoppas av en motspelare, dennes *caddie* eller *utrustning*, utgår ingen plikt. I matchen mot den motspelaren får spelaren antingen, innan några ytterligare *slag* slås från någon av *sidorna*, annullera *slaget* och spela en boll, utan plikt, så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen senast spelades (se Regel 20-5), eller spela bollen som den ligger. I matchen mot den andre motspelaren skall bollen spelas som den ligger.

Undantag: Bollen träffar den person som passar eller håller upp *flaggstången* eller något som denne medför – se Regel 17-3b.

(Boll avsiktligt påverkad eller stoppad av motspelare – se Regel 1-2)

30-3. Bästboll och Fyrboll matchspel

a. Representant för sidan

En *sida* får representeras av en *partner* under hela matchen eller en

del av matchen; alla partners behöver inte vara närvarande. En *partner* som varit frånvarande får ansluta sig till en match mellan två hål, men inte under spelet av ett hål.

b. Spelordning

Bollar tillhörande samma *sida* får spelas i den ordning *sidan* anser vara bäst.

c. Fel boll

Om en spelare ådrar sig plikten för brott mot Regel 15-3a för att slagit ett *slag* på *fel boll* **diskvalificeras han för hålet**, men hans *partner* ådrar sig ingen plikt, även om den boll som spelades som *fel boll* tillhörde honom. Om *fel boll* tillhör en annan spelare, skall dess ägare placera en boll på den plats varifrån *fel boll* först spelades.

d. Plikt för sidan

En *sida* ådrar sig plikt när någon av spelarna som tillhör *sidan* bryter mot någon av följande regler:

- Regel 4 Klubbor
- Regel 6-4 Caddie
- En lokal regel eller tävlingsbestämmelse där plikten innebär att ställningen i matchen ska justeras.

e. Diskvalifikation av sidan

(i) **En *sida* är diskvalificerad** om någon av spelarna som tillhör *sidan* ådrar sig plikt i form av diskvalifikation i samband med något av följande:

- Regel 1-3 Överenskommelse att åsidosätta regler.
- Regel 4 Klubbor
- Regel 5-1 eller -2 Bollen
- Regel 6-2a Handicap
- Regel 6-4 Caddie
- Regel 6-7 Otillbörligt dröjsmål. Långsamt spel
- Regel 11-1 Peggning
- Regel 14-3 Konstlade hjälpmedel, ovanlig utrustning och

- Regel 33-7 ovanligt användande av utrustning
Diskvalifikation utdömd av tävlingsledningen
- (ii) *En sida är diskvalificerad* om alla partners ådrar sig plikt i form av diskvalifikation enligt någon av följande regler:
 - Regel 6-3 Starttid och startordning ("bollar")
 - Regel 6-8 Avbrott i spelet
- (iii) I alla andra fall där ett brott mot en *regel* skulle leda till diskvalifikation, *är spelaren endast diskvalificerad för det hålet.*

f. Innebörd av övrig plikt

Om en spelares brott mot en *regel* hjälper hans *partners* spel eller påverkar en motspelares spel ogynnsamt, *ådrar sig partnern samma plikt som spelaren.*

I alla övriga fall, där en spelare ådrar sig plikt för brott mot en *regel*, gäller plikten inte för hans *partner*. När plikten anges som förlust av hålet, är innebörden att spelaren diskvalificeras för det hålet.

REGEL 31. FYRBOLL SLAGSPEL

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

31-1. Allmänt

Regler för golfspel gäller för fyrboll slagspel såvida de inte strider mot nedanstående speciella regler.

31-2. Representation av sidan

En *sida* får representeras av endera *partnern* under en hel *fastställd rond* eller en del av en *fastställd rond*; båda *tävlarna* som tillhör *sidan* behöver inte vara närvarande. En *tävlarer* som varit frånvarande får ansluta till sin *partner* mellan två hål, men inte under spelet av ett hål.

31-3. Förande av score

Markören är endast skyldig att för varje hål ange *bruttoscoren* för den *partner* vars *score* skall räknas. De *bruttoscorer* som skall räknas skall vara individuellt identifierbara, annars är *sidan* diskvalificerad. Endast en *partner* behöver ansvara för att Regel 6-6b uppfylls.

(Fel score – se Regel 31-7a.)

31-4. Spelordning

Bollar tillhörande samma *sida* får spelas i den ordning *sidan* anser vara bäst.

31-5. Fel boll

Om en *tävlarare* bryter mot Regel 15-3b genom att slå ett *slag* på *fel boll*, ådrar han sig två *slags plikt* och skall rätta sitt misstag genom att spela rätt boll eller fortsätta enligt *reglerna*. Hans *partner* pliktar inte, även om den boll som spelades som *fel boll* tillhörde honom.

Om den boll som spelades som *fel boll* tillhör en annan *tävlarare* skall dess ägare placera en boll på den punkt varifrån *fel boll* först spelades.

31-6. Plikt för sidan

En *sida* ådrar sig *plikt* när någon av *tävlarna* som tillhör *sidan* bryter mot någon av följande regler:

- Regel 4 Klubbor
- Regel 6-4 Caddie
- En lokal regel eller tävlingsbestämmelse för vilken det finns föreskrifter om maximal plikt per rond.

31-7. Diskvalifikationer

a. Brott av den ena partnern

En *sida* är diskvalificerad från *tävlingen* om någon av *tävlarna* som tillhör *sidan* ådrar sig *plikt* i form av diskvalifikation i samband med något av följande:

- Regel 1-3 Överenskommelse att åsidosätta regler
- Regel 3-4 Vägran att följa en regel
- Regel 4 Klubbor

- Regel 5-1 eller -2 Bollen
- Regel 6-2b Handicap
- Regel 6-4 Caddie
- Regel 6-6b Signering och inlämning av scorekortet
- Regel 6-6d Fel score på hålet
- Regel 6-7 Otillbörligt dröjsmål. Långsamt spel
- Regel 7-1 Övning före eller mellan ronderna
- Regel 11-1 Peggning
- Regel 14-3 Konstlade hjälpmedel, ovanlig utrustning och ovanligt användande av utrustning.
- Regel 22-1 Hjälpande boll
- Regel 31-4 Bruttoscore som skall räknas inte individuellt identifierbar
- Regel 33-7 Diskvalifikation utdömd av tävlingsledningen

b. Brott av båda partners

En *sida* är diskvalificerad från tävlingen:

- (i) om båda *partners* ådrar sig diskvalifikation för brott mot Regel 6-3 (Starttid och startordning, ”bollar”) eller Regel 6-8 (Avbrott i spelet), eller
- (ii) om båda *partners*, på samma håll, bryter mot någon *regel* där plikten är diskvalifikation från tävlingen eller för ett håll.

c. Endast för hålet

I alla andra fall där ett brott mot en *regel* skulle medföra diskvalifikation, *diskvalificeras tävlaren endast för det håll där överträdelsen inträffade.*

31-8. Innebörd av övrig plikt

Om en *tävlares* brott mot en *regel* hjälper hans *partners* spel, *ådrar sig partnern samma plikt som tävlaren.*

I alla andra fall, när en *tävlare* ådrar sig plikt för brott mot en *regel*, gäller plikten inte för hans *partner*.

REGEL 32. BOGEY- OCH POÄNGBOGEYTÄVLINGAR

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

32-1. Villkor

Bogey- och poängbogeytävlingar är former av slagspel i vilka spel sker mot en bestämd *score* på varje hål, i allmänhet hålets par. *Reglerna* för slagspel gäller såvida de inte strider mot nedanstående speciella regler. I en bogey- eller poängbogeytävling som spelas med handicap har spelaren med lägst *nettscore* på hålet *honnören* på nästa hål.

a. Bogeytävling

Ställningen i en bogeytävling räknas som i matchspel. Varje hål där tävlaren inte gör något resultat, räknas som förlorat. Vinnare är den *tävlar* som har det bästa resultatet över samtliga hål.

Markören är endast skyldig att ange *bruttoscoren* på de hål där *tävlar* har en *nettscore* som är lika med eller bättre än den bestämda *scoren*.

Anm. 1: *Tävlarens score* justeras genom att **göra avdrag med ett eller flera hål** enligt den tillämpliga *regeln* när annan plikt än diskvalifikation ådras enligt någon av följande regler:

- Regel 4 Klubb
- Regel 6-4 Caddie
- En lokal *regel* eller tävlingsbestämmelse för vilken det finns föreskrifter om maximal plikt per rond.

Tävlar är ansvarig för att rapportera alla fakta kring ett sådant regelbrott till *tävlingsledningen* innan han lämnar sitt scorekort så att *tävlingsledningen* kan tillämpa plikten. Om *tävlar* underlåter att rapportera ett sådant regelbrott till *tävlingsledningen* är **han diskvalificerad**.

Anm. 2: Om *tävlar* bryter mot Regel 6-7 (Otillbörligt dröjsmål; Långsamt spel), skall *tävlingsledningen dra av ett hål* från resultatet över samtliga hål. Vid upprepade överträdelser, se Regel 32-2a.

b. Poängbogeystävlingar

Resultatet i en poängbogeystävling räknas med poäng som erhålls i förhållande till en bestämd score på varje hål (i Sverige alltid hålets par) enligt följande:

Nettoscore på hålet	Poäng
Mer än ett slag över bestämd score eller ingen score	0
Ett slag över bestämd score	1
Bestämd score	2
Ett slag under bestämd score	3
Två slag under bestämd score	4
Tre slag under bestämd score	5
Fyra slag under bestämd score	6

Vinnare är den *tävlar*e som uppnår högsta antalet poäng.

Markören är endast skyldig att ange bruttoantalet slag på de hål där tävlarens *nettoscore* ger en poäng eller mer.

Anm. 1: Om en *tävlar*e bryter mot en *regel* för vilken det finns föreskrifter om maximal plikt per rond, måste han rapportera fakta kring situationen till *tävlingsledningen* innan han lämnar in sitt scorekort; om han underlåter att göra det **är han diskvalificerad**. *Tävlingsledningen* skall, från totalpoängen för rondens, dra av två poäng för varje hål där en överträdelse skett, dock maximalt fyra poängs avdrag per rond för brott mot en och samma *regel*.

Anm. 2: Om *tävlar*en bryter mot Regel 6-7 (Otillbörligt dröjsmål; Långsamt spel), skall *tävlingsledningen* dra två poäng från totalpoängen för rondens. Vid upprepade överträdelser, se Regel 32-2a.

32-2. Diskvalifikationer

a. Från tävlingen

En *tävlar*e är diskvalificerad från tävlingen om han ådrar sig plikt i form av diskvalifikation i samband med något av följande:

- Regel 1-3 Överenskommelse att åsidosätta regler
- Regel 3-4 Vägran att följa en regel
- Regel 4 Klubbör
- Regel 5-1 eller -2 Bollen

- Regel 6-2b Handicap
- Regel 6-3 Starttider och startordning
- Regel 6-4 Caddie
- Regel 6-6b Signering och inlämning av scorekortet
- Regel 6-6d Fel score på hålet, dvs. när den angivna scoren är lägre än den faktiska, utom att ingen plikt utgår om ett brott mot denna regel inte påverkar resultatet på hålet
- Regel 6-7 Otillbörligt dröjsmål. Långsamt spel
- Regel 6-8 Avbrott i spelet
- Regel 7-1 Övning före eller mellan ronderna
- Regel 11-1 Peggning
- Regel 14-3 Konstlade hjälpmedel, ovanlig utrustning och ovanligt användande av utrustning
- Regel 22-1 Hjälpanvändande av boll
- Regel 33-7 Diskvalifikation utdömd av tävlingsledningen

b. För ett hål

I alla andra fall där ett brott mot en *regel* skulle innebära diskvalifikation, **diskvalificeras** tävlaren endast för det hål på vilket överträdelser inträffade.

ADMINISTRATION

REGEL 33. TÄVLINGSLEDNINGEN

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

33-1. Tävlingsbestämmelser. Åsidosätta regel

Tävlingsledningen skall fastställa de bestämmelser som gäller för tävlingen.

Tävlingsledningen har inte rätt att åsidosätta en regel i ”Regler för Golfspel”.

Vissa speciella *regler* som styr slagspel är så väsentligt olika de *regler* som styr matchspel att en kombination av de båda spelformerna inte är genomförbar och inte heller tillåten. Resultatet av en match som spelats under sådana omständigheter är ogiltigt och i slagspelstävlingen är *tävlarna* diskvalificerade.

I slagspel kan *tävlingsledningen* begränsa en *domares* uppgifter.

33-2. Banan

a. Fastställa gränser

Tävlingsledningen skall noggrant fastställa:

- (i) *banan* och *out of bounds*,
- (ii) gränserna för *vattenhinder* och *sidovattenhinder*,
- (iii) *mark under arbete*, och
- (iv) vad som är *hindrande föremål* samt vad som är organiska delar av *banan*.

b. Nya hål

Nya *hål* bör skäras den dag en slagspelstävling börjar och vid andra tillfällen då *tävlingsledningen* anser det nödvändigt, under förutsättning att samtliga *tävlare* spelar rondan med *hålen* på samma ställe.

Undantag: Om det är omöjligt att reparera ett skadat *hål* så att det överensstämmer med definitionen, kan *tävlingsledningen* låta skära ett nytt *hål* i ett närliggande liknande läge.

Anm: Då en enstaka rond skall spelas över mer än en dag, får *tävlingsledningen* ange i tävlingsbestämmelserna (Regel 33-1) att *hål* och *tees* kan vara olika placerade under tävlingsdagarna, under förutsättning att alla *tävlare* under samma dag spelar med alla *hål* och alla *tees* på samma ställe.

c. Övningsområde

Om inget övningsområde finns tillgängligt utanför tävlingsbanan, bör *tävlingsledningen*, om detta är praktiskt genomförbart, fastställa

områden där spelare får öva på dag för en tävling. På dag för en slagspelstävling bör *tävlingsledningen* normalt inte tillåta övningsspel på eller till någon *green* eller från något *hinder* på tävlingsbanan.

d. Ospelbar bana

Om *tävlingsledningen* eller dess behöriga företrädare anser att *banan* av någon anledning inte är i spelbart skick eller att andra omständigheter gör det omöjligt att bedriva spelet på ett riktigt sätt, kan de i match- eller slagspel beordra ett tillfälligt avbrott i spelet eller i slagspel ogiltigförklara spelet och annullera alla *scorer* för rondan ifråga. När en rond har annullerats, är också all plikt som ådragits under rondan annullerad.

(Förfarande vid avbrott i spelet och återupptagande av spelet – se Regel 6-8)

33-3. Starttider och startordning ("bollar")

Tävlingsledningen skall fastställa starttider och i slagspel dela in *täv-larna* i de grupper ("bollar") i vilka de skall spela.

När en matchspelstävling spelas över en längre period, fastställer *täv-lingsledningen* den tidsgräns inom vilken varje omgång skall vara färdigspelad. När spelarna tillåts att själva göra upp om tiden för sin match inom dessa gränser, bör *tävlingsledningen* ange att matchen skall spelas vid en angiven tidpunkt på periodens sista dag, om inte spelarna kommer överens om att spela matchen vid en tidigare tidpunkt.

33-4. Fördelning av handicapslag

Tävlingsledningen skall tillhandahålla en tabell som visar på vilka hål handicapslag skall ges eller fås.

33-5. Scorekort

I en slagspelstävling skall *tävlingsledningen* förse varje deltagare med ett scorekort med datum och *tävlarens* namn eller, i *foursome* och *fyrboll* slagspel, *täv-larnas* namn.

I slagspel är *tävlingsledningen* ansvarig för summering av *scorer* samt

beräkning av resultatet med den handicap som finns angiven på scorekortet.

I *fyrboll* slagspel är *tävlingsledningen* ansvarig för att fastställa *sidans* bästa *score* på varje hål och därvid tillämpa den handicap som finns angiven på scorekortet, samt för summering av de bästa scorerna.

I bogey-, och poängbogeytävlingar är *tävlingsledningen* ansvarig för att tillämpa den handicap som finns angiven på scorekortet och fastställa resultatet på varje hål samt slutresultatet eller poängsumman.

Anm: *Tävlingsledningen* kan föreskriva att *tävlnarna* själva skall anteckna datum och namn på sina scorekort.

33-6. Avgörande vid lika resultat

Tävlingsledningen skall ange sättet, samt dag och klockslag, för avgörande av en delad match eller delad placering, vare sig den spelats med eller utan handicap.

En delad match får inte avgöras med slagspel. En delad placering i en slagspelstävling får inte avgöras med en match.

33-7. Diskvalifikation. Tävlingsledningens rätt att agera

En diskvalifikation får, i enskilda exceptionella fall, upphävas, modifieras eller utdömas om *tävlingsledningen* anser detta vara befogat.

En plikt som är mindre än diskvalifikation får inte upphävas eller modifieras.

Om en *tävlingsledning* anser att en spelare gjort sig skyldig till ett allvarligt etikettsbrott, får den utdöma diskvalifikation enligt denna regel.

33-8. Lokala regler

a. Riktlinjer

Tävlingsledningen, eller den kommitté som ansvarar för regelfrågor, får utfärda lokala regler för lokala onormala förhållanden om de överensstämmer med de riktlinjer som anges i bilaga I.

b. Upphäva eller modifiera en regel

En regel i "Regler för Golfspel" får inte upphävas av en lokal regel.

Om en *tävlingsledning* emellertid anser att lokala onormala förhållanden hindrar att spelet spelas på ett korrekt sätt till den grad att det krävs en lokal regel som modifierar Regler för golfspel, skall denna lokala regel godkännas av *R&A**.

***Anm:** Det rekommenderas att förfrågningar i första hand ställs direkt till Svenska Golf förbundet (SGF). SGF kommer endast i tveksamma fall att hänskjuta frågan till *R&A*.

REGEL 34. TVISTER OCH BESLUT

Definitioner

Alla definierade begrepp står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner, se sid 29 – 43.

34-1. Protester och plikt

a. Matchspel

Om en protest lämnas in till *tävlingsledningen* enligt Regel 2-5 bör beslut fattas så snart som möjligt så att ställningen i matchen kan justeras om så krävs. Om en protest inte gjorts i enlighet med Regel 2-5, får den inte behandlas av *tävlingsledningen*.

Det finns ingen tidsgräns för utdömande av diskvalifikation för brott mot Regel 1-3.

b. Slagspel

I slagspel får ingen plikt upphävas, modifieras eller utdömas efter att tävlingen är avslutad. En tävling är avslutad när resultatet officiellt tillkännagivits. En slagspelskvalificering som följs av matchspel är avslutad när spelaren slagit ut från tee i sin första match.

Undantag: En diskvalifikation skall utdömas efter att tävlingen är avslutad om en *tävlare*:

- (i) bröt mot Regel 1-3 (Överenskommelse att åsidosätta regler),
eller

- (ii) lämnade in ett scorekort med en handicap som han, innan tävlingen var avslutad, visste var högre än den han var berättigad till och detta påverkade antalet handicapslag han fick (Regel 6-2b), eller
- (iii) lämnade in ett scorekort med en lägre *score* på något hål än han hade (Regel 6-6d) och detta inte berodde på att han underlåtit att ta upp en plikt som han, innan tävlingen var avslutad, inte visste att han ådragit sig, eller
- (iv) visste, innan tävlingen var avslutad, att han brutit mot någon annan *regel* för vilken plikten är diskvalifikation.

34-2. Domares beslut

Om en *domare* har utsetts av *tävlingsledningen*, är dennes beslut slutgiltigt.

34-3. Tävlingsledningens beslut

Om *domare* inte är utsedd, skall varje tvist eller tveksamhet beträffande *reglerna* hänskjutas till *tävlingsledningen*, vars beslut är slutgiltigt.

Om *tävlingsledningen* inte kan komma fram till ett beslut, får denna hänskjuta tvisten eller tveksamheten till *R&A:s* regelkommitté, vars beslut är slutgiltigt*.

Om tvisten eller tveksamheten inte hänskjutits till regelkommittén kan spelaren eller spelarna begära att en bestyrkt redogörelse, genom en behörig representant för *tävlingsledningen*, hänskjuts till regelkommittén för ett uttalande om riktigheten i det fattade beslutet. Svaret kommer att skickas till denna behöriga representant.

Om spelet bedrivits i andra former än i enlighet med Regler för Golfspel, kommer regelkommittén inte att uttala sig i någon fråga.

***Anm:** Det rekommenderas att förfrågningar i första hand ställs direkt till Svenska Golf förbundet (SGF). SGF kommer endast i tveksamma fall att hänskjuta frågan till *R&A*.

BILAGA I – INNEHÅLL

Del A Lokala regler

1. Fastställa gränser och markeringar.....	126
2. Vattenhinder.....	126
a. Sidovattenhinder	127
b. Provisorisk boll spelad under 26-1.....	127
3. Områden på banan som behöver skyddas; Miljökänsliga områden	127
4. Banförhållanden – Lera, extrem väta, dålig kondition och skyddande av banan.....	127
a. Lyfta pluggad boll, rengöring	127
b. "Lägesförbättring" och "Vinterregler"	127
5. Hindrande föremål.....	128
a. Allmänt	128
b. Stenar i bunkrar	128
c. Vägar och stigar	128
d. Oflyttbara hindrande föremål nära green	128
e. Skydd av unga träd	128
f. Tillfälliga hindrande föremål	128
6. Dropprutor (droppzoner).....	128

Del B Exempel på Lokala regler

1. Vattenhinder. Boll spelad provisoriskt under 26-1	129
2. Områden på banan som behöver skyddas; Miljökänsliga områden	130
a. Mark under arbete; Spel förbjudet	130
b. Miljökänsliga områden	130
3. Skydd av unga träd.....	133
4. Banförhållanden – Lera, extrem väta, dålig kondition och skyddande av banan	133

a. Lättnad för pluggad boll.....	133
b. Rengöring av bollen	134
c. "Lägesförbättring" och "Vinterregler"	134
d. Luftningshål	135
e. Skarvar i nylagd torv	136
5. Stenar i bunkrar	136
6. Oflyttbara hindrande föremål nära green	137
7. Tillfälliga hindrande föremål	138
a. Tillfälliga oflyttbara hindrande föremål	138
b. Tillfälliga el-ledningar och kablar	141
8. Droppzoner	141
9. Avståndsmätare	142

Del C Tävlingsbestämmelser

1. Specifikationer för klubbor och bollen.....	143
a. Förteckning över godkända klubbhuvuden för drivers	143
b. Förteckning över godkända bollar	144
c. En-boll-regeln (One Ball Condition)	145
2. Starttid	146
3. Caddie	146
4. Speltempo	147
5. Avbrott i spelet på grund av fara	147
6. Övning	148
a. Allmänt	148
b. Övning mellan hål	148
7. Råd i lagtävlingar	148
8. Nya hål	148
9. Transportmedel	148
10. Dopningsbekämpning	149
11. Avgörande vid lika resultat	149
12. Lottning för matchspel. Numerisk lottning	151

BILAGA I – LOKALA REGLER, TÄVLINGSBESTÄMMELSER

Definitioner

Alla definierade termer står i *kursiv* stil och återfinns i alfabetisk ordning i avsnittet Definitioner – se sid. 29 – 43.

DEL A LOKALA REGLER

Som anges i Regel 33-8a, kan *tävlingsledningen* formulera och anslå lokala regler för lokala onormala förhållanden om de överensstämmer med de riktlinjer som fastläggs i denna bilaga. Därutöver ges detaljerade upplysningar om tillåtna och icke tillåtna lokala regler i "Decisions on the Rules of Golf" under Regel 33-8 och i "Guidance on running a competition" (en publikation från R&A Rules Ltd). (I Sverige rekommenderas också att man använder Spel- och Tävlingshandboken som sammanfattar den viktigaste informationen kring spel och tävling).

Om lokala onormala förhållanden hindrar spelet från att spelas korrekt och *tävlingsledningen* anser det nödvändigt att modifiera en regel i "Regler för Golfspel", måste detta godkännas av *R&A*.*

***Anm:** Det rekommenderas att förfrågningar i första hand ställs direkt till Svenska Golf förbundet (SGF). SGF kommer endast i tveksamma fall att hänskjuta frågan till *R&A*.

1. Fastställa gränser och markeringar

Ange på vilka sätt man markerat *out of bounds*, *vattenhinder*, *sido-vattenhinder*, *mark under arbete*, *hindrande föremål* och organiska delar av *banan* (Regel 33-2a).

2. Vattenhinder

a. Sidovattenhinder

Klargöra status på *vattenhinders* som kan vara *sidovattenhinder* (Regel 26).

b. Provisorisk boll spelad under Regel 26-1

Tillåta spel av *provisorisk boll* under regel 26-1 för en boll som kan vara i ett *vattenhinder* (eller *sidovattenhinder*), vilket är av en sådan karaktär att det är känt eller så gott som säkert att bollen är i *vattenhindret* om den inte hittas, och det skulle vara opraktiskt att avgöra om bollen är i hindret, eller att göra detta skulle onödigt fördröja spelet .

3. Områden på banan som behöver skyddas. Miljökänsliga områden

Underlätta skyddandet av *banan* genom att förklara vissa områden, som t.ex. nysådd gräsmark, nyplanteringar och andra delar av *banan* som är under uppväxt, som *mark under arbete* från vilket spel är förbjudet.

När *tävlingsledningen* är skyldig att förbjuda spel från miljökänsliga områden på eller i anslutning till *banan* bör *tävlingsledningen* utfärda en lokal regel som klargör hur man skall göra när man tar lättnad.

4. Banförhållanden – lera, extrem väta, dålig kondition och skyddande av banan

a. Lyfta en pluggad boll, rengöring

Tillfälliga förhållanden som kan hindra att spelet spelas på ett korrekt sätt, som t.ex. lera och extrem väta, kan motivera lättnad för pluggad boll på *spelfältet* eller tillåta att man lyfter, rengör och återplacerar bollen, antingen var som helst på *spelfältet* eller på den finklippta delen av *spelfältet*.

b. ”Lägesförbättring” och ”Vinterregler”

Ogynnsamma förhållanden, t.ex. *banans* dåliga kondition eller förekomst av lera kan ibland vara så omfattande, särskilt under vintern, att lättnad enligt en tillfällig lokal regel kan tillåtas av *tävlingsledningen*, antingen för att skydda *banan* eller för att spelet skall kunna bedrivas på ett rättvist och trevligt sätt. Denna lokala regel bör tas bort så snart förhållandena tillåter det.

5. Hindrande föremål

a. Allmänt

Fastställa status på föremål som kan vara *hindrande föremål* (Regel 24).

Förklara vilken konstruktion som helst vara en organisk del av *banan* och därmed inte ett *hindrande föremål*, t.ex. uppbyggda sidor på tees, greener och bunkrar (Regel 24 och 33-2a).

b. Stenar i bunkrar

Tillåta att stenar i bunkrar får tas bort, genom att förklara dem vara flyttbara *hindrande föremål* (Regel 24-1).

c. Vägar och stigar

- (i) Förklara vägars och stigars belagda ytor och sidor vara en organisk del av *banan*; eller
- (ii) Ge lättnad av samma slag som enligt Regel 24-2b från vägar och stigar, vilkas ytor och sidor inte är belagda, i sådana fall då de skulle kunna påverka spelet på ett orättvist sätt.

d. Oflyttbara hindrande föremål nära green

Tillåta lättnad från oflyttbara *hindrande föremål* i *spellinjen*, på eller inom två klubbängder från *green*, när bollen ligger inom två klubbängder från det *hindrande föremålet*.

e. Skydd av unga träd

Tillåta lättnad för att skydda unga träd.

f. Tillfälliga hindrande föremål

Tillåta lättnad från störande inverkan av tillfälliga hindrande föremål (t.ex. läktare, TV-kablar och TV-utrustning, osv.).

6. Droppzoner

Fastställa särskilda områden där bollar får eller skall droppas när det inte är möjligt eller praktiskt att fortsätta exakt i enlighet med Regel

24-2b eller 24-2c (Oflyttbara hindrande föremål), Regel 25-1b eller Regel 25-1c (Onormala markförhållanden), Regel 25-3 (Fel green), Regel 26-1 (Vattenhinder och sidovattenhinder) eller Regel 28 (Ospelbar boll).

DEL B EXEMPEL PÅ LOKALA REGLER

Inom ramen för de riktlinjer som angetts i del A av denna bilaga, kan *tävlingsledningen* utfärda lokala regler genom att, på scorekort eller anslagstavla, hänvisa till nedanstående formuleringar. Lokala regler bör däremot inte tryckas på scorekortet när de är av tillfällig natur.

1. Vattenhinder. Boll spelad provisoriskt under Regel 26-1

Om ett *vattenhinder* (även *sidovattenhinder*) är av sådan storlek och form och/eller så placerat att:

- (i) det skulle vara opraktiskt att avgöra huruvida bollen är i hindret eller att detta skulle onödigt fördröja spelet; och
- (ii) det är känt eller så gott som säkert att den ursprungliga bollen är i *vattenhindret*, om den inte hittas,

får *tävlingsledningen* införa en lokal regel som tillåter att man spelar en boll provisoriskt under Regel 26-1. Bollen spelas provisoriskt under någon av de tillämpliga alternativen enligt Regel 26-1 eller någon tillämplig lokal regel.

Om en boll spelas provisoriskt i ett sådant fall och den ursprungliga bollen är i ett *vattenhinder*, får spelaren spela den ursprungliga bollen som den ligger, eller fortsätta med den boll som spelats provisoriskt, men han får inte fortsätta enligt Regel 26-1 med avseende på den ursprungliga bollen.

I så fall rekommenderas följande lokala regel:

”Om det är tveksamt om en boll ligger i eller är *förlorad* i *vattenhindret* (ange hindrets placering) får spelaren spela en andra boll provisoriskt enligt någon av de valmöjligheter i Regel 26-1 som är tillämpliga.

Om den ursprungliga bollen hittas utanför *vattenhindret* måste spelaren fortsätta med denna.

Om den ursprungliga bollen hittas i *vattenhindret* skall spelaren antingen spela den ursprungliga bollen som den ligger eller fortsätta med den boll som spelats provisoriskt enligt Regel 26-1.

Om den ursprungliga bollen inte har hittats eller identifierats inom de fem minuter som tillåts för sökande, måste spelaren fortsätta med den boll som spelats provisoriskt.

PLIKT FÖR BROTT MOT DEN LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

2. Områden på banan som behöver skyddas. Miljökänsliga områden

a. Mark under arbete. Spel förbjudet

Om *tävlingsledningen* vill skydda ett område på *banan* bör den förklara detta för *mark under arbete* och förbjuda spel från detta område. Följande lokala regel rekommenderas:

”Området _____ (utmärkt med _____) är *mark under arbete* från vilket spel är förbjudet. Om en spelares boll ligger i området, eller om detta påverkar spelarens *stans* eller området för hans avsedda swing, måste spelaren ta lättnad enligt Regel 25-1.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

b. Miljökänsliga områden

Om en behörig myndighet (t.ex. ett statligt verk eller motsvarande) av miljöhänsyn förbjuder beträdandet av och/eller spel från ett område på eller i anslutning till *banan*, bör *tävlingsledningen* formulera en lokal regel som klargör hur man skall göra om man skall ta lättnad. *Tävlingsledningen* har viss valfrihet om området skall förklaras som *mark under arbete*, *vattenhinder* eller *out of bounds*. *Tävlingsledningen* kan emellertid inte förklara ett sådant område som *vattenhinder*, om det inte överensstämmer med definitionen av ett *vattenhinder*, och den bör anstränga sig att bevara hålets karaktär.

Följande lokala regel rekommenderas:

I. Definition

Ett miljö känsligt område (MKO) är ett område som förklarats vara detta av en behörig myndighet. Av miljö hänsyn får man inte beträda eller spela från området. Ett sådant område kan förklaras som *mark under arbete*, som *vattenhinder*, som *sidovattenhinder* eller som *out of bounds* efter *tävlingsledningens* val. För att ett MKO skall få förklaras som *vattenhinder* eller som *sidovattenhinder* krävs dock att området enligt definitionen verkligen är ett *vattenhinder*.

Anm: *Tävlingsledningen* kan inte förklara ett område som miljö känsligt.

II. Boll i miljö känsligt område

a. Mark under arbete

Om en boll ligger i ett MKO som har förklarats som *mark under arbete*, skall en boll droppas i enlighet med Regel 25-1b.

Om det är känt eller så gott som säkert att en boll som inte hittats är i ett MKO, vilket har förklarats som *mark under arbete*, får spelaren ta lättnad utan plikt på det sätt som föreskrivs i Regel 25-1c.

b. Vattenhinder och sidovattenhinder

Om det är känt eller så gott som säkert att en boll som inte har hittats är i ett MKO, vilket har förklarats som *vattenhinder* eller *sidovattenhinder*, skall spelaren med ett slags plikt fortsätta enligt Regel 26-1.

Anm: Om en boll som droppats i enlighet med Regel 26 rullar till ett läge, där MKO påverkar spelarens *stans* eller området för hans avsedda swing, skall spelaren ta lättnad på sätt som föreskrivs i Punkt III av denna lokala regel.

c. Out of bounds

Om en boll ligger i ett MKO, vilket har förklarats som *out of bounds*, skall spelaren med ett slags plikt spela en boll så nära som möjligt från den plats varifrån den ursprungliga bollen sist spelades (se Regel 20-5).

III. Inverkan på stans eller området för avsedd swing

Inverkan av ett MKO föreligger när detta MKO påverkar en spelares *stans* eller området för hans avsedda swing. Om inverkan föreligger skall spelaren ta lättnad enligt följande:

- (a) På spelfältet: Om bollen ligger på *spelfältet* skall man fastställa den närmaste punkt på *banan* som (a) inte är närmare *hållet*, (b) undviker inverkan av MKO och (c) inte är i ett *hinder* eller på en *green*. Spelaren skall lyfta bollen och droppa den, utan plikt, inom en klubbblängd från den fastställda punkten, på en del av *banan* som uppfyller (a), (b) och (c) ovan.
- (b) I ett hinder: Om bollen är i ett *hinder* skall spelaren lyfta bollen och droppa den, antingen:
 - (i) Utan plikt, i *hindret*, så nära som möjligt från där bollen låg, men inte närmare *hållet*, på en del av *banan* som ger fullständig lättnad från detta MKO; eller
 - (ii) Med ett slags plikt, utanför *hindret*, och därvid behålla den punkt där bollen låg rakt mellan *hållet* och den punkt där bollen droppas, utan begränsning på hur långt bakom *hindret* bollen får droppas. Därutöver får spelaren fortsätta enligt Regel 26 eller 28 om dessa är tillämpliga.
- (c) På *green*: Om bollen ligger på *green*, skall spelaren lyfta bollen och placera den utan plikt så nära som möjligt där den låg, så att han får fullständig lättnad från detta MKO, men inte närmare *hållet* eller i ett *hinder*.

Bollen får rengöras när den lyfts under Punkt III av denna lokala regel.

Undantag: En spelare får inte ta lättnad under Punkt III av denna lokala *regel* om (a) det är uppenbart orimligt för honom att slå ett *slag* på grund av inverkan av något annat än ett MKO eller (b) påverkan av ett MKO bara skulle uppstå genom användande av en onödigt onormal *stans*, *swing* eller spelriktning.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

Anm: Vid allvarligt brott mot denna lokala regel, får *tävlingsledningen* utdöma diskvalifikation.”

3. Skydd av unga träd

När det är önskvärt att förhindra skada på unga träd rekommenderas följande lokala regel:

”Skydd av unga träd identifierade med _____. Om ett sådant träd påverkar spelarens stans eller området för hans avsedda swing, skall bollen lyftas utan plikt och droppas i enlighet med den procedur som föreskrivs i Regel 24-2b (oflyttbart *hindrande föremål*). Om bollen ligger i ett *vattenhinder*, skall spelaren lyfta och droppa bollen i enlighet med Regel 24-2b(i), med undantag för att *närmaste punkt för lättnad* måste vara i *vattenhindret* och bollen måste droppas i *vattenhindret*. Spelaren får också fortsätta enligt Regel 26. Bollen får rengöras när den lyfts enligt denna lokala regel.

Undantag: En spelare får inte ta lättnad enligt denna lokala regel om (a) det är uppenbart orimligt för honom att slå ett *slag* på grund av inverkan av något annat än trädet, eller (b) inverkan av trädet bara skulle uppstå genom användande av en onödigt onormal stans, swing eller spelriktning.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

4. Banförhållanden – lera, extrem väta, dålig kondition och skyddande av banan

a. Lättnad för pluggad boll

Regel 25-2 ger lättnad utan plikt för en boll som är pluggad i sitt eget nedslagsmärke, var som helst på den finklippta delen av *spelfältet*. På *green* får en boll lyftas och bollens nedslagsmärke får repareras (Regel 16-1b och c). När det är motiverat att tillåta lättnad för pluggad boll överallt på *spelfältet*, rekommenderas följande lokala regel:

”På *spelfältet* får en boll, som ligger i sitt eget nedslagsmärke i marken, utan plikt lyftas, rengöras och droppas så nära som möjligt där den

låg, dock inte närmare *hålet*. När bollen droppas skall den först träffa en del av *banan* som tillhör *spelfältet*.

Undantag:

1. En spelare får inte ta lättnad enligt denna lokala regel om bollen är pluggad i sand i ett område som inte är finklippt.
2. En spelare får inte ta lättnad under denna lokala regel om det är uppenbart orimligt för honom att utföra ett *slag* på grund av inverkan av något annat än det förhållande som täcks av denna lokala regel.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

b. Rengöring av bollen

Förhållanden, som exempelvis att extrem väta medför att en betydande mängd lera fastnar på bollen, kan vara sådana att det är lämpligt att tillåta att bollen lyfts, rengörs och återplaceras. I sådana fall rekommenderas följande lokala regel:

”På (ange område) får en boll lyftas, rengöras och återplaceras utan plikt.

Anm: Bollens läge skall markeras innan den lyfts under denna lokala regel – se Regel 20-1.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

c. ”Lägesförbättring” och ”Vinterregler”

Mark under arbete regleras i Regel 25 och tillfälliga lokala onormala förhållanden, som skulle förhindra rättvist spel, och som inte är alltför omfattande, bör förklaras som *mark under arbete*.

Det kan emellertid inträffa att ogynnsamma förhållanden, såsom kraftigt snöfall, tjällossning, långvarigt regn eller extrem värme kan göra fairways alltför dåliga och ibland förhindra användande av tunga gräsklippare. När sådana förhållanden förekommer så allmänt på

en hel bana att *tävlingsledningen* anser att ”lägesförbättring” eller ”vinterregler” skulle främja rättvist spel eller hjälpa till att skydda *banan*, rekommenderas följande lokala regel:

” En boll som ligger på den finklippta delen av *spelfältet* (eller ange ett mer begränsat område, t.ex. på 6:e hålet) får lyftas, utan plikt, och rengöras. Innan bollen lyfts skall spelaren markera dess läge. Efter att ha lyft bollen skall han placera denna på en punkt inom (ange område, t.ex. 15 cm, en klubblängd, etc.) från och inte närmare *hålet* än där den ursprungligen låg, som inte är i ett *hinder* och inte på en *green*. En spelare får bara placera sin boll en gång och den är *i spel* när den har placerats (Regel 20-4). Om bollen inte stannar där den placerats gäller Regel 20-3d. Om bollen först stannar på den punkt där den placerats och sedan rör sig, utgår ingen plikt och bollen skall spelas som den ligger, såvida inte föreskrifterna i någon annan *regel* gäller. Om spelaren inte markerar bollens läge innan han lyfter den eller om han flyttar bollen på något annat sätt, till exempel genom att rulla den med klubban, ådrar han sig ett slags plikt.

Anm: Med ”finklippt del” avses varje del av *banan*, inklusive vägar genom ruffen, som är nedklippta till fairwayhöjd eller lägre.

*PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.

* Om en spelare ådrar sig den allmänna plikten för brott mot denna lokala regel, skall ingen ytterligare plikt enligt denna lokala regel utdömas.”

d. Luftningshål

När en bana har luftats kan det vara motiverat med en lokal regel som tillåter lättnad utan plikt för luftningshål. Följande lokala regel rekommenderas:

”På *spelfältet* får en boll, som stannat i eller på ett luftningshål, lyftas utan plikt, rengöras och droppas, så nära som möjligt den punkt där den låg men inte närmare *hålet*. När bollen droppas måste den

först träffa en del av *banan* som tillhör *spelfältet*.

På *green* får en boll som stannat i eller på ett luftningshål placeras på den närmaste punkt, som är fri från luftningshål och som inte är närmare *hålet*.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

e. Skarvar i skuren grästorv

Om en tävlingsledning vill tillåta lättnad från skarvarna i skuren torv men inte för själva den skurna torven, rekommenderas följande lokala regel:

”På *spelfältet* betraktas skarvarna i skuren torv (men inte själva torven) som *mark under arbete*. Påverkan av en skarv på spelarens stans anses emellertid inte utgöra störande inverkan enligt Regel 25-1. Om bollen ligger i eller vidrör en skarv eller om skarven påverkar området för spelarens avsedda swing, får lättnad tas enligt Regel 25-1. Alla skarvar inom området med skuren torv betraktas som en och samma skarv.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

5. Stenar i bunkrar

Stenar är definitionsmässigt *lösa naturföremål* och när en spelares boll är i ett hinder får en sten som ligger i eller vidrör hindret inte beröras eller flyttas (Regel 13-4). Stenar i bunkrar kan emellertid utgöra en fara för spelare (en spelare skulle kunna skadas av en sten som träffas av spelarens klubba när han försöker spela bollen) och de kan därför hindra att spelet spelas på ett korrekt sätt.

När tillstånd att lyfta en sten i en *bunker* är motiverat, rekommenderas följande lokala regel:

”Stenar i bunkrar är flyttbara *hindrande föremål* (Regel 24-1 är tillämplig).”

6. Oflyttbara hindrande föremål nära green

Regel 24-2 ger lättnad utan plikt från störande inverkan av ett oflyttbart *hindrande föremål*, men den föreskriver också att med undantag för på *green*, är det enligt denna regel inte störande inverkan att föremålet befinner sig i *spellinjen*.

På vissa banor är emellertid området kring *green* (foregreen) så finklippt att spelare kan vilja putta från utanför *green*. I sådana fall kan oflyttbara *hindrande föremål* på foregreen hindra att spelet spelas på ett korrekt sätt. Det kan då vara motiverat att införa följande lokala regel som ger lättnad utan plikt för ett oflyttbart *hindrande föremål* i *spellinjen*:

”Lättnad för störande inverkan av oflyttbara *hindrande föremål* får tas enligt Regel 24-2. Därutöver får spelaren lättnad utan plikt för ett oflyttbart *hindrande föremål* som befinner sig i hans spellinje, om bollen ligger utanför *green* och inte i ett hinder och det oflyttbara *hindrande föremålet* är på eller inom två klubblängder från *green* och inom två klubblängder från bollen. Då får spelaren ta lättnad på följande sätt:

Bollen skall lyftas och droppas på den närmaste punkt från där bollen låg, som (a) inte är närmare *hålet*, (b) inte har det hindrande föremålet i *spellinjen* och (c) inte är i ett *hinder* eller på en *green*. Bollen får rengöras när den lyfts.

Lättnad enligt denna lokala regel kan också tas om spelarens boll ligger på *green* och ett oflyttbart *hindrande föremål* inom två klubblängder från *green* befinner sig i hans puttlinje. Spelaren får ta lättnad på följande sätt:

Bollen skall lyftas och placeras på den närmaste punkt från där bollen låg, som (a) inte är närmare *hålet*, (b) inte har det hindrande föremålet i *puttlinjen* och (c) inte är i ett *hinder*. Bollen får rengöras när den lyfts.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

7. Tillfälliga hindrande föremål

När tillfälliga hindrande föremål har uppförts på eller i anslutning till *banan*, bör *tävlingsledningen* definiera dessas status som antingen flyttbara, oflyttbara eller tillfälliga oflyttbara hindrande föremål.

a. Tillfälliga oflyttbara hindrande föremål

Om *tävlingsledningen* definierar sådana hindrande föremål som tillfälliga oflyttbara hindrande föremål, rekommenderas följande lokala regel:

”I. Definition

Ett tillfälligt oflyttbart *hindrande föremål* (TOH) är ett icke-permanent tillverkat föremål, av den typ som ofta uppförs i samband med golf tävlingar och som är fast eller inte enkelt flyttbart.

Exempel på TOH är bland annat tält, resultattavlor, läktare, TV-torn och toaletter.

Stödvarjar tillhör TOH om inte *tävlingsledningen* bestämmer att de skall behandlas som upphöjda ledningar eller kablar.

II. Störande inverkan

Störande inverkan av ett TOH föreligger om (a) bollen ligger framför och så nära detta TOH att detta stör spelarens stans eller området för hans avsedda sving, eller (b) bollen ligger i, på, under eller bakom ett TOH på ett sådant sätt att någon del av ett TOH befinner sig rakt mellan spelarens boll och *hållet* och är i hans spellinje. Störande inverkan föreligger också om bollen ligger inom en klubbblängd från en punkt, på samma avstånd från *hållet*, där störande inverkan enligt (b) skulle föreligga.

Anm: En boll ligger under ett TOH om den ligger under de yttersta kanterna på detta TOH även om dessa kanter inte sträcker sig ner till marken.

III. Lättnad

En spelare får ta lättnad från störande inverkan av ett TOH, även om detta TOH befinner sig *out of bounds*, på följande sätt:

- (a) På spelfältet: Om bollen ligger på *spelfältet* skall den närmaste punkt på *banan* fastställas som (a) inte är närmare *hållet*, (b) undviker störande inverkan enligt Punkt II och (c) inte är i ett *hinder* eller på en *green*. Spelaren skall lyfta bollen och droppa den, utan plikt, inom en klubblängd från den fastställda punkten på en del av *banan* som uppfyller villkoren (a), (b) och (c) ovan.
- (b) I ett hinder: Om bollen är i ett *hinder*, skall spelaren lyfta och droppa bollen, antingen:
 - (i) Utan plikt, i enlighet med Punkt III ovan, utom att den närmaste punkt på *banan* som ger fullständig lättnad måste vara i hindret och bollen måste droppas i hindret eller, om fullständig lättnad inte är möjlig, på en del av *banan* inom hindret som ger största möjliga lättnad; eller
 - (ii) Med ett slags plikt, utanför *hindret* på följande sätt: den närmaste punkt på *banan* skall fastställas som (a) inte är närmare *hållet*, (b) undviker störande inverkan enligt Punkt II och (c) inte är i ett *hinder*. Spelaren skall droppa bollen inom en klubblängd från den fastställda punkten på en del av *banan* som uppfyller villkoren (a), (b) och (c) ovan.

Bollen får rengöras när den lyfts enligt Punkt III.

Anm. 1: Om bollen ligger i ett *hinder*, hindrar ingenting i denna lokala regel spelaren från att fortsätta enligt Regel 26 eller Regel 28, om dessa är tillämpliga.

Anm. 2: Om den boll, som skall droppas enligt denna lokala regel, inte omedelbart kan återfås, får den ersättas med en annan boll.

Anm. 3: En tävlingsledning får utfärda en lokal regel som (a) tillåter eller kräver att en spelare använder en droppzon när han tar lättnad från ett TOH, eller (b) tillåter en spelare att, som ett ytterligare lättnadsalternativ, droppa bollen på motsatta sidan av detta TOH från den punkt som fastställts enligt Punkt III, men i övrigt i överensstämmelse med Punkt III.

Undantag: Om en spelares boll ligger framför eller bakom ett TOH (inte i, på eller under TOH) får han inte ta lättnad under Punkt III om:

1. Det är uppenbart orimligt för honom att utföra ett *slag*, eller när ett TOH är på linjen mellan bollen och *hållet*, att slå ett *slag* så att bollen kan gå rakt mot *hållet*, på grund av inverkan av något annat än detta TOH,
2. Störande inverkan av detta TOH endast skulle uppstå genom användande av en onödigt onormal stans, sving eller spelriktning, eller
3. I det fall då föremålet är på linjen mellan bollen och *hållet*, det vore uppenbart orimligt att förvänta sig att spelaren skulle kunna slå bollen tillräckligt långt mot *hållet* för att nå fram till detta TOH.

En spelare som vägras lättnad på grund av dessa undantag får fortsätta enligt Regel 24-2 om denna är tillämplig.

IV. Boll i TOH hittas inte

Om det är känt eller så gott som säkert att en boll som inte hittas är i, på eller under ett TOH, får en boll droppas så som föreskrivs i Punkt III eller Punkt V i tillämpliga fall. Vid tillämpandet av Punkt III respektive Punkt V, anses bollen ligga på den punkt där den sist skar den yttre gränsen för detta TOH (Regel 24-3).

V. Droppzoner

Om spelaren har störande inverkan av ett TOH, får *tävlingsledningen* tillåta eller kräva användandet av en droppzon. Om spelaren använder en droppzon när han tar lättnad måste han använda den droppzon, som är närmast där bollen ursprungligen låg eller anses ligga enligt Punkt IV (även om den närmaste droppzonen skulle vara närmare *hållet*).

Anm: En tävlingsledning får utfärda en lokal regel som förbjuder användande av en droppzon som är närmare *hållet*.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hållet; Slagspel – Två slag.”

b. Tillfälliga el-ledningar och kablar

När tillfälliga el-ledningar, kablar eller telefonledningar har installerats på *banan* rekommenderas följande lokala regel:

”Tillfälliga el-ledningar, kablar, telefonledningar och mattor som täcker dessa samt stolpar som håller dem uppe, är *hindrande föremål*:

1. Om de är omedelbart flyttbara är Regel 24-1 tillämplig.
 2. Om de är fasta eller inte omedelbart flyttbara, får spelaren om bollen ligger på *spelfältet* eller i en *bunker*, ta lätnad enligt Regel 24-2b. Om bollen ligger i ett *vattenhinder*, får spelaren ta lätnad enligt Regel 24-2b(i), utom att *närmaste punkt för lätnad* då måste vara i *vattenhindret* och bollen måste droppas i *vattenhindret*. Spelaren får också fortsätta enligt Regel 26.

3. Om bollen träffar en upphöjd ledning eller kabel, skall slaget annulleras och spelas om utan plikt (se Regel 20-5). Om bollen inte omedelbart kan återfås får den ersättas med en annan boll.

Anm: Stödvdjurar till ett tillfälligt oflyttbart *hindrande föremål* tillhör detta om inte *tävlingsledningen*, i en lokal regel, har förklarat att de skall behandlas som upphöjda ledningar eller kablar.

Undantag: Ett *slag* som resulterar i att en boll träffar en upphöjd sammankoppling av kablar upplyft från marken, skall inte spelas om.

4. Grästäckta diken för kablar är *mark under arbete* även om de inte är markerade och Regel 25-1b är tillämplig.”

8. Droppzoner

Om *tävlingsledningen* anser att det inte är möjligt eller praktiskt att fortsätta i enlighet med en regel som ger lätnad, får den inrätta droppzoner där bollar får eller skall droppas när man tar lätnad. Allmänt sett bör sådana droppzoner inrättas som ett extra lätnadsalternativ utöver de som ges i själva regeln, snarare än att vara tvingande.

När en sådan droppzon inrättas (till exempel för ett *vattenhinder*), rekommenderas följande lokala regel:

”Om en boll är i ett *vattenhinder*, eller det är känt eller så gott som säkert att en boll som inte hittats är i *vattenhindret* (ange hindrets placering), får spelaren:

- (i) fortsätta enligt regel 26, eller
- (ii) som ett ytterligare alternativ, droppa en boll med ett slags plikt i droppzonen.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKALA REGELN:

Matchspel – Förlust av hålet; Slagspel – Två slag.”

Anm: När man använder en droppzon gäller följande med avseende på att droppa och droppa om bollen:

- (a) Spelaren behöver inte stå i droppzonen när han droppar bollen.
- (b) Den droppade bollen måste först träffa en del av *banan* inom droppzonen.
- (c) Om droppzonen definieras av en linje, befinner sig linjen i droppzonen.
- (d) Den droppade bollen behöver inte stanna i droppzonen.
- (e) Den droppade bollen skall droppas om, om den rullar och stannar i ett läge som täcks av Regel 20-2c (i-vi).
- (f) Den droppade bollen får rulla närmare *hålet* än den punkt där den först tog mark på *banan*, förutsatt att den stannar inom två klubblängder från denna punkt och inte i något av de lägen som täcks av (e).
- (g) Under förutsättning att (e) och (f) är uppfyllda, får den droppade bollen rulla och stanna närmare *hålet* än:
 - dess ursprungliga läge eller uppskattade läge (se Regel 20-2b),
 - *närmaste punkt för lättnad* eller största möjliga lättnad (Regel 24-2, 24-3, 25-1 eller 25-3), eller
 - den punkt där den ursprungliga bollen sist skar gränsen för *vattenhindret* eller *sidovattenhindret* (Regel 26-1).

9. Avståndsmätare

Om *tävlingsledningen* vill använda sig av anmärkningen till Regel 14-3 rekommenderas följande formulering:

”(Specificera giltighet, till exempel ”I denna tävling”, eller ”För allt spel på denna bana”, etc.), får en spelare skaffa sig information om avstånd

genom att använda en apparat som endast mäter avstånd. Om en spelare under en rond använder en avståndsmätare som är konstruerad för att även bedöma eller mäta andra förhållanden, som skulle kunna påverka hans spel (t.ex. lutning, vindstyrka, temperatur, osv.), bryter spelaren mot Regel 14-3, för vilket plikten är diskvalifikation, oavsett om någon sådan ytterligare funktion faktiskt används.”

DEL C TÄVLINGSBESTÄMMELSER

Regel 33-1 föreskriver att ”*Tävlingsledningen* skall fastställa de bestämmelser som gäller för tävlingen”. Sådana bestämmelser bör innefatta sådant som anmälningsförfarande, rätt att delta, antalet ronder som skall spelas, etc. Dessa frågor lämpar sig inte att behandlas i Regler för golfspel eller i denna bilaga. Detaljerad information om sådana bestämmelser ges i ”Decisions on the Rules of Golf” under Regel 33-1 och i ”Guidance on Running a Competition” (en publikation från R&A Rules Ltd.). (I Sverige rekommenderas också att man använder ”Spel- och Tävlingshandboken” som sammanfattar den viktigaste informationen kring spel och tävling).

Det finns dock ett antal frågor som kan täckas i tävlingsbestämmelserna och vilka *tävlingsledningen* särskilt bör uppmärksamma. Dessa är:

1. Specifikationer för klubbor och boll

Följande bestämmelser rekommenderas att endast tillämpas vid elit-tävlingar:

a. Förteckning över godkända klubbhuvuden för drivers

Med jämna mellanrum publicerar *R&A* på sin hemsida (www.randa.org) en lista över klubbhuvuden för drivers som har utvärderats och befunnits överensstämmande med Regler för golfspel. Om *tävlingsledningen* vill kräva att spelarna endast använder drivers med ett klubbhuvud, identifierat med modell och loft, vilket finns med på listan, bör listan hållas tillgänglig och följande tävlingsbestämmelse användas: ”En driver som medförs av en spelare måste ha ett klubbhuvud, identifierat med modell och loft, vilket finns med i den senaste företeck-

ningen över godkända klubbhuvuden för drivers ("List of Conforming Driver Heads") utgiven av *R&A*.

Undantag: En driver med ett klubbhuvud tillverkat före 1998 behöver inte uppfylla detta krav.

***PLIKT FÖR ATT MEDFÖRA, MEN INTE SLÅ ETT SLAG MED, EN KLUBBA ELLER KLUBBOR STRID MED BESTÄMMELEN:**

Matchspel - Efter avslutandet av det hål där överträdelse upptäcks, justeras ställningen i matchen genom att avdrag görs med ett hål för varje hål där överträdelse skett. Maximalt avdrag per rond – två hål.

Slagspel – Två slag för varje hål där överträdelse skett. Maximal plikt per rond – Fyra slag

Matchspel eller slagspel – Om överträdelsen sker mellan spelet av två hål läggs plikten på nästa hål.

Bogeytävlingar – se Regel 32-1a, Anmärkning 1.

Poängbogey – se Regel 32-1b, Anmärkning 1.

* En eller flera klubbor som medförs i strid med bestämmelsen, skall förklaras vara ur spel av spelaren till motspelaren i matchspel eller till hans *markör* eller en *medtävlare* i slagspel, omedelbart efter att det upptäckts att en överträdelse har skett. Om spelaren inte gör detta är han diskvalificerad.

PLIKT FÖR ATT SLÅ ETT SLAG MED EN KLUBBA SOM STRIDER MOT BESTÄMMELEN:

Diskvalifikation”

b. Förteckning över godkända bollar

Med jämna mellanrum publicerar *R&A* på sin hemsida (www.randa.org) en lista över godkända golfbollar, som räknar upp bollar som har testats och funnits överensstämmande med Regler för golfspel. Om *tävlingsledningen* vill kräva att spelarna spelar en boll som finns med på listan, bör listan hållas tillgänglig och följande tävlingsbestämelse användas:

”Den boll spelaren spelar skall finnas med i senaste förteckningen över godkända bollar (List of Conforming Golf Balls) utgiven av *R&A*

PLIKT FÖR BROTT MOT BESTÄMMELSEN:

Diskvalifikation.”

c. En-boll-regeln (”One Ball Condition”)

Om det är önskvärt att förbjuda byte av bollmärke och modell under en *fastställd rond*, rekommenderas följande bestämmelse:

”Begränsning av bollar under rondan: (Anm. till Regel 5-1)

(i) En-boll-regeln (”One Ball” Condition)

Under rondan, måste de bollar spelaren spelar vara av samma märke och modell, redovisad på ett enda ställe i den senaste förteckningen över godkända bollar.

Anm: Om en boll av ett annat märke och/eller modell droppats eller placerats får den lyftas utan plikt, och spelaren skall sedan fortsätta genom att droppa eller placera en korrekt boll (Regel 20-6).

PLIKT FÖR BROTT MOT BESTÄMMELSEN:

Matchspel - Efter avslutandet av det hål där överträdelse upptäcks, justeras ställningen i matchen genom att avdrag görs med ett hål för varje hål där överträdelse skett. Maximalt avdrag per rond – två hål.

Slagspel – Två slag för varje hål där överträdelse skett. Maximal plikt per rond – Fyra slag

(ii) Tillvägagångssätt när överträdelse upptäcks

När en spelare upptäcker att han har spelat en boll i strid mot denna bestämmelse, skall han upphöra att använda denna boll innan han slår ut från nästa *tee* och spela färdigt rondan med en korrekt boll, i annat fall är han diskvalificerad. Om upptäckten görs under spelet av ett hål och spelaren väljer att byta till en korrekt boll innan han avslutar hålet, skall spelaren placera en korrekt boll på den punkt där den otillåtna bollen låg.”

2. Starttid (Anm. till Regel 6-3a)

Om *tävlingsledningen* önskar att tillämpa denna anmärkning, rekommenderas följande formulering:

”Om spelaren anländer till den plats där han skall starta, beredd att slå ut, inom fem minuter efter utsatt starttid, gäller följande. Om det inte finns några omständigheter som skulle motivera upphävande av diskvalifikation enligt Regel 33-7, skall plikten för att inte starta i tid vara förlust av det första hål som ska spelas i matchspel och två slags plikt i slagspel. Plikten för ankomst senare än fem minuter är diskvalifikation.”

Anm: Svenska Golfbundet (SGF) har beslutat att denna bestämmelse generellt skall tillämpas i tävlingar spelade enligt SGF:s spel- och tävlingshandbok.

I tävlingsbestämmelserna kan denna generella bestämmelse upphävas.

3. Caddie (Anm. till Regel 6-4)

Regel 6-4 tillåter en spelare att använda en *caddie* förutsatt att han bara har en *caddie* åt gången. Det kan emellertid finnas tillfällen då en tävlingsledning vill förbjuda *caddies* eller införa begränsningar för vem en spelare kan välja som *caddie*, t.ex. professionell golfspelare, syskon, förälder, annan spelare i tävlingen etc. I sådana fall rekommenderas följande formulering:

Förbud att använda caddie

”En spelare får inte använda sig av *caddie* under *ronden*.”

Begränsning av vem som får vara caddie

”En spelare får inte ha _____ som sin *caddie* under *ronden*.”

PLIKT FÖR BROTT MOT BESTÄMMELSEN:

Matchspel - Efter avslutandet av det hål där överträdelse upptäcks, justeras ställningen i matchen genom att avdrag görs med ett hål för varje hål där överträdelse skett. Maximalt avdrag per rond – två hål.
Slagspel – Två slag för varje hål där överträdelse skett. Maximal

plikt per rond – Fyra slag

Match eller slagspel – Om överträdelse sker mellan spelet av två hål, läggs plikten på nästa hål. En spelare som använder en *caddie* i strid med denna bestämmelse skall, omedelbart efter upptäckten att en överträdelse skett, se till att han följer bestämmelsen under resten av rondan. I annat fall är spelaren diskvalificerad.

4. Speltempo (Anm. 2 till Regel 6-7)

Tävlingsledningen får fastställa riktlinjer för speltempo för att förebygga långsamt spel, i enlighet med Anm. 2 till Regel 6-7.

5. Avbrott i spelet på grund av fara (Anm. till Regel 6-8b)

Eftersom flera dödsfall och skador på grund av blixtnedslag inträffat på golfbanor, uppmanas alla klubbar och arrangörer av golftävlingar att vidta försiktighetsåtgärder till skydd mot blixtnedslag. Uppmärksamma särskilt Regel 6-8 och 33-2d. Om *tävlingsledningen* önskar tillämpa bestämmelsen i anmärkningen till Regel 6-8b, rekommenderas följande formulering:

”När spelet avbryts av *tävlingsledningen* på grund av hotande fara gäller följande. Om spelarna är mellan två hål får de inte återuppta spelet förrän *tävlingsledningen* bestämt att spelet skall återupptas. Om avbrottet kommer under spelet av ett hål skall de avbryta spelet omedelbart och inte återuppta spelet förrän *tävlingsledningen* bestämt att spelet skall återupptas. Om en spelare inte omedelbart avbryter spelet, är han diskvalificerad såvida inte omständigheterna motiverar ett upphävande av plikten, så som medges i Regel 33-7. Signalen för avbrott i spelet på grund av hotande fara kommer att vara en lång signal med siren.”

Följande signaler används allmänt och alla *tävlingsledning*ar uppmanas att använda dem:

Avbryta spelet omedelbart: En lång signal med siren.

Avbryta spelet: Tre signaler med siren, upprepade gånger.

Återuppta spelet: Två korta signaler med siren, upprepade gånger.

6. Övning

a. Allmänt

Tävlingsledningen får fastställa hur övningsspel får bedrivas i enlighet med Anm. till Regel 7-1; Undantag (c) till Regel 7-2; Anm. 2 till Regel 7, och Regel 33-2c.

b. Övning mellan hål (Anm. 2 till Regel 7)

Om *tävlingsledningen* vill använda sig av Anm.2 till Regel 7-2 rekommenderas följande formulering:

”Mellan spelet av två hål får spelaren inte slå något övningsslag på eller i närheten av det senast spelade hålets *green*, och får inte prova ytan på det senast spelade hålets *green* genom att rulla en boll.

PLIKT FÖR BROTT MOT BESTÄMMELSEN:

Matchspel – Förlust av hålet

Slagspel – Två slag på nästa hål

Match- eller slagspel – Om överträdelsen sker på det sista hålet i ronden, får spelaren plikten på detta hål.”

7. Råd i lagtävlingar (Anm. till Regel 8)

Om *tävlingsledningen* vill använda Anm. till Regel 8 rekommenderas följande formulering:

”I enlighet med anmärkningen till Regel 8 i Regler för golfspel får varje lag utse en person som (utöver de personer man kan be om *råd* enligt den regeln) får ge *råd* till lagmedlemmarna. En sådan person (om det är önskvärt att begränsa vem som får utses anges dessa begränsningar här) skall namnges för *tävlingsledningen* innan han ger *råd*.”

8. Nya hål (Anm. till Regel 33-2b)

Tävlingsledningen får föreskriva, i enlighet med Anm. till Regel 33-2b, att under en tävling som omfattar en rond men som pågår under flera dagar, kan placeringen av *hål* och *tees* vara olika de olika dagarna.

9. Transportmedel

Om man vill kräva att spelarna skall gå under tävlingen rekommenderas följande bestämmelse:

”Spelare får under ronden inte använda sig av någon form av transportmedel, annat än efter tillåtelse av *tävlingsledningen*.

PLIKT FÖR BROTT MOT BESTÄMMELSEN:

Matchspel - Efter avslutandet av det hål där överträdelse upptäcks, justeras ställningen i matchen genom att avdrag görs med ett hål för varje hål där överträdelse skett. Maximalt avdrag per rond – två hål.

Slagspel – Två slag för varje hål där överträdelse skett. Maximal plikt per rond – Fyra slag

Match- eller slagspel – Om överträdelsen skett mellan två hål läggs plikten på nästa hål. Användande av varje form av otillåtet transportmedel skall avbrytas omedelbart så snart en överträdelse upptäcks. I annat fall är spelaren diskvalificerad.”

10. Dopingbekämpning

Tävlingsledningen kan i tävlingsbestämmelsen kräva att spelarna följer bestämmelser för dopingbekämpning.

11. Avgörande vid lika resultat

Ett oavgjort resultat kan vara acceptabelt i såväl match- som slagspel. Om tävlingledningen emellertid önskar att en ensam vinnare utses har *tävlingsledningen*, enligt Regel 33-6, rätt att besluta hur och när ett oavgjort resultat skall avgöras. Beslutet bör anslås i förväg.

Re&A rekommenderar:

Matchspel

En match som slutar lika bör avgöras genom sarspel hål för hål tills endera sidan vinner ett hål. Sarspelet bör börja på det hål där matchen började. I en handicapmatch bör slag ges på samma sätt som under den fastställda rondan.

Slagspel

(a) Vid lika resultat i slagspelstävling utan handicap rekommenderas sarspel. Sarspelet kan vara över 18 hål eller ett mindre antal hål, vilket fastställs av *tävlingsledningen*. Om detta inte är möjligt

eller om resultatet fortfarande är lika, rekommenderas sårspel hål för hål (sudden death).

- (b) Vid lika resultat i en slagspelstävling med handicap rekommenderas sårspel med handicap. Ett sådant sårspel kan vara över 18 hål eller ett mindre antal hål, vilket fastställts av *tävlingsledningen*. Det rekommenderas att ett sådant sårspel består av minst tre hål. I tävlingar där tabellen över fördelning av handicapslag (index) inte är relevant skall, om sårspelet består av färre än 18 hål, den andel av 18 hål som skall spelas, beräknas av spelarnas handicap för att bestämma vilken handicap som skall gälla i sårspelet.

Därvid skall bråkdelar om ett halvt *slag* eller mera räknas som ett fullt *slag* medan mindre bråkdelar skall strykas.

I tävlingar där tabellen över fördelning av handicapslag (index) är relevant, som till exempel fyrboll slagspel samt bogey- och poängbogeytävlingar, skall handicapslag tas på samma sätt som i tävlingen, enligt spelarnas respektive indextabeller.

- (c) Om sårspel inte kan genomföras, rekommenderas i slagspelstävlingar (såväl utan handicap som med handicap) användande av den matematiska metoden. Hur denna skall användas bör tillkännas i förväg, liksom hur man skall göra om metoden inte leder till att en vinnare kan utses. Ett vedertaget sätt att använda denna är att utse vinnaren på basis av bästa *score* för de sista nio hålen. Om spelarna med lika resultat har samma resultat på de sista nio hålen, utses vinnaren på basis av de sista sex hålen, de sista tre hålen och slutligen det 18:e hålet. Om denna metod används i en tävling med start från olika tees skall de "sista nio hålen, sista sex hålen, osv." anses vara hålen 10-18, 13-18, etc.

I tävlingar där tabellen över fördelningen av handicapslag (index) inte är relevant, som till exempel individuell slagtävling, skall vid användande av den matematiska metoden, halva, en tredjedel, en sjättedel, etc. av handicapen dras bort från scoren för sista nio hål, sista sex hål, sista tre hål, etc. När det gäller användande av decimaler bör *tävlingsledningen* följa vad som rekommenderas av den handicapansvariga organisationen.

- I tävlingar där tabellen över fördelningen av handicapslag (index) är

relevant, som till exempel fyrboll slagtävling och bogey- och poängbogeytävlingar, skall handicapslag tas så som de togs i tävlingen, enligt spelarnas respektive indextabeller.

12. Lottning för matchspel

Även om lottning för matchspel kan vara fullständigt slumpmässig, eller vissa spelare fördelas på olika fjärdedelar eller åttondelar (seedning), rekommenderas numerisk lottning om deltagarna i matchtävlingen har utsetts genom en kvalificeringsrond.

Numerisk lottning

När det gäller att fastställa platserna i lottningen, gäller att vid lika resultat (med undantag för den sista kvalplatsen) skall avgörande ske på basis i vilken ordning scorerna inlämnats, så att den tidigast inlämnade scoren får det lägsta återstående numret osv. Om det inte är möjligt att avgöra i vilken ordning scorerna lämnats in skall avgörande ske genom lottning.

ÖVRE HALVAN	NEDRE HALVAN	ÖVRE HALVAN	NEDRE HALVAN
64 DELTAGARE		32 DELTAGARE	
1 mot 64	2 mot 63	1 mot 32	2 mot 31
32 mot 33	31 mot 34	16 mot 17	15 mot 18
16 mot 49	15 mot 50	8 mot 25	7 mot 26
17 mot 48	18 mot 47	9 mot 24	10 mot 23
8 mot 57	7 mot 58	4 mot 29	3 mot 30
25 mot 40	26 mot 39	13 mot 20	14 mot 19
9 mot 56	10 mot 55	5 mot 28	6 mot 27
24 mot 41	23 mot 42	12 mot 21	11 mot 22
4 mot 61	3 mot 62	16 DELTAGARE	
29 mot 36	30 mot 35	1 mot 16	2 mot 15
13 mot 52	14 mot 51	8 mot 9	7 mot 10
20 mot 45	19 mot 46	4 mot 13	3 mot 14
5 mot 60	6 mot 59	5 mot 12	6 mot 11
28 mot 37	27 mot 38	8 DELTAGARE	
12 mot 53	11 mot 54	1 mot 8	2 mot 7
21 mot 44	22 mot 43	4 mot 5	3 mot 6

BILAGOR II OCH III

R&A förbehåller sig rätten att när som helst ändra de regler som handlar om klubbor och bollar samt att göra tolkningar, respektive förändra tolkningarna av dessa regler. För aktuell information, vänligen kontakta *R&A* eller se www.randa.org/equipmentrules.

Varje utformning av en klubba eller boll som inte täcks av *reglerna*, som står i strid med syftet och avsikten med *reglerna*, eller som väsentligen skulle kunna förändra spelets natur, kommer att bedömas av *R&A*.

De dimensioner och gränsvärden som förekommer i bilaga II och III i denna svenska utgåva, är uttryckta i metersystemet. Värdet enligt det brittiska måttsystemet anges inom parentes. Beräkning har skett med omräkningsfaktorn 25,4 mm = 1 tum. Om konflikt uppstår om huruvida en klubba eller boll överensstämmer eller inte, har det brittiska måttet företräde.

BILAGA II

UTFORMNING AV KLUBBOR

En spelare som är tveksam till om en klubba överensstämmer med *reglerna*, bör rådfråga *R&A*.

En tillverkare som avser att tillverka en klubba bör sända ett provexemplar till *R&A* för att få ett avgörande huruvida klubban överensstämmer med *reglerna* eller inte.* Det insända provexemplaret blir *R&A*:s egendom i referenssyfte. Om tillverkaren inte skickar in ett provexemplar, eller om han skickat in ett provexemplar och underlåter att avvakta ett utslag innan han tillverkar och/eller marknadsför klubban, tar han på sig risken för ett utslag som säger att klubban inte överensstämmer med *reglerna*.

***Anm:** Provetsexemplar bör i första hand sändas till Svenska Golfbundet (SGF) för ett preliminärt utlåtande.

Följande avsnitt innehåller allmänna bestämmelser om klubbors utformning, tillsammans med specifikationer och tolkningar. Ytterligare information om dessa bestämmelser och deras tolkningar ges i skriften "A Guide to the Rules on Clubs and Balls".

När det krävs att en klubba, eller del av en klubba, skall uppfylla en viss specifikation enligt *reglerna*, skall den utformas och tillverkas med avsikt att uppfylla denna specifikation.

1. Klubbor

a. Allmänt

En klubba är ett redskap som skall användas för att slå bollen och som i allmänhet förekommer i tre olika typer: träklubbor, järnklubbor och putters, vilka skiljer sig genom utseende och användningsområde. En putter är en klubba vars slagytan har högst tio graders lutning (loft) och som främst är avsedd att användas på *green*.

Klubban får inte avvika väsentligt från traditionell och vedertagen form och utförande. Klubban skall bestå av ett skaft och ett klubbhuvud och den får också ha material anbringat på skaftet som gör det möjligt för spelaren att ta ett fast grepp (se 3 nedan). Alla delar av klubban skall vara fasta så att klubban är en enhet. Den får inte ha några utvändiga tillsatser. Undantag får göras för tillsatser som inte påverkar klubbans användbarhet.

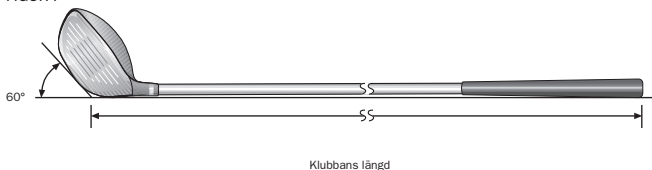
b. Justerbarhet

Alla klubbor får ha teknik som möjliggör justering av vikten. Andra typer av justerbarhet kan också tillåtas efter utvärdering av *R&A*. Följande krav gäller samtliga tillåtna justeringsmetoder:

- (i) justeringen kan inte genomföras med lätthet,
- (ii) alla justerbara delar är fast fixerade och det finns ingen rimlig risk att de lossnar under en rond, och
- (iii) alla resultat av justeringen överensstämmer med *reglerna*.

Under en *fastställd rond* får en klubbas spelegenskaper inte förändras avsiktligt, vare sig genom justering eller på något annat sätt (se Regel 4-2a).

FIGUR I



c. Längd

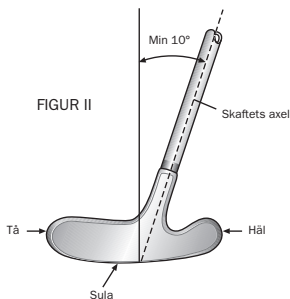
Klubbans totala längd skall vara minst 0,457 m (18 tum) och får, med undantag för putters, inte överstiga 1,219 m (48 tum). För trä och järnklubbor tas längdmättet med klubban liggande på ett horisontellt plan och med sulan vilande mot ett 60 graders plan så som visas i Fig. I. Längden definieras som avståndet från skärningspunkten mellan de två planen till toppen av greppet.

För putters mäts längden från toppen av greppet, längs skaftet eller skaftets raka förlängning, till klubbans sula.

d. Orientering

När klubban är i normal adresseringsposition skall skaftet vara så orienterat att:

- (i) projektionen av skaftets raka del på vertikalplanet genom tå och häl avviker från lodrät riktning med minst 10 grader (se Fig. II). Om klubbans utformning är sådan att spelaren i själva verket kan använda klubban i lodrätt eller nästan lodrätt läge, kan det krävas att skaftet avviker från lodrät riktning i detta plan med upp till 25 grader.



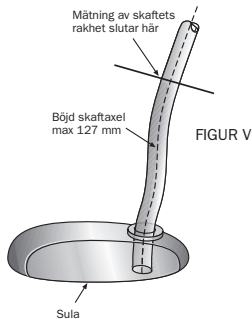
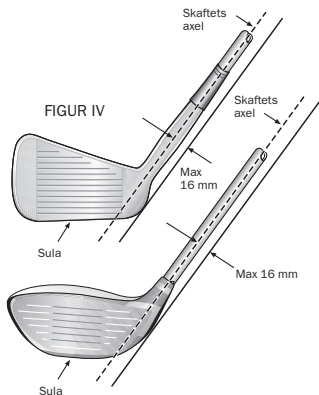
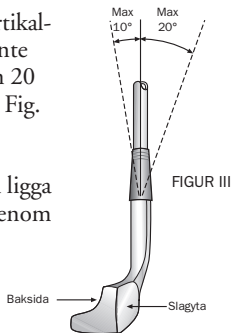
- (ii) projektionen av skaftets raka del på vertikallplanet längs den avsedda *spellinjen* får inte avvika från lodrät riktning med mer än 20 grader framåt eller 10 grader bakåt (se Fig. III).

Utom för putters skall hela hälen på klubban ligga inom 15,88 mm (0,625 tum) från planet genom axeln på skaftets raka del och den avsedda (horisontella) *spellinjen* (se Fig. IV).

2. Skaft

a. Rakhet

Skaftet skall vara rakt från toppen av greppet till en punkt högst 127 mm (5 tum) ovanför sulan, mätt från den punkt där skaftet upphör att vara rakt längs axeln på den böjda delen av skaftet och halsen och/eller hylsan (se Fig. V).



b. Böjnings- och vridningsegenskaper

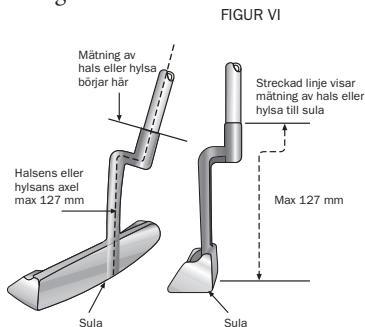
Längs hela sin längd skall skaftet:

- (i) böja sig på sådant sätt att avböjningen är densamma oavsett hur skaftet roteras kring sin längdaxel; och
- (ii) vrida sig lika mycket i båda riktningarna.

c. Infästning i klubbhuvudet

Skaftet skall vara infäst i klubbhuvudet i hälen antingen direkt eller genom en hals och/eller hylsa.

Avståndet från toppen av halsen och/eller hylsan till klubbans sula får inte överstiga 127 mm (5 tum), mätt längs axeln på, och längs varje böjning i, halsen och/eller hylsan (se Fig. VI).

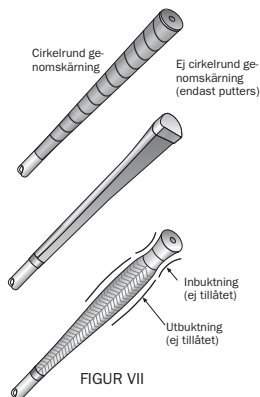


Undantag för putters: Skaftet eller halsen eller hylsan på en putter får vara fäst var som helst på huvudet.

3. Grepp (se Fig. VII)

Greppet består av material som har anbringats på skaftet för att spelaren skall kunna ta ett fast grepp. Greppet måste sitta fast på skaftet och skall vara rakt och slätt till formen. Det skall sträcka sig till slutet av skaftet och får inte vara format för någon del av händerna. Om inget material har anbringats, skall den del av skaftet som är gjort för att hållas av spelaren, anses vara greppet.

- (i) För andra klubbor än putters, skall greppet vara cirkelrunt i genomskärning, med undantag för att en rak, något upphöjd kant får finnas längs



hela greppet, samt att en någon nedsänkt spiral är tillåten på ett lindat grepp eller en imitation av ett sådant.

- (ii) Ett puttergrepp behöver inte ha cirkelrund genomskärning under förutsättning att genomskärningen inte har någon konkavitet, är symmetrisk och väsentligen likadan längs hela greppet. (Se Punkt (v) nedan).
- (iii) Greppet får vara avsmalnande, men får inte ha några ut- eller inbuktningar. Måttet på genomskärningen får inte i någon riktning överstiga 44,45 mm (1.75 tum).
- (iv) För alla klubbor utom putters, måste greppets axel sammanfalla med skaftets axel.
- (v) En putter får ha två grepp, under förutsättning att båda är cirkelrunda i genomskärning, att vart och ett har en axel som sammanfaller med skaftets axel samt att de är separerade med minst 38,1 mm (1.5 tum).

4. Klubbhuvud

a. Slätt till formen

Klubbhuvudet skall vara i huvudsak slätt till formen. Alla delar skall vara stela, fasta och funktionella. Klubbhuvudet eller dess delar får inte vara utformade för att likna något annat föremål. Det går inte att definiera ”slätt till formen” exakt och uttömmande. Här nedan ges emellertid exempel på utformningar som anses bryta mot detta krav och därför inte är tillåtna:

Alla klubbor

- hål genom slagytan,
- hål genom klubbhuvudet (vissa undantag kan göras för putters och järnklubbor),
- delar vilkas enda syfte är att uppfylla dimensionskrav,
- delar som går in i eller framför slagytan,
- delar som sträcker sig väsentligt ovanför toppen av klubbhuvudet,
- fåror i eller medar på huvudet som sträcker sig in på slagytan (vissa undantag kan göras för putters), och
- optiska eller elektroniska tillsatser.

Trä- och järnklubbor

- samtliga utformningar i (i) ovan,
- fördjupningar i konturen av klubbhuvudets häl och/eller tån, vilka är synliga uppifrån
- kraftiga eller flertaliga fördjupningar i konturen av klubbhuvudets baksida, vilka är synliga uppifrån,
- genomskinligt material som satts på huvudet i avsikt att få någon del att överensstämna med *reglerna*, vilken annars inte skulle vara tillåten, och
- delar som går utanför konturerna av huvudet när man ser på det uppifrån.

b. Dimensioner, volym och tröghetsmoment

(i) Träklubbor

När klubban befinner sig med skaftet i 60 graders vinkel (lie) skall klubbhuvudets dimensioner vara sådana att:

- avståndet från hälen till tån på klubbhuvudet är större än avståndet från slagytan till baksidan,
- avståndet från hälen till tån på klubbhuvudet inte överstiger 127 mm (5 tum), och
- avståndet från sulan till toppen på klubbhuvudet, inklusive varje tillåten del, inte är större än 71,12 mm (2.8 tum).

Dessa dimensioner mäts på horisontella linjer mellan de vertikala projektionerna av de yttersta punkterna på:

- hälen och tån
- slagytan och baksidan (se Fig. VIII, dimension A)

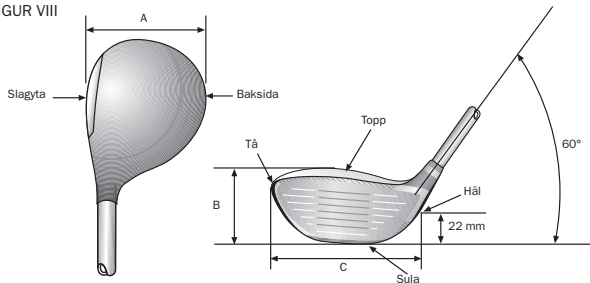
och på vertikala linjer mellan de horisontella projektionerna av de yttersta punkterna på sulan och toppen (se Fig. VIII, dimension B).

Om den yttersta punkten på hälen inte är tydligt definierad anses den vara 22,23 mm (0.875 tum) ovan det horisontella plan på vilket klubban vilar (se Fig. VIII, dimension C).

Klubbhuvudets volym får inte överstiga 460 cm³ (28.06 kubiktum), plus en tolerans av 10 cm³ (0.61 kubiktum).

När klubban befinner sig med skaftet i 60 graders vinkel (lie) får trög-

FIGUR VIII



hetsmomentets komponent runt den vertikala axeln genom klubbhuvudets tyngdpunkt inte överstiga 5900 g cm² (32.259 oz in²), plus en provningstolerans av 100 g cm² (0.547 oz in²)

(ii) Järnklubbor

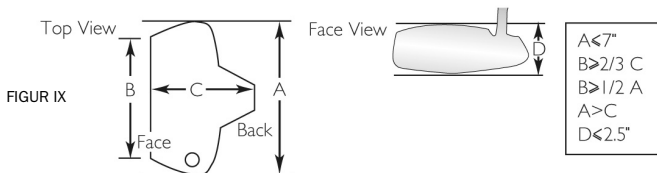
När klubbhuvudet är i normal adressposition skall huvudets dimensioner vara sådana att avståndet från häl till tå är större än avståndet från slagytan till baksidan.

(iii) Putters

När klubbhuvudet är i normal adressposition skall huvudets dimensioner vara sådana att:

- avståndet från häl till tå är större än avståndet från slagytan till baksidan,
- avståndet från häl till tå på huvudet är mindre än eller lika med 177,8 mm (7 tum),
- avståndet från häl till tå på slagytan är större än eller lika med två tredjedelar av avståndet från slagytan till baksidan av huvudet,
- avståndet från häl till tå på slagytan är större än eller lika med halva avståndet från häl till tå på huvudet, och

- avståndet från sulan till toppen på huvudet, inklusive tillåtna utformningar, är mindre än eller lika med 63,5 mm (2.5 tum).



För traditionellt utformade huvuden kommer dessa dimensioner att mätas på horisontella linjer mellan vertikala projektioner av de yttersta punkterna på:

- hälen och tån på huvudet,
- hälen och tån på slagytan, och
- slagytan och baksidan,

och på vertikala linjer mellan de horisontella projektionerna av de yttersta punkterna av sulan och toppen av huvudet. För ovanligt formade huvuden kan avståndet mellan tå och häl komma att mätas på slagytan.

c. Fjädringseffekt och dynamiska egenskaper

Utformningen, materialet och/eller tillverkningen av, eller någon behandling av, klubbhuvudet (inklusive slagytan) får inte:

- ha en effekt av en fjäder, som överskrider den gräns som fastslås i det pendeltestprotokoll som finns tillgängligt hos *R&A*, eller
- innehålla inslag eller teknologi som (till exempel) använder sig av separata fjädrar eller fjädringsdetaljer, som har till avsikt, eller som resultat, att otillbörligt påverka klubbhuvudets fjädringseffekt, eller
- otillbörligt påverka bollens rörelse.

Anm: (i) ovan gäller inte för putters.

d. Ytor avsedda att slå med

Klubbhuvudet får endast ha en yta avsedd att slå med. En putter får dock ha två slagytor, under förutsättning att de har samma egenskaper, och är motsatta varandra.

5. Slagytan

a. Allmänt

Klubbans slagytan skall vara hård och stel och får inte ge avsevärt mer eller mindre skruv på bollen än en normal slagytan av stål (vissa undantag får göras för putters), Förutom sådana märkningar som redovisas nedan, skall slagytan vara slät och får inte vara det minsta konkav.



FIGUR X

b. Träffytans ytjämnhet och material

Med undantag för märkningar som redovisas i följande paragrafer får ytjämnheten inom det område där träffen avses ("träffytan") inte vara sådan att denna är skrovligare än vad som motsvarar dekorativ sandblästring eller fin fräsning (se Fig. X). Hela träffytan måste vara av samma material (undantag kan göras för klubbhuvuden gjorda av trä).

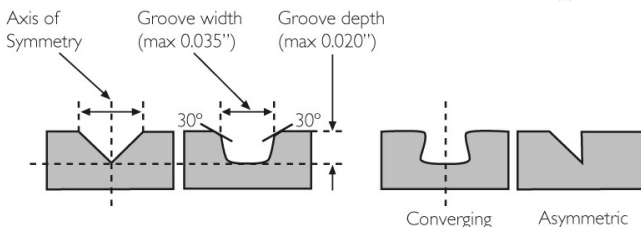
c. Märkningar i träffytan

Om en klubb har skåror och/eller stansade märken i träffytan ska dessa utformas och tillverkas för att uppfylla följande specifikationer:

(ii) Skåror

- Skåror får inte ha skarpa eller upphöjda kanter (test finnes).
- Skåror måste vara räta och parallella.
- Skåror måste ha ett symmetriskt tvärsnitt och ha sidor vilka inte konvergerar (se fig. XI).
- Skårorens bredd, avstånd och tvärsnitt måste vara de samma i hela träffytan.

FIGUR XI



- Avrundning av skårornas kanter får inte ha en radie som överstiger 0,508 mm (0.020 tum).
- Skårornas bredd får inte överstiga 0,9 mm (0.035 tum), mätt enligt den 30-graders mätmetod som finns tillgänglig hos *R&A*.
- Avståndet mellan kanterna på närliggande skåror får inte vara mindre än tre gånger skårornas bredd, och inte mindre än 1,905 mm (0.075 tum).
- Skårornas djup får inte överstiga 0,508 mm (0.020 tum).

(ii) Stansmärken

- Ytan på ett stansmärke får inte överstiga 2,84 kvadratmm (0.0044 kvadrattum).
- Avståndet mellan närliggande stansmärken (eller mellan stansmärken och skåror) får inte vara mindre än 4,27 mm (0.168 tum), mätt från centrum till centrum.
- Djupet på ett stansmärke får inte överstiga 1,02 mm (0.040 tum).
- Stansmärken får inte ha skarpa eller upphöjda kanter (test finnes).

d. Dekorativa märkningar

Mitten av träffytan får utvisas genom en figur inom gränserna för en kvadrat, vars sidor är 9,53 mm (0.375 tum) långa. En sådan figur får inte otillbörligt påverka bollens rörelse. Dekorativa märkningar utanför träffytan är tillåtna.

e. Märkningar på klubbor med icke-metallisk slagyta

Ovanstående specifikationer gäller inte för klubbhuvuden gjorda av trä där träffytan på slagytan är tillverkad i ett material med mindre hårdhet än metall och vilkas loft är 24 grader eller mindre, men märkningar som otillbörligt skulle påverka bollens rörelse är förbjudna

f. Märkningar på putters slagyta

Märkningar på en putters slagyta får inte ha skarpa eller upphöjda kanter. Specifikationer avseende ytjämnhet, material och märkningar på träffytan gäller inte.

BILAGA III

BOLLEN

1. Allmänt

Bollen får inte avvika väsentligt från traditionell och vedertagen utformning och fabrikat. Materialet i och konstruktionen av bollen får inte stå i strid med reglernas syfte och avsikt.

2. Vikt

En bolls vikt får inte överstiga 45,93 gram (1.620 oz).

3. Storlek

Bollens diameter får inte vara mindre än 42,67 mm (1.68 tum). Detta krav uppfylls om bollen, av egen kraft, faller igenom en mätning för 42,67 mm (1.68 tum) färre än 25 av 100 gånger från slumpvis utvalda lägen, när provet utföres vid en temperatur av $23 \pm 1^\circ\text{C}$.

4. Sfärisk symmetri

Bollen får inte vara så utformad, tillverkad eller avsiktligt förändrad att dess egenskaper avviker från en sfäriskt symmetrisk bolls.

5. Utgångshastighet

Bollens utgångshastighet får inte överstiga den specificerade gränsen (test finnes) när den mäts i apparatur godkänd av *RE/A*.

6. Standard för total längd

Den sammanlagda längden av carry och rull när bollen testas på apparatur godkänd av *RE/A*, under de villkor som fastläggs i standard för total längd som finns tillgänglig hos *RE/A*, får inte överstiga den totala längd som specificeras i denna standard.

Adressera bollen (Def.), se även Stans	29
Boll rör sig efter adressering (Regel 18-2b).....	83
Vidröra puttlinjen under adressering (Regel 16-1a).....	78
Ådra sig plikt (Regel 18-2b).....	83
Allmän plikt, se under Plikt	
Andra boll ("alternativ boll")	
Fastställa score på hålet (Regel 3-3b).....	48
Från tee (Regel 10-3).....	67
Spela när osäkerhet om tillvägagångssätt (Regel 3-3).....	47
Avbryta spelet	
Lyfta boll när spelet avbrutet (Regel 6-8c).....	60
Omständigheter när tillåtet (Regel 6-8a).....	59
Omständigheter som kräver omedelbart avbrytande (Regel 6-8b Anm. Bil. I).....	59
Tillvägagångssätt för spelare (Regel 6-8b).....	59
Tillvägagångssätt när spelet avbrutits av tävlingsledningen (Regel 6-8b).....	59
Avstånd	
Bedöma eller mäta (Regel 14-3).....	74
Banan (Def.), se även Mark under arbete	29
Banförhållanden (Bil. I).....	133
Definiera gränser (Regel 33-2a).....	119
Förtur på (Etikett).....	26
Omsorg om (Etikett).....	27
Ospelbar (Regel 33-2d).....	119
Banarbetare	
Hål gjort av, status (definition av mark under arbete).....	35
Beslut, se även Tävlingsledning	
Domarens slutgiltigt (Regel 34-2).....	123
Efter rätt och billighet (Regel 1-4).....	45
Tävlingsledningens slutgiltigt (Regel 34-3).....	123
Billighet, rätt och	
Avgöra tvister (Regel 1-4).....	45
Blixtnedslag	
Avbrott i spelet (Regel 6-8a).....	59
Farlig situation (Bil. I).....	147
Bogeytävlingar	
Beskrivning (Regel 32-1).....	115
Förande av score i (Regel 32-1a).....	116
Fördröjande av eller långsamt spel (Regel 32-1, Anm.2).....	115
Ställning i (Regel 32-1a).....	116
Överträdelse som ger avdrag av hål (Regel 32-1, Anm.1).....	115
Bogrävande djur (Def.), hål gjort av	29
Boll rubbad vid letande (Regel 12-1).....	69
Lättnad (Regel 25-1).....	100
Boll, se även Adressera bollen; Droppad boll; Lyfta boll;	
Förlorad boll; Rubbad boll; out of bounds; Placera boll;	
Provisorisk boll ; Andra ("alternativ") boll; Slå bollen	
Ersätta boll med annan boll	
Blir boll i spel (Regler 15-2, 20-4).....	76, 92
Felaktigt (Regel 20-6).....	92
När bollen förlorad i hindrande föremål (Regel 24-3).....	99
När bollen förlorad i onormalt markförhållande (Regel 25-1c).....	102
Om boll inte omedelbart kan återfås (Regel 18 Anm.1, 19-1, 24-2b Anm.2, 25-1b	
Anm.2.....	85, 99, 102
Under spel av hål (Regel 15-2).....	76
Faller av peggen (Regel 11-3).....	68

Fel boll (Def.).....	31
Fyrboll matchspel (Regel 30-3c)	112
Fyrboll slagspel (Regel 31-5).....	114
Tid som använts för spel på, definition av förlorad boll	33
Utföra slag på	77
Främmande material anbringat (Regel 5-2)	53
Hjälpande boll (Regel 22-1).....	95
Hålad (Def.)	34
På hålkanten (Regel 16-2)	80
I mark under arbete (definition)	35
Inte håla ut	
Matchspel (Regel 2-4)	46
Slagspel (Regel 3-2).....	47
I rörelse	
Flytta hindrande föremål (Regel 24-1).....	97
Flytta lösa naturföremål (Regel 23-1).....	96
Påverkad eller stoppad (Regel 19).....	85
I tillfälligt vatten (definition).....	36
I vattenhinder	
I rörelse i vatten (Regel 14-6).....	76
Lättnad (Regel 26-1)	104
Spelas från, blir kvar i samma hinder (Regel 26-2a)	105
Spelas från, förlorad eller ospelbar utanför hindret (Regel 26-2b).....	105
Identifiering	
Lyfta för (Regel 12-2)	70
Märke (Regler 6-5, 12-2)	57, 70
Leta efter (Regel 12-1)	69
Läge	
Förbättra (Regel 13-2)	71
Ändrat (Regel 20-3b).....	91
Nyinsatt (Def.).....	36
Ospelbar	
Skadad, oduglig för spel (Regel 5-3)	54
Tillvägagångssätt (Regel 28).....	109
Pluggad	
Lokal regel (Bil. I).....	127
Lättnad (Regel 25-2)	103
Påverka (Regel 1-2)	44
Påverka rörelsen av (Regel 1-2)	44
Påverkad eller stoppad	
I rörelse (Regel 19)	85
I vila (Regel 18)	82
Rengöra (Regel 21)	94
Riktigt slag (Regel 14-1)	74
Se bollen när man spelar (Regel 12-1)	69
Skadad, oduglig för spel (Regel 5-3)	54
Specifikationer	
Allmänt (Regel 5-1)	53
Detaljer (Bil. III)	163
Spelas	
Från fel plats, matchspel (Regel 20-7b)	93
Från fel plats, slagspel (Regel 20-7c).....	93
Medan den är i rörelse (Regler 14-5, 14-6).....	75, 76
Som den ligger (Regel 13-1)	71
Störande boll (Regel 22-2)	95

Vidrörd	
Av motspelare (Regel 18-3)	83
Av spelare, avsiktligt (Regel 18-2a).....	83
Vilar mot flaggstängen (Regel 17-4)	82
Bollens läge, se under Boll	
Boll i spel (Def.)	29
Nyinsatt boll (Regel 20-4)	92
Provisorisk boll blir (Regel 27-2b)	108
Bollmarkering	
Rubbad	
Efter att löst naturföremål vidrörts (Regel 23-1)	96
Oavsiktligt (Regel 20-1)	88
Vid lagning av hålplugg eller nedslagsmärke (Regel 16-1c)	79
Vid lyftande av boll (Regel 20-1)	88
Vid återplacering av boll (Regel 20-3a).....	90
Bunker (Def.), se även Hinder.....	30
Förbjudna handlingar i (Regel-3-4).....	48
Ospelbar boll i (Regel 28)	109
Stenar i, lokal regel (Bil. I).....	136
Bästboll match (Def. av former för matchspel).....	32
Ej närvarande partner (Regel 30-3a)	111
Plikt	
Diskvalifikation av sidan (Regel 30-3e)	112
För sidan (Regel 30-3d)	112
Innebörd av övrig plikt (Regel 30-3f)	113
Spelordning (Regel 30-3c).....	112
Tillåtet antal klubbor (Regel 30-3b).....	111
Caddie (Def.), se även Utrustning.....	30
Boll rubbad av (Regler 18-2, 18-3, 18-4)	83, 84
En per spelare (Regel 6-4)	56
Förbjudna eller begränsa caddies (Bil.I)	146
Passa flaggstängen (Regel 17).....	80
Placering av (Regel 14-2)	74
Regelöverträdelse av (Regel 6-4).....	56
Överträdelse i fyrboll match (Regel30-3d).....	112
Överträdelse i fyrboll slagspel (Regel 31-6)	114
Chipping	
Öva före rondan (Regel 7-1b).....	62
Öva under rondan (Regel 7-2).....	62
Delat match	
Tävlingslednings beslut om avgörande (Regel 33-6)	121
Delat hål (Regel 2-2).....	45
Diskvalifikation, se under Plikt	
Djur, hål gjort av bogrävande (Def.).....	36
Boll rubbad under letande (Regel 12-1)	69
Domare (Def.).....	30
Beslut slutgiltiga (Regel 34-2)	123
Uppgifter begränsade av tävlingsledningen (Regel 33-1)	118
Utomstående (definition av utomstående).....	42
Dormie	
Definition (Regel 2-1).....	45
Droppad boll, se även Spelfältet	
Bollen rullar	
Out of bounds, ner i ett hinder, närmare hålet, etc (Regel 20-2c).....	89
Till läge med störande inverkan från olägenhet från vilken lättnad togs (Regel 20-2c).....	89
Droppa om (Regel 20-2c).....	89

Droppzoner (Bil. I).....	141
I spel (Regel 20-4).....	92
Lyfta boll som droppats felaktigt (Regel 20-6).....	92
Nära en speciell punkt (Regel 20-2b).....	89
Spela droppad boll från fel plats (Regel 20-7).....	93
Spelaren måste droppa (Regel 20-2a).....	89
Träffar spelare eller utrustning (Regel 20-2a).....	89
Dröjsmål, otillbörligt, se Långsamt spel	
En-boll-regeln	
Tävlingsbestämmelser (Bil. I).....	145
Fastställd rond (Def.).....	31
Gå under ronden, tävlingsbestämmelse (Bil. I).....	148
Högsta antal klubbor tillåtet (Regel 4-4a).....	52
Klubbor	
Skadad (Regel 4-3).....	51
Spelegenskaper ändrade (Regel 4-2a).....	50
Utökad för att avgöra oavgjord match (Regel 2-3).....	45
Fel boll (Def.).....	31
Fyrboll	
Matchspel (Regel 30-3c).....	112
Slagspel (Regel 31-5).....	114
Slag på	
I matchspel (Regel 15-3a).....	77
I slagspel (Regel 15-3b).....	77
Tid som åtgår för att spela (definition av förlorad boll).....	33
Fel green (Def.).....	31
Lättnad (Regel 25-3).....	103
Närmaste punkt för lättnad, definition av.....	104
Fel information	
Om antalet slag i matchspel (Regel 9-2).....	64
Upphäver tidsgräns för protest (Regler 2-5, 34-1).....	46, 122
Fel plats	
Boll spelad från	
Allmänt (Regel 20-7a).....	93
I matchspel (Regel 20-7b).....	93
I slagspel (Regel 20-7c).....	93
Lyfta boll droppad eller placerad på (Regel 20-6).....	92
Fel score	
På hål (Regel 6-6d).....	58
Flaggstång (Def.).....	31
Boll vilar mot (Regel 17-4).....	82
Flyttas medan boll är i rörelse (Regel 24-1).....	97
Passad, urtagen eller upplyft (Regel 17-1).....	80
Passning utan godkännande (Regel 17-2).....	81
Sättas tillbaka i hålet (Etikett).....	28
Träffa (Regel 17-3).....	81
Forecaddie (Def.).....	32
Definition av utomstående.....	42
Formuleringar av lokala regler	
Droppzoner (Bil. I).....	141
Luftningshål (Bil. I).....	135
Lägesförbättring och "vinterregler" (Bil. I).....	134
Mark under arbete, spel förbjudet (Bil. I).....	130
Miljö känsliga områden (Bil. I).....	130
Oflyttbara hindrande föremål nära green (Bil. I).....	137

Pluggad boll (Bil. I)	133
Rengöra bollen (Bil. I)	134
Skarvar i skuren grästurf (Bil. I).....	136
Skydd av unga träd (Bil. I)	133
Stenar i bunkrar (Bil. I).....	136
Tillfälliga el-kablar (Bil. I).....	141
Tillfälliga hindrande föremål (Bil. I).....	138
Utfärda (Bil. I, Del B)	129
Vattenhinder; provisorisk boll för (Bil. I)	129
Foursome (Def. av former för matchspel och former för slagspel).....	32
Matchspel (Regel 29-2)	110
Slagspel (Regel 29-3)	110
Spelordning (Regel 29-1)	110
Fyrboll matchspel (Def. av former för matchspel).....	32
Frånvarande partner (Regel 30-3a)	111
Högsta antal klubbor (Regel 30-3b).....	111
Plikt	
Diskvalifikation av sidan (Regel 30-3e)	112
Innebörd av övrig plikt (Regel 30-3f)	113
Spelordning (Regel 30-3b)	111
Fyrboll slagspel (Def. av former för slagspel).....	32
Frånvarande partner (Regel 31-2)	113
Förande av score (Regler 6-6d Anm.2, 31-3, 31-7)	58, 113, 114
Plikt	
Diskvalifikation (Regel 31-7)	114
Innebörd av övrig plikt (Regel 31-8)	115
Spelordning (Regel 31-4)	114
Förlorad boll (Def.).....	32
Hänsyn till speltempo (Etikett).....	27
I hindrande föremål (Regel 24-3)	99
I onormala markförhållanden (Regel 25-1c)	102
I tillfälliga oflyttbara hindrande föremål (Bil. I)	140
I vattenhinder (Regel 26-1).....	104
Spel av provisorisk boll (Regel 27-2)	107
Tillvägagångssätt (Regel 27-1)	106
Förteckning över godkända driverhuvuden	
Tävlingsbestämmelser (Regel 4-1, Bil. I).....	49, 143
Förteckning över godkända golfbollar	
Tävlingsbestämmelser (Regel 5-1, Bil. I).....	53, 144
Golfbil	
Bestämmelse som förbjuder användande (Bil. I)	148
Lokala bestämmelser (Etikett).....	28
Golfkospikar	
Reparera skador av (Etikett).....	27
Green (Def.), se även Hinder; Lösa naturföremål; Hindrande föremål.....	33
Boll	
I onormala markförhållanden (Regel 25-1b)	101
Lyfta (Regel 16-1b, 21)	79, 94
På hålkanten (Regel 16-2)	80
Rengöring (Regler 16-1b, 21, 22)	79, 94, 95
Fel green	
Definition.....	31
Inverkan av och lättnad (Regel 25-3).....	103
Laga skador på (Etikett, Regel 16-1c)	27, 79
Luftningshål (Bil. I)	135

Lämna när hålet är slutspelat (Etikett)	27
Lämna protest innan man lämnar (Regel 2-5)	46
Lösa naturföremål på (definition av lösa naturföremål)	34
Närmaste punkt för lättnad (Regler 24-2b, 25-1b)	98, 101
Oflyttbart hindrande föremål nära green (Bil. I)	137
Pröva ytan (Regel 16-1d).....	79
Puttlinje	
Gränsla eller stå på (Regel 16-1e).....	79
Placering av caddie eller partner (Regel 14-2)	74
Pröva ytan (Regel 16-1d)	79
Vidröra (Regel 16-1a)	78
Skänka motspelarens nästa slag (Regel 2-4).....	46
Underlåtenhet att håla ut i slagspel (Regel 3-2)	47
Visa linje för puttning (Regel 8-2b)	64
Övning	
Före eller mellan ronder (Regel 7-1b).....	62
Under ronden (Regel 7-2)	62
Grepp, se under Klubbor	
Grupper ("bollar"), se även Slagspel	
Släppa igenom vid letande (Etikett).....	26
Förtur på banan (Etikett).....	27
Gräs	
Gräsklipp (definition av mark under arbete)	35
I eller gränsande till bunker, ej hinder (definition av bunker)	30
Vidröra	
Med klubba i bunker (Regel 13-4 Anm.)	73
Vid sökning och identifiering av boll (Regel 12-1)	69
Grästurf	
Skuren, utlagd (Regel 13-2)	72
Handicap	
Applicera, tävlingsledningens uppgift (Regel 33-5)	120
Handicapindex (Regel 33-4)	120
Matchspel (Regel 6-2a)	55
Spela med fel	
Matchspel (Regel 6-2a)	55
Medvetet i slagspel (Regel 34-1b).....	122
Slagspel (Regel 6-2b).....	55
Spelarens ansvar (Regel 6-2)	55
Hinder (Def.), se även Hindrande föremål	33
Boll ligger i	
Boll spelas från ett hinder och stannar i ett annat (Regel 13-4, Und. 3)	73
Lyft men kan droppas eller placeras tillbaka i (Regel 13-4)	72
Rullar in i, närmare hål, etc huruvida omdroppning krävs (Regel 20-2c)	89
Bunkrar (definition av bunker)	30
Förbjudet att slå övningsslag från (Regel 7-2).....	62
Föregående slag spelat från (Regel 20-5).....	92
Grunda klubba i (Regel 13-4)	72
Identifiera boll (Regel 12-2)	70
Leta efter övertäckt boll i (Regel 12-1).....	69
Placera klubborna i (Regel 13-4)	72
Pröva beskaffenhet (Regel 13-4).....	72
Slag utförda i, med fel boll (Regel 15-3).....	77
Vidröra mark eller vatten (Regel 13-4).....	72

Vattenhinder	
Boll i, lätnad	
Droppzoner, lokal regel (Bil. I)	141
Från oflyttbart hindrande föremål, ej tillåtet (Regel 24-2)	97
Från onormalt markförhållande ej tillåtet (Regel 25-1)	100
Valmöjligheter (Regel 26-1)	104
Boll spelas från, förlorad eller ospelbar (26-2b)	105
Boll spelas från, stannar i samma hinder (Regel 26-2a)	105
Känna i vattnet under letande (Regel 12-1)	69
Provisorisk boll, lokal regel (Bil. I)	129
Sidovattenhinder (definition av sidovattenhinder)	39
Spela boll som rör sig i vatten (Regel 14-6)	76
Tillfälligt vatten (definition av tillfälligt vatten)	36
Hindrande föremål (Def.), se även Hinder; Lösa naturföremål; out of bounds	33
Boll förlorad i (Regel 24-3)	99
Flyttbara (Regel 24-1)	97
Lokal regel	
Droppzoner (Bil. I)	141
Oflyttbart hindrande föremål nära green (Bil. I)	137
Stenar i bunkrar (Bil. I)	136
Tillfälliga el-ledningar och kablar (Bil. I)	141
Tillfälliga oflyttbara hindrande föremål (Bil. I)	138
Oflyttbart (Regel 24-2, Bil. I)	97, 137
Oflyttbart hindrande föremål nära green (Bil. I)	137
Område för avsedd sving (Regler 24-1, 24-2a, Bil. I)	97, 132
Störande inverkan på läge, stans; befinner sig i spellinjen eller puttlinjen (Regler 24-1, 24-2a, Bil. I)	97, 128
Ta bort (Regel 13-4)	72
Tävlingsledningens beslut om (Bil. I)	128
Vidröra (Regel 13-4 Anm.)	73
Hjälp	
Plikt (Regel 14-2)	74
Honnör (Def.)	34
Bestämma (Regler 10-1a, 10-2a)	65, 66
I bogey- el. poängbogeytävling med handicap (Regel 32-1)	115
Spelordning (Etikett)	27
Hål (Def.), se även Spellinje; Matchspel	34
Antal i fastställd rond (definition av fastställd rond)	31
Boll på hålkanten (Regel 16-2)	80
Fastställa score på (Regel 3-3b)	48
Fel score (Regel 6-6d)	58
Gjort av banarbetare (definition av mark under arbete)	35
Gjort av bogrävande djur (definition av bogrävande djur)	29
Gjort av bogrävande djur, reptil el. fågel (Def. av onormalt markförhållande)	36
Håla ut	
Med boll spelad från tee (Regler 1-1, 15-1)	44, 76
Underlåtelse att, slagspel (Regel 3-2)	47
Nya hål för tävling (Regel 33-2b, Bil. I)	119, 148
Pröva greenytan under spelet av (Regel 16-1d)	79
Skadat (Regel 33-2b)	119
Skänka i matchspel (Regel 2-4)	46
Sätta tillbaka flaggstängen i (Etikett)	28
Tid för att spela (Regel 6-7 Anm. 2)	59
Vinnare av (Regel 2-1)	45

Håpluggar

Laga (Regel 16-1c)	79
--------------------------	----

Identifiering av boll, se under **Boll, identifiering**

Klubbor

Ersättande under ronden (Regel 4-3a)	51
Förklarad ur spel (Regel 4-4c)	53
Grepp	
Konstgjort hjälpmedel för att greppa (Regel 14-3)	74
Grunda	
Helt lätt (Regel 13-2)	71
I hinder (Regel 13-4)	72
Högsta tillåtna antal (Regel 4-4a)	52
Justerbarhet (Bil. II)	153
Lista över tillåtna driverhuvuden, villkor (Bil. I)	143
Låna eller dela (Regel 4-4b)	52
Längd (Bil. II)	154
Oduglig för spel (Regel 4-3)	51
Partners använder samma (Regel 4-4b)	52
Pliker	
Främmande material anbringat (Regel 4-2b)	50
Icke tillåtna klubbor (Regel 4-1)	49
Spelegenskaperna ändrade (Regel 4-2a)	50
Övertaliga klubbor (Regel 4-4)	52
Provexemplar till R&A (SGF) (Regel 4)	49
Skadad	
Annat än under spelets normala gång (Regel 4-3b)	51
Före rondens (Regel 4-3c)	52
Under spelets normala gång (Regel 4-3a)	51
Skaft (Bil. II)	155
Slitage och förändringar (Regel 4-1b)	50
Ändra spelegenskaper (Regel 4-2)	50

Konstlade hjälpmedel

Avståndsmätare lokal regel (Bil. I)	142
Ovanlig utrustning och (Regel 14-3)	74

Linjer som används för att definiera

Mark under arbete (Def.)	35
Out of bounds (Def.)	37
Sidovattenhinder (Def.)	39
Vattenhinder (Def.)	43

Lokala regler, se även **Formuleringar av lokala regler**

Avståndsmätare lokal regel (Bil. I)	142
Droppzoner, använda (Bil. I)	141
Förbjuda spel	
Från ett miljökänsligt område (definition av mark under arbete, definition av vattenhinder)	35, 43
Från mark under arbete (definition av mark under arbete, Bil. I)	35, 130
I konflikt med Regler för Golfspel (Regel 33-8)	121
Lägesförbättring och "vinterregler" (Bil. I)	134
Tävlingsledningens ansvar (Regel 33-8a, Bil. I)	121, 126
Vågra lättnad för störande inverkan på stansen av onormalt markförhållande (Regel 25-1a) ..	101
Upphäva plikt (Regel 33-8b)	121

Lottning

För matchspel och allmän numerisk (Bil. I)	151
--	-----

Luftningshål

Lokal regel (Bil. I)	135
----------------------------	-----

Lyfta boll, se även Rengöra boll; Närmaste punkt för lättnad	
Boll som droppats felaktigt (Regel 20-6)	92
Från fel plats (Regel 20-6)	92
För att avgöra om skadad (Regel 5-3)	54
För identifiering (Regel 12-2)	70
Hindrande boll (Regel 22-2)	95
Hjälpande boll (Regel 22-1)	95
I eller på ett flyttbart hindrande föremål (Regel 24-1)	97
I en bunker (Regler 12-2, 13-4, 24-2b(ii), 25-1b(ii))	70, 72, 98, 101
I ett vattenhinder (Regel 26-1, 26-2)	104, 105
Markera innan (Regel 20-1)	88
När spelet avbrutits (Regel 6-8c)	60
Omständigheter som tillåter (Regel 22)	95
Plikt (Regler 5-3, 6-8c, 12-2, 18-2a, 20-1)	54, 60, 70, 83, 88
På green (Regel 16-1b)	79
På spelfältet, utan plikt (Regler 5-3, 6-8c, 12-2, 22, 24-1, 24-2b, 25-1b)	54, 60, 70, 95, 97, 98, 101
Störande inverkan från tillfälliga förhållanden (Bil. I)	127, 133
Långsamt spel	
Plikt (Regel 6-7)	58
Slagspel, modifiering av plikt (Regel 6-7 Anm. 2)	59
Lägesförbättring	
Lokal regel (Bil. I)	127, 134
Tävlingsledningens beslut om (Bil. I)	127
Lösa naturföremål (Def.), se även Hinder; Hindrande föremål	34
Boll rör sig efter vidrörande (Regel 23-1)	96
Lättnad (Regel 23-1)	96
På green (definition av lösa naturföremål)	34
Stenar i bunkrar, lokal regel (Bil. I)	128, 136
Ta bort	
I hinder (Regel 13-4)	72
I puttlinjen (Regel 16-1a)	78
Medan boll är i rörelse (Regel 23-1)	96
Tillfälligt vatten (definition av tillfälligt vatten)	41
Mark under arbete (Def.)	35
Boll inom rubbad under letande (Regel 12-1)	69
Definierat av tävlingsledningens (Regel 33-2a)	119
Lokal regel, droppzoner (Bil. I)	141
Lättnad (Regel 25-1)	100
Material hopsamlat för bortforsling, status (definition av mark under arbete)	35
Spel förbudet (Bil. I)	130
Markör (Def.)	35
Förande av score och poäng	
Bogeytävling (Regel 32-1a)	116
Fyrboll slagspel (Regel 31-4)	114
Poängbogey (Regel 32-1b)	116
Slagspel (Regel 6-6a)	57
Identifiera boll (Regel 12-2)	70
Ifrågasätta hävdande att boll oduglig (Regel 5-3)	54
Ovisshet om tillvägagångssättet (Regel 3-3a)	47
Rapportera plikt till (Regel 9-3)	65
Undersöka boll (Regel 5-3)	54
Utomstående (definition av utomstående)	42
Match, se även Sida	
Skänka (Regel 2-4)	46
Vinnare av (Regel 2-3)	45

Matchspel, se även Bästboll matchspel; Fyrboll matchspel; Plikt; Scorer

Avbryta spelet efter överenskommelse (Regel 6-8a).....	59
Avgörande vid oavgjort resultat (Regel 2-3, Bil. I).....	45, 149
Boll rubbad av motspelare	
Annat än under letande (Regel 18-3b).....	84
Under letande (Regel 18-3a).....	84
Boll rubbad av spelare (Regel 18-2).....	83
Delat hål (Regel 2-2).....	45
Fel information om antalet slag (Regel 9-2).....	64
Handicap (Regel 6-2a).....	55
Kombinera med slagspel (Regel 33-1).....	113
Lottning (Bil. I).....	151
Långsamt spel (Regel 6-7).....	58
Plikt	
Allmän plikt (Regel 2-6).....	47
Informera motspelaren (Regel 9-2).....	64
Protester (Regel 2-5).....	46
Tidsgräns för utdömmande (Regel 34-1a).....	122
Överenskommelse att bortse från (Regel 1-3).....	44
Protester (Regel 2-5).....	46
Räkna hål (Regel 2-1).....	45
Skänka match, hål eller nästa slag (Regel 2-4).....	46
Slag med fel boll (Regel 15-3).....	77
Spelordning (Regler 10-1a, 29-2, 30-3c).....	65, 110, 112
Speltempo (Etikett).....	26
Ställning i match (Regel 2-1).....	45
Treboll match, boll oavsiktligt påverkad eller stoppad av motspelare Regel 30-2b).....	111
Upplysning om antalet slag (Regel 9-2).....	64
Vinnare av	
Hål (Regel 2-1).....	45
Match (Regel 2-3).....	45
Övning	
Före eller mellan ronderna (Regel 7-1a).....	61
Under rondan (Regel 7-2).....	62
Material hopsamlat för bortforsling (definition av mark under arbete).....	35
Medtävlare (Def.).....	35
Boll i rörelse träffar (Regel 19-4).....	87
Boll rubbad av (Regel 18-4).....	84
Identifiera boll (Regel 12-2).....	70
Ifrågasätter boll oduglig för spel (Regel 5-3 Anm.).....	55
Passa flaggstängen (Regel 17).....	80
Undersöka boll (Regel 5-3).....	54
Miljökänsliga områden	
Lokal regel (Bil. I).....	130
Tävlingsledningens beslut om (Bil. I).....	127, 130
Motspelare	
Boll påverkad av (Regel 19-3, Regel 30-2b).....	86, 111
Boll rubbad av (Regel 18-3).....	83
Informera om plikt (Regel 9-2).....	64
Passa flaggstång utan godkännande (Regel 17-2).....	81
Mätning	
Boll rubbad vid (Regel 18-6).....	84
Konstgjort hjälpmedel (Regel 14-3).....	74
Numerisk lottning	
Bestämma platser i (Bil. I).....	151

Närmaste punkt för lättnad (Def.).....	36
I en bunker (Regler 24-2b, 25-1b)	98, 101
På green (Regler 24-2b, 25-1b)	98, 101
Referenspunkt för omdroppning (Regel 20-2c(vii))	90
På spelfältet (Regler 24-2b, 25-1b)	98, 101
Oavgjort resultat	
Rekommendation för att avgöra; valmöjligheter (Bil. I)	149
Tävlingsledningens ansvar (Regel 33-6)	121
Utöka fastställd rond för att avgöra, matchspel (Regel 2-3)	45
Observatör (Def.).....	36
Utomstående (definition av utomstående).....	42
Ojämnheter på ytan (Regel 13-2).....	71
Onormala markförhållanden (Def. Regel 25).....	36
Boll oavsiktligt rubbad i (Regel 12-1).....	69
Lättnad (Regel 25-1b).....	101
Närmaste punkt för lättnad (Def.)	36
Störande inverkan (Regel 25-1a)	100
Organisk del av banan	
Konstruktion förklarad som sådan av tävlingsledningen (definition av hindrande föremål, Regel 33-2a)	33, 119
Ospelbar bana	
Tävlingsledningens beslut (Regel 33-2d)	119
Ospelbar boll	
Lättnad (Regel 28)	109
Skadad, oduglig för spel (Regel 5-3)	54
Otillbörligt dröjsmål	
Plikt (Regel 6-7).....	58
Out of bounds (Def.), se även Hindrande föremål.....	37
Droppad boll rullar out of bounds (Regel 20-2c)	89
Föremål som definierar	
Ej hindrande föremål (definition av hindrande föremål)	33
Fasta (Regel 13-2)	71
Spel av provisorisk boll (Regel 27-2)	107
Stans out of bounds (definition av out of bounds)	37
Tillvägagångssätt (Regel 27-1)	106
Tävlingsledningens beslut om (Bil. I)	126
Ovisslet om tillvägagångssätt	
Matchspel (Regel 2-5)	46
Slagspel (Regel 3-3)	47
Partner (Def.).....	37
Begära råd (Regel 8-1).....	63
Dela klubbor (Regel 4-4b)	52
Frånvaro	
Bästboll och fyrboll matchspel (Regel 30-3a).....	111
Fyrboll slagspel (Regel 31-2).....	113
Placering under slaget (Regel 14-2)	74
Peg och Peggning (Def.), se även Tee.....	37
Användande av otillåten peg (Regel 11-1).....	68
Boll faller av (Regel 11-3).....	68
Metoder för peggning (Regel 11-1).....	68
Pinnar som används för att definiera	
Mark under arbete (Def.).....	35
Out of bounds (Def.).....	37
Sidovattenhinder (Def.).....	39
Vattenhinder (Def.)	43

Placera boll

Förfarande när spelet återupptas (Regel 6-8d).....	60
Om boll insatts, droppats eller placerats felaktigt (Regel 20-6).....	92
Om boll inte stannar vid placering (Regel 20-3d).....	91
Om droppad eller placerad boll är i spel (Regel 20-4).....	92
Om oavsiktligt rubbad (Regel 20-3a).....	90
Om punkten inte kan fastställas (Regel 20-3c).....	91
Om ursprungliga läget förändrat (Regel 20-3b).....	91
På den punkt varifrån den rubbades (Regel 20-3a).....	90

Plikt

Allmän plikt	
I matchspel (Regel 2-6).....	47
I slagspel (Regel 3-5).....	49
Annulerad när rond annullerad i slagspel (Regel 33-2d).....	119
Diskvalifikation; upphäva, modifiera eller utdöma (Regel 33-7).....	121
Informera motspelare eller markör (Regler 9-2, 9-3).....	64, 65
Tidsgräns för utdömande	
Matchspel (Regel 34-1a).....	122
Slagspel (Regel 34-1b).....	122
Upphävd	
Av lokal regel (Regel 33-8b).....	121
Genom överenskommelse (Regel 1-3).....	44

Pliktslag (Def.).....	38
-----------------------	----

Pluggad boll

Lokal regel (Bil. I).....	133
Lättnad (Regel 25-2).....	103

Poängbogeystävlingar

Diskvalifikationsplikt (Regel 32-2).....	117
Föra score (Regel 32-1b).....	116
Räkna poäng (Regel 32-1b).....	116
Övertredelse av regel med maximal plikt (Regel 32-1, Anm.1).....	117

Protester

Matchspel	
Protester och plikt (Regel 34-1a).....	122
Tveksamhet eller dispyter (Regel 2-5).....	46
Slagspel, protester och plikt (Regel 34-1b).....	122

Provisorisk boll (Def.).....	38
------------------------------	----

Blir boll i spel (definition av förlorad boll, Regel 27-2b).....	108
Från tee (Regel 10-3).....	67
Ges upp (Regel 27-2c).....	108
Hänsyn till speltempo (Etikett).....	27
Lokal regel som tillåter spel av provisorisk boll när vattenhinder inblandat (Bil. I).....	129
När tillåtet (Regel 27-2).....	107

Puttinggreen, se Green

Puttlinje (Def.), se även Spellinje.....	38
--	----

Gränsla eller stå på (Regel 16-1e).....	79
Laga hålpluggar, nedslagsmärken och andra skador (Regel 16-1c).....	79
Placering av caddie eller partner (Regel 14-2).....	74
Ta bort lösa naturföremål (Regel 16-1a).....	78
Vidröra (Regel 16-1a).....	78
Visa en linje för putting (Regel 8-2b).....	64

Regler (Def.), se även Plikt.....	38
-----------------------------------	----

Befogenhet att modifiera (Bil. I).....	126
Brott, allmän plikt	
I matchspel (Regel 2-6).....	47

I slagspel (Regel 3-5)	49
Fall som inte täcks av reglerna (Regel 1-4)	45
Gäller i treboll, bästboll och fyrboll matchspel (Regel 30-1)	111
Lokala regler (Regel 33-8, Bil. I)	121, 126
Spelarens ansvar (Regel 6-1)	55
Vägran att följa, slagspel (Regel 3-4)	48
Åsidosätta	
Genom överenskommelse (Regel 1-3)	44
Tävlingsledningens beslut (Regel 33-1)	118
Rengöra bollen	
Banförfållanden, lättnad, (Bil. I)	127, 133
Lokal regel som tillåter, (Bil. I)	134
När det är förbjudet respektive tillåtet (Regel 21)	94
När man tar lättnad från	
Flyttbart hindrande föremål (Regel 24-1)	97
Miljö känsligt område (Bil. I)	132
Oflyttbart hindrande föremål (Regel 24-2)	98
Onormala markförhållanden (Regel 25-1)	102
Ospelbar boll (Regel 28)	109
Tillfälligt hindrande föremål (Bil. I)	139
Vattenhinder (Regel 26-1)	105
När spelet återupptas (Regel 6-8d)	61
På green (Regler 16-1b, 21, 22)	79, 94, 95
Rubbad boll (Def.), se även Lyfta boll	39
Av en annan boll (Regel 18-5)	84
Av medtävlare (Regel 18-4)	84
Av motspelare	
Ej under letande (Regel 18-3b)	84
I treboll match (Regel 30-2a)	111
Under letande (Regel 18-3a)	84
Av spelare	
Avsiktligt (Regler 1-2, 18-2a)	44, 83
Efter adressering (Regel 18-2b)	83
Efter att löst naturföremål vidrörts (Regel 23-1)	96
Oavsiktligt (Regel 18-2a)	83
Under letande (Regler 18-1, 18-2a, 18-3a, 18-4)	82, 83, 84
Vid mätning (Regel 18-6)	84
Av utomstående (Regel 18-1)	82
Efter adressering (Regel 18-2b)	83
Efter att löst naturföremål vidrörts (Regel 23-1)	96
Kan ej omedelbart återfås (Regel 18 Anm. 1)	85
Spela boll i rörelse (Regel 14-5)	75
Vid borttagande av	
Bollmarkering (Regler 20-1, 20-3a)	88, 90
Flyttbart hindrande föremål (Regel 24-1)	97
Löst naturföremål (Regel 23-1)	96
Vid lagning av hålplugg eller nedslagsmärke (Regel 16-1c)	79
Vid letande	
Efter boll i onormalt markförhållande eller hindrande föremål (Regel 12-1)	69
Efter övertäckt boll i hinder (Regel 12-1)	69
I vatten i vattenhinder (Regler 12-1, 14-6)	69, 76
Råd (Def.)	39
I lagtävlingar; tävlingsvillkor (Bil. I)	148
Under fastställd rond (Regel 8-1)	63
Scoreförare, se Markör	

Score (Def.).....	39
Fastställa för hålet när andra boll spelats, slagspel (Regel 3-3b).....	48
Fel score (Regel 6-6d)	58
Fyrboll slagspel (Regel 31-3)	113
Förbudet ändra efter inlämning (Regel 6-6c).....	58
Markörens ansvar (Regler 6-6a, 31-3, 32-1b).....	57, 113, 116
Tävlarens ansvar (Regler 6-6b, 6-6d, 31-3)	57, 58, 113
Tävlingsledningens ansvar (Regel 33-5)	120
Sida (Def.).....	39
Diskvalifikation av	
Bästboll eller fyrboll matchspel (Regel 30-3e).....	112
Fyrboll slagspel (Regel 31-7).....	114
Plikt, högst 14 klubbor	
Bästboll eller fyrboll matchspel (Regel 30-3d).....	112
Fyrboll slagspel (Regel 31-6).....	114
Representant för	
Bästboll eller fyrboll matchspel (Regel 30-3a).....	111
Fyrboll slagspel (Regel 31-2).....	113
Spelordning	
Bästboll eller fyrboll matchspel (Regel 30-3b).....	111
Fyrboll slagspel (Regel 31-4).....	114
Honnör på tee (Regel 10-1a).....	65
Sidovattenhinder (Def.).....	39
Lättnad (Regel 26-1)	104
Tävlingsledningens beslut om (Bil. I).....	126
Singelmatcher (Def.).....	32
Skadad boll	
Oduelig för spel (Regel 5-3).....	54
Skydd mot naturkrafter (Regel 14-2).....	72
Skänkning	
Av match, hål eller nästa slag (Regel 2-4).....	46
Slag (Def.), se även Stans.....	40
Annullera (Regel 10-1c)	66
Boll skadad som resultat av (Regel 5-3).....	54
Från utanför tee (Regel 11-4).....	69
Hjälp	
Fysisk hjälp (Regel 14-2)	72
Konstgjorda hjälpmedel, ovanlig utrustning och utrustning använd på ovanligt sätt (Regel 14-3).....	74
På fel boll	
Bästboll eller fyrboll matchspel (Regel 30-3c).....	112
Fyrboll slagspel (Regel 31-5).....	114
Matchspel (Regel 15-3a)	77
Slagspel (Regel 15-3b).....	77
På provisorisk boll (Regel 27-2b)	108
Skänka (Regel 2-4).....	46
Spela från där föregående slag slogs (Regel 20-5)	92
Säkerhetshänsyn (Etikett).....	25
Träffa bollen mer än en gång (Regel 14-4).....	75
Slag och distans, plikt	
Boll out of bounds (Regel 27-1)	106
Förlorad boll (Regel 27-1).....	107
Ospelbar boll (Regel 28a)	109
Slagspel, se även Fyrboll slagspel; Plikt; Scorer	
Andra boll spelad (Regel 3-3b).....	48

Flaggstång, passning utan godkännande (Regel 17-2).....	81
Grupper ("bollar")	
Byta (Regel 6-3b).....	56
Tävlingsledningen delar in (Regel 33-3).....	120
Handicap (Regel 6-2b).....	55
Kombinera med matchspel (Regel 33-1).....	118
Komma överens om att spela i fel ordning (Regel 10-2c).....	67
Långsamt spel, modifiering av plikt (Regel 6-7).....	59
Nya hål (Regel 33-2b, Bil. I).....	119, 148
Ovisshet om tillvägagångssätt (Regel 3-3a).....	47
Plikter	
Allmän plikt (Regel 3-5).....	49
Informera markören (Regel 9-3).....	65
Tidsgräns för utdömmande (Regel 34-1b).....	122
Överenskommelse att åsidosätta (Regel 1-3).....	44
Spelordning (Regler 10-2a, 10-2c, 29-3).....	66, 67, 110
Underlåtelse att håla ut (Regel 3-2).....	47
Upplysning om antalet slag (Regel 9-3).....	65
Vinnare (Regel 3-1).....	47
Vägran att följa regel (Regel 3-4).....	48
Slumpmässig lottning	
Lottning för matchspel (Bil. I).....	151
Slå bollen	
Med riktigt slag (Regel 14-1).....	74
Mer än en gång (Regel 14-4).....	75
Spelare	
Ansvar för att spela rätt boll (Regler 6-5, 12-2).....	57, 70
Hänsyn till andra spelare (Etikett).....	26
Identifiera boll (Regel 12-2).....	70
Inlämna protest (Regel 2-5).....	46
Rubbad boll	
Avsikligt (Regler 1-2, 18-2a).....	44, 63
Efter adressering (Regel 18-2b).....	83
Efter löst naturföremål vidrörts (Regel 23-1).....	96
Oavsikligt (Regel 18-2a).....	63
Undersöka boll (Regel 5-3).....	54
Spelet golf	
Definition (Regel 1-1).....	44
Spelfältet (Def.)	40
Boll rör sig efter att löst naturföremål vidrörts (Regel 23-1).....	96
Föregående slag spelat från (Regel 20-5).....	92
Luftningshål (Bil. I).....	135
Närmaste punkt för lättnad (Regler 24-2, 25-1).....	98, 101
Spellinje (Def.), se även Puttlinje	40
Förbättra (Regel 13-2).....	72
Olägenhet befinner sig i spellinjen, lokal regel	
Oflyttbara hindrande föremål nära green (Bil. I).....	137
Tillfälliga oflyttbara hindrande föremål (Bil. I).....	138
Olägenhet i (Regler 24-2a, 25-1a).....	97, 100
Placering av caddie eller partner (Regel 14-2).....	74
Visa	
Annat än på green (Regel 8-2a).....	63
På green (Regel 8-2b).....	64
Spelordning	
Bästboll och fyrboll matchspel (Regel 30-3c).....	112

Hänsyn till andra spelare (Etikett).....	26
När boll inte skall spelas som den ligger (Regel 10-1, Anm., 10-2, Anm.)	66, 67
Matchspel (Regel 10-1)	65
Provisorisk eller andra boll från tee (Regel 10-3)	67
Slagspel (Regel 10-2)	66
Speltempo	
Förhindra långsamt spel (Regel 6-7 Anm. 2, Bil. I)	58, 147
Under letande efter boll (Etikett)	27
Spikar, se Golfskospikar	
Stans (Def.), se även Slag	41
Bygga (Regel 13-3)	72
Gränslinje över eller vidrörande puttlinjen (Regel 16-1e).....	79
Inta på naturligt sätt (Regel 13-2)	72
Lokal regel, vägrar lättnad för störande inverkan på (Regel 25-1a)	101
Onormal stans, med störande inverkan	
Av oflyttbart hindrande föremål (Regel 24-2b undantag)	99
Av onormalt markförhållande (Regel 25-1b undantag)	102
Out of bounds (definition av out of bounds)	37
Störande inverkan på	
Av oflyttbart hindrande föremål (Regel 24-2a).....	97
Av onormalt markförhållande (Regel 25-1a).....	100
Undvika störande inverkan av tee-markeringar (Regel 11-2)	68
Utanför tee (Regel 11-1)	68
Starttider	
Bestämmelse som modifierar plikt (Regel 6-3 Anm., Bil. I)	56, 146
Spelarens ansvar (Regel 6-3a)	56
Tävlingsledningens ansvar (Regel 33-3, Bil. I)	120, 146
Säkerhet	
Hänsynstagande (Etikett).....	25
Tee (Def.), se även Honnör	41
Dagg, frost eller vatten; ta bort (Regel 13-2).....	72
Fel tee (Regel 11-5).....	69
Framföra protest före spel från nästa (Regel 2-5)	46
Föregående slag spelat från (Regel 20-5)	92
Håla ut med boll spelad från tee (Regel 15-1).....	76
Oregelbundenheter på ytan, skapa eller ta bort (Regel 13-2).....	72
Pegga bollen (Regel 11-1)	68
Spela från utanför (Regel 11-4)	69
Spela provisorisk eller andra boll från (Regel 10-3)	67
Spelordning	
Matchspel (Regel 10-1a)	65
Slagspel (Regel 10-2a).....	66
Threesome eller foursome (Regel 29-1)	110
Stå utanför för att spela boll på (Regel 11-1)	68
Underlåta att håla ut, rätta misstaget (Regel 3-2).....	47
Undvika skador på (Etikett)	28
Övning på eller nära	
Före eller mellan ronder (Regel 7-1b).....	62
Under ronden (Regel 7-2)	62
Teemarkeringar	
Status (Regel 11-2).....	68
Threesome (Def. av Former för matchspel)	32
Spelordning (Regel 29-1)	110
Tillfälliga förhållanden	
Boll oavsiktligt påverkas eller stoppas av något utomstående (Regel 19-1)	85
Tävlingsledningens beslut om (Bil. I)	127, 133

Tillfällighet i banan (Def.).....	41
Tillfälligt vatten (Def.).....	41
Störande inverkan av och lättnad från (Regel 25-1)	100
Tillverkade föremål	
Definition av hindrande föremål	33
Torva	
Reparation av uppslagen (Etikett)	27
Återplacerad (Regel 13-2)	72
Turf	
Skarvar i skuren turf, lättnad enligt lokal regel (Bil. I)	136
Skuren och utlagd (Regel 13-2)	72
Travad för att skapa bunkervägg (Def. av bunker).....	30
Transportmedel	
Förbud att använda, tävlingsvillkor (Bil. I)	148
Treboll matcher (Def. av Former för matchspel).....	32
Boll i vila rubbad av motspelare (Regel 30-2a)	111
Boll oavsiktligt påverkad eller stoppad av motspelare (Regel 30-2b)	111
Träffa	
Flaggstång eller den som passar (Regel 17-3)	81
Mer än en gång (Regel 14-4)	75
Twister	
Om protester (Regler 2-5, 34)	46, 122
Tävlare (Def.), se även Medtävlare.....	41
Ansvar för score (Regel 6-6)	57
Boll i rörelse träffar (Regel 19)	86
Tävlingsbestämmelser	
Avbrott i spelet på grund av fara (Bil. I).....	147
Avgörande vid lika resultat (Bil. I).....	149
Banförhållanden (Bil. I).....	133
Bollspecifikationer	
En-boll-regeln (Bil. I)	145
Förteckning över godkända bollar (Bil. I)	144
Caddie (Bil. I).....	146
Dopningsbekämpning (Bil. I).....	149
Fastställas av tävlingsledningen (Regel 33-1)	118
Förteckning över godkända bollar (Bil. I).....	144
Förteckning över godkända driverhuvuden, (Bil. I)	143
Lottning för matchspel; allmän numerisk (Bil. I)	151
Nya hål (Bil. I).....	148
Råd i lagtävling (Bil. I).....	148
Spelare ansvarig för att känna till (Regel 6-1)	55
Speltempo (Bil. I)	147
Starttid (Bil. I).....	146
Tillfälliga förhållanden (Bil. I).....	133
Transportmedel (Bil. I)	148
Övning (Bil. I).....	145
Tävlingsledning (Def.), se även Tävlingsbestämmelser.....	42
Anmäla spel av andra boll (Regel 3-3a)	47
Avbrott i spelet (Regel 6-8b)	60
Avgörande vid lika resultat (Regel 33-6, Bil. I)	121, 149
Beslut	
Slutgiltigt (Regel 34-3)	123
Bestämmelser för övning (Regler 7-1, 7-2 Anmärkningar)	62, 63
Definiera	
Flyttbara hindrande föremål som oflyttbara (definition av hindrande föremål).....	34

Gränser för banan och out of bounds (Regel 33-2, Bil. I).....	119, 126
Vattenhinder (definition av vattenhinder och sidovattenhinder).....	37, 43
Övningsområde (Regel 33-2c).....	119
Fastställa starttider och startordning (Regler 6-3, 33-3).....	56, 120
Fastställa tävlingsbestämmelser (Regel 33-1, Bil. I).....	118, 143
Förhindra långsamt spel (Regel 6-7 Anm. 2).....	59
Handicapindex (Regel 33-4).....	120
Lokala regler fastställda av (Regel 33-8a, Bil. I).....	121, 126
Utöka fastställd rond för att avgöra match (Regel 2-3).....	45
Ålägganden och befogenhet (Regel 33).....	118
Unga träd	
Skydd av (Bil. I).....	133
Upplysning om antalet slag	
Allmänt (Regel 9-1).....	64
I matchspel (Regel 9-2).....	64
I slagspel (Regel 9-3).....	65
Uppskjutande av spelet	
Förhållanden som kräver omedelbart avbrott (Bil. I).....	147
Tillvägagångssätt för spelare (Regel 6-8b).....	60
Tävlingsledningens beslut (Regel 33-2d).....	119
Uppställning	
Bestämma närmaste punkt för lättnad.....	36
Utomstående (Def.)	42
Boll i rörelse påverkad eller stoppad av (Regel 19-1).....	85
Boll i vila rubbad av (Regel 18-1).....	82
Domare (Def.).....	30
Forecaddie (Def.).....	32
Markör (Def.).....	35
Medtävlare (Def.).....	41
Utrustning (Def.), se även Boll	42
Använd på traditionellt accepterat sätt (Regel 14-3, Und. 2).....	75
Boll rubbad av (Regler 18-2a, 18-3, 18-4).....	83, 84
Delad golfbil (Def.).....	42
Flytta medan boll är i rörelse (Regel 24-1).....	97
För att lätta medicinskt problem (Regel 14-3, Und. 1).....	75
Förteckning över godkända bollar (Bil. I).....	144
Förteckning över godkända driverhuvuden, Bil. I).....	143
Konstgjorda hjälpmedel, ovanlig utrustning och ovanligt bruk av (Regel 14-3).....	74
Vattenhinder (Def.), se under Hinder	43
Vidröra boll, se under Boll	
Vinterregler	
Tävlingsledningens beslut om (Bil. I).....	134
Övningsområde	
Tävlingsledningens beslut om (Regel 33-2c).....	119
Övningssvingar	
Inte övningsslag (Regel 7-2 Anm. 1).....	63
Undvika skada på banan (Etikett).....	28
Övning	
Fastställa övningsområde (Regel 33-2c).....	119
Förbjuda på eller nära green, villkor (Bil. I).....	63, 147
Före eller mellan ronder (Regel 7-1).....	61
Under ronden (Regel 7-2).....	62
Undvika skada på banan (Etikett).....	28
Övningsving ej övningsslag (Regel 7-2, Anm. 1).....	63

**GOLFEN FORTSÄTTER
ÄVEN EFTER RONDEN!**

Golfbokhandeln.se

SPELETS ANDA

Till skillnad från många andra sporter spelas golf i de flesta fall utan överinseende av en domare eller motsvarande. Spelet bygger på att individens integritet medför att man visar hänsyn till andra och följer reglerna.



Svenska Golfbundet

ADRESS BOX 84, 182 11 DANDERYD **BESÖKSADRESS** KEVINGESTRAND 20

TELEFON 08-622 15 00 **FAX** 08-755 84 39 **E-POST** INFO@SGF.GOLF.SE

INTERNET WWW.GOLF.SE

